PlayStation PlayStation 2 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

TipStation

Harry Potter

Porazili jsme vy-víte-koho! Taste hůlku a čtěte náš kouzelný návod.

Skvělé plakáty
Soul Reaver 2
a Pro Evo Soccer

Silent Hill 2

Návod, jak podruhé přežít v děsivém Silent Hillu. Zachráníme vám život!

12 NÁVODŮ

James Bond 007 PS2
Získali jsme povolení zabíjet a pokořili jsme výtečného Jamese Bonda! Seznam všech Bond Moves.

Tomb Raider 1 PS1
Harry Potter PS1
Music 2000 PS1
Hidden & Dangerous PS1
Hogs of War PS1
Syphon Filter 3 PS1
World Rally Championship PS2
Silent Hill 2 PS2
Devil May Cry PS2
Dark Cloud PS2
Pro Evolution Soccer PS2

NOVÉ CHEATY A TIPY

Syphon Filter 3 | The Italian Job | Tony Hawk's 3 | Escape from Monkey Island | SSX Tricky | Music 2000

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 308
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Únor 2002 | Cena 85 Kč | 129 Sk

9 771213 560001 02

PlayStation Magazín

Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■ Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

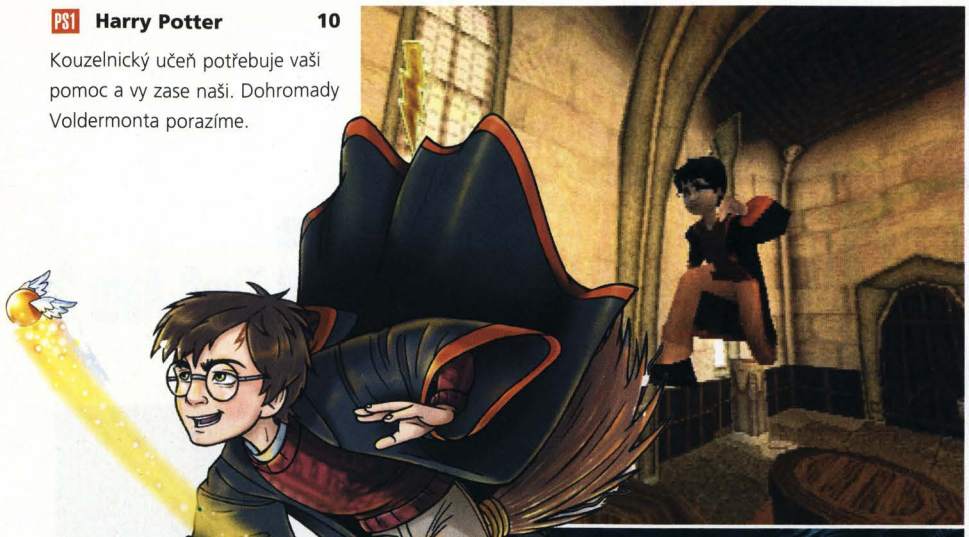
Tento měsíc:

Exkluzivní recenze Monsters Inc. ■ Kompletní návod na Syphon Filter 3 ■ Odhalení nových her včetně Rayman Rush a ISS Pro Evolution Soccer 3 ■ 10 stran o PlayStation 2 ■ 7 dem na CD

Číslo 47 právě v prodeji

PS1 Harry Potter 10

Kouzelnický učeň potřebuje vaši pomoc a vy zase naši. Dohromady Voldermonta porazíme.



PS2 Silent Hill 42

Temná zamotaná a vypečená hra s ďábelskými puzzly. Nezbytný návod je tu pro vás!

PS2 Devil May Cry 48

První část návodu na nejdrsnější řezačku v historii videoher. *Resident Evil* má konkurenta!

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	TipsExpress	04
PS1, PS2	HelpStation	09
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Harry Potter	10
PS1	Tomb Raider	14
PS1	Music 2000	18
PS1	Hidden & Dangerous	22
PS1	Hogs of War	26
PS1	Syphon Filter 3	28
PS2	World Rally Championship	32
PS2	James Bond 007 - Agent Under Fire	37
PS2	Silent Hill 2	42
PS2	Devil May Cry	48
PS2	Dark Cloud	51
PS2	Pro Evolution Soccer	54

TipStation

Abecední rejstřík

PS2	18 Wheeler	Tipy	04
PS2	Airblade	Tipy	04
PS1	Anna Kournikova's Smash Court Tennis	Tipy	04
PS1	Breath of Fire	Tipy	04
PS2	Burnout	Tipy	05
PS2	Dark Cloud	Návod	51
PS1	David Beckham Soccer	Nové cheaty	56
PS2	Devil May Cry	Návod	48
PS1	Driver	Tipy	05
PS2	Escape from Monkey Island	Nové cheaty	63
PS1	Fear Effect	Tipy	05
PS1	Final Fantasy VII	Zákys	09
PS1	Gran Turismo	Zákys	09
PS2	Grand Theft Auto 3	Tipy	04
PS2	Grand Theft Auto 3	Tipy	05
PS2	Half-Life	Zákys	09
PS1	Harry Potter	Návod	10
PS1	Harry Potter	Tipy	05
PS1	Hidden & Dangerous	Návod	22
PS1	Hogs of War	Návod	26
PS2	Jak & Daxter	Tipy	06
PS2	James Bond	Návod	37
PS2	Klonoa 2	Tipy	06
PS1	Men in Black: Crashdown	Nové cheaty	56
PS1	Music 2000	Návod	18
PS2	Pro Evo Soccer	Návod	54
PS1	Rayman 2: The Great Escape,	Tipy	06
PS1	Resident Evil 2	Tipy	06
PS2	Silent Hill 2	Návod	42
PS2	Spy Hunter	Nové cheaty	63
PS2	SSX Tricky	Nové cheaty	63
PS1	Syphon Filter 3	Návod	28
PS1	Syphon Filter 3	Tipy	06
PS2	Tekken Tag Tournament	Zákys	09
PS1	The Italian Job	Tipy	05
PS1	The Italian Job	Nové cheaty	56
PS1	Tomb Raider	Návod	14
PS1	Tony Hawk's Pro Skater 3	Tipy	04
PS2	WRC	Návod	32

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:

Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:

Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

TIPS EXPRESS

Tři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS1 Tony Hawk's Pro Skater 3

Návod přijde již příště, zatím alespoň pár rad, jak dosáhnout nejvyššího skóre.

Tak předně - mějte trpělivost. *TH3* je hra obtížná a místy i frustrující, trpělivost se však vyplatí. Přemýšlejte! Každou úroveň musíte nejprve do posledního detailu poznat, ve volném režimu si ji vyzkoušet a hledat místa, kde dosáhnout dobrých komb, a vyzkoušet si nanečisto plnění úkolů.

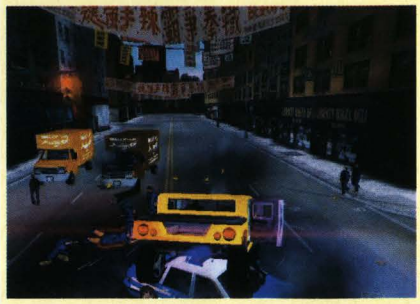
Toliko k základům, nyní desatero velmi stručných tipů:

1. Ztrácíte-li balanc při grindování, nezapomeňte, že se můžete narovnat šipkami.
2. Nejezděte ani příliš rychle, ani moc pomalu - oba extrémy vám pokus pokazí.
3. Některá komba jsou složitá a bude vám trvat hodiny, než si je osvojíte. Vytrvejte.
4. Když při manuálu či grindu padáte, vyskočte a udělejte trik. Někdy se stabilizujete.
5. Je-li na vás hra obtížná, zapněte zpomalený režim - triky běží zpomaleně.
6. Při tvorbě postavy rozdělte body souměrně. A zapomeňte na tlusťochy či hubeňoury!
7. Nejdůležitější ve hře je Manual, bez něj se daleko nedostanete a většinu úkolů nesplníte.
8. Používejte jednu postavu - budete vědět, jak zareaguje v různých kritických situacích.
9. Zvolenou postavu se snažte vylepšit na její maximum. Hodně vám to usnadní život.
10. Pamatujte si speciály svých postav (další důvod, proč hrát jen s jednou) a využívejte je.

TIP MĚSÍCE

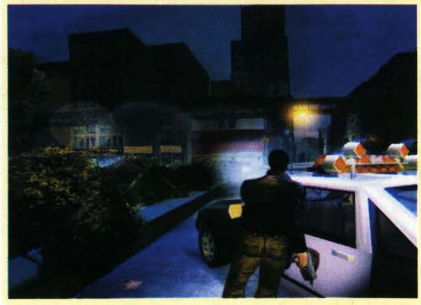
PS2 Grand Theft Auto 3

Předběhněte dobu!



Dostaňte se prakticky okamžitě na druhý ostrov! Jděte k mostu na Staunton Island, k překážkám, které brání průchodu. Aktivujte Dodo cheat (→, R2, ◎, R1, L2, ↓, L1, R1) a poté Tank cheat (6x ◎, R1, L2, L1, △, ◎, △). S tankem si poodjeďte, abyste měli prostor na rozjezd, a rozjeďte se proti zábranám, přičemž střílejte dozadu. Měli byste se prodrat až na Staunton!

Stejný trik pak můžete opakovat v tunelu a dostanete se i do Shoreside Vale!



MALÉ TIPY

PS2 18 Wheeler

Úspěšně absolvujte každou ze čtyř standardních parkovacích úrovní pro odemknutí úrovně páté a pokud dokončíte i tu, dostanete příležitost vyzkoušet své síly ve výjimečně obtížné šesté úrovni.

PS2 Airblade

Zatím bohužel nemáme žádné cheaty, je tu však dostatek bonusů - dokončíte-li hlavní Story režim, odemknete si speciální režim Stunt Attack. Také si můžete odemknout pár postav, obvykle získáním známky B v jednotlivých úrovních - nejlepšího Oskara však získáte až po získání áčka ve všech levelech.

PS1 Anna Kournikova's Smash Court Tennis

Stiskněte △ okamžitě poté, co je ohlášeno skóre, a podržte D-pad ve směru ven z kurtu při postavení, které nastane při příštím podání. Servis odehrajete okamžitě po vyresetování obrazovky a ve většině případů dáte eso. Funguje bohužel jen tehdy, je-li počítačem řízený hráč pomalý.

PS1 Breath of Fire IV

Na samotném konci hry zvolte na všechny Fou Luovy otázky odpověď začínající na „Maybe so...". Spojíte se s Fou Luem a budete hrát jako Infinity Dragon. Nyní už stačí jen zni-

PS2 Burnout

Rady, jak nejlépe zrušit auto. A návdavkem i pár skutečně užitečných tipů.

Takže vy chcete co nejvíce zrušit auto a způsobit co největší škodu? Předně si vyberte rychlé auto a pokud možno získejte turbo, kterým samozřejmě dosáhnete nejvyšší rychlosti. Vyberte si cíl, ale nenapalte to do něj přímo, ale ze strany - tak, abyste se odrazili zpátky a v kotoulech pokud možno sejmuli další auta. S trochou štěstí překročíte i jeden milion škody.

Sebevrahům přejeme hodně štěstí, máme tu však i rady pro ty, co mají život stále rádi. Předně je tu ono turbo, na kterém je hra postavena. Přibývá vám mj. projížděním těsně u aut, ale daleko efektivnější je jezdit v protisměru (nebo po středové čáře) a zatáčky projíždět smyky. Turbo se také celé zaplní, podaří-li se vám projet celé kolo bez bouračky, takže bezhlavě neriskujte.

Pokud jde o volbu auta, sice nejde o reálné vozy, ale každé se chová jinak. Jedno z nejlepších je Muscle, které máte navíc k dispozici od samého začátku, jen o fous lepší je Saloon GT, které si odemknete ve třetím Face Offu. V zásadě lze říci, že rychlost rozhoduje - akcelerace i ovladatelnost je důležitá, ale *Burnout* je o rychlosti.

EXTRA REŽIMY

Úspěšně absolvujte následující šampionáty pro odemknutí režimů, ve kterých můžete vyhrát další auta.

ŠAMPIONÁT	ODEMKNUTÉ REŽIMY
Journeyman GP	Face Off 1
Big Run GP	Face Off 2, Survival, Free Run
Savage Streets GP	Face Off 3
USA Marathon	Face Off 4
Celý šampionát	Survival
Celá hra	Free Run, Free Run Twin (prázdné silnice) a Credits

EXTRA TRATĚ

Úspěšně absolvujte následující šampionáty pro odemknutí tratí.

ŠAMPIONÁT	ODEMKNUTÉ TRATĚ
Journeyman GP	Hillside Pass, Twilight Harbour, Gridlock USA
Big Run GP	Euro Marathon
Euro Marathon	Rush Hour, Euro Marathon Ex, Midnight Run, Cliffhanger
Savage Streets GP	Night Shift, County Chaos, Sunset River
Twilight GP	USA Marathon
USA Marathon	USA Marathon Ex

PS1 The Italian Job

Dva bonusy pro závodní fandy...

Kromě nových cheatů v databázi pro vás máme dvě malé vychytávky a také jednu motivaci - podaří-li se vám hru celou dokončit, získáte ve Free Ride režimu Lamborgini Miura!

Londýn - uzdravení

Jeďte ke skládce a najděte červené auto poblíž vjezdu. Čeká vás okružní závod - když ho vyhrajete, vaše auto bude opraveno. Doporučujeme autobus!

Turín - melouch

Tady to je zajímavější - zajeďte ke kruhovému náměstí a dejte se první doprava. Jeďte dopředu, až se dostanete na parkoviště. Sestřelte všechny kužely a obdržíte nabídku - následujte šipky a budete dovážet pizzu.

čit své bývalé parťáky a dočkáte se jiného konce.

PS1 Driver

Při unikání policistům využívejte okolo jedoucí auta - při správné strategii do nich policisté často narazí. Pokud jsou přímo za vámi, můžete také prudce dupnout na brzdu. Nabourají do vás, vy do nich však se zpátečkou narazte ještě jednou - obvykle jsou dezorientovaní a vy můžete ujet!

PS1 Fear Effect

Tento tip nemáme vyzkoušen, ale pochází z poměrně důvěryhodného zdroje. V prvním dílu této skvělé adventury stiskněte R2 a jakýkoliv směr na D-padu. Žádný nepřítel by vás nyní neměl být schopen zranit.

PS2 Grand Theft Auto 3

Vraťte se do svého doupěte, uložte hru a znovu ji nahrajte. Poldové budou pryč! Tento trik funguje za každých okolností, bez ohledu na to, kolik hvězdiček vám bliká.

PS1 Harry Potter

Získejte následující počet kouzelných fazolí pro odemknutí příslušného předmětu za obrazem v Bradavicích: 50 žlutých - Nimbus 2000, 70 modrých - rukavice pro famfrpál, 80 zelených - kar-

PS1 Syphon Filter 3

Seznam všech bonusových věcí, které můžete ve hře získat. Tečka.

MISE 1 - HOTEL FUKUSHIMA

Bonus: Režim Biathlon
Pokud chcete získat bonusovou minihru Biathlon, musíte všechny padouchy v domě, kde je Shi-Hao, vyřídit jen za pomoci paralyzátoru. Využijte malého fíglu. Vystřelte paralyzátorem na cíl, držte stále čtvereček a skrčte se. Zatímco se budete chechtat skrčený na bobku, bude se nepřítel smažit.

MISE 1 - HOTEL FUKUSHIMA

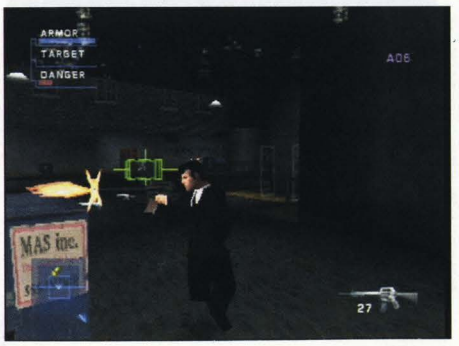
Bonus: aréna „Military Base" v minihře
Další úroveň do miniher můžete získat, pokud se vám rychle podaří zabít syčáky týrající zajatce v Shi-Haově domě a umožnit mu tak, aby utekl.

MISE 2 - COSTA RICAN PLANTATION

Bonus: aréna „Rhoemer's Labs" v multiplayeru
V severní části narazíte na vojáka bijícího ženu. Rychle ho sejměte a promluvte si s oběma ženami. Tak získáte úroveň laboratoř do výčtu hratelných úrovní ve hře dvou hráčů.

MISE 3 - C-5 GALAXY TRANSPORT

Bonus: aréna „Missile Silo" v multiplayeru
Až půjdete do pilotní kabiny otevřít dveře nákladového prostoru, choďte přikrčení, aby si vás nevšiml navigátor. Pokud ho nezabijete, hra se vám za vaše milosrdenství odmění.



MISE 5 - PUGARI COMPLEX

Po rozhovoru s předákem Georgem klidně odejděte z boudy a nechejte ho naživu. Usnadníte si tak další průběh mise.

MISE 6 - KABUL AFGHANISTAN

Bonus: aréna „Kabul" v multiplayeru
Podle návodu nepozorovaně zlikvidujte všechny snipery a poté řekne Lian „Got It". Svoje špiónské schopnosti si nyní můžete vyzkoušet v té samé aréně i ve dvou hráčích proti sobě.

MISE 7 - S.S. LORELEI

Bonus: aréna „S.S. Lorelei" v multiplayeru
Nezabíjejte inženýra ve strojovně. V kuchyni se protáhněte do šachty kuchtíkovi za zády tak, aby vás neviděl a nespustil povyk. Ve dvou si pak můžete zahrát na námořníky.

MISE 9 - WATERFRONT

Bonus: aréna „Warenhouse" v minihrách
Získání této mise do odemčených v minihrách je velice závislé na vaší šikovnosti a vyčuranosti. Pokud budete dostatečně rychlí a drsní a zvládnete celou misi do dvou minut, máte velký důvod k radosti.

MISE 14 - ST. GEORGE AUSTRALIA

Bonus: aréna „Rhoemer's Fortress" v minihrách
Tato mise je o dokonalé špionáži. Pokud se vám povede zachránit všech šest domorodců tak, aniž by kdokoli zjistil vaši přítomnost, odemkne se vám další z úrovní pro minihry.

MISE 16 - MILITIA COMPOUND

Bonus: aréna „Izmailovo Park" v multiplayeru
V průběhu mise můžete zabránit popravení třech členů ruské milice. Pakliže jim zachráníte život, získáte další úroveň pro multiplayer.

MISE 17 - UNDERGROUND BUNKER

Bonus: aréna „Messa Verde" v minihrách
Pokud jste dohráli misi za méně než patnáct minut, můžete se těšit na další lokaci v minihrách.

MISE 19 - DC SUBWAY

Po zabití Mary Aramovové se vám odemknou v menu Cheats tři nové položky. První způsobuje, že kromě bossů můžete všechny nepřátele zabít jednou ranou. Druhá volba vám umožní vybrat si úroveň, kterou si chcete znovu zahrát, a třetí jednoduše ukončí misi.

TIP NAVÍC

ta, 100 červených - vylepšené Flipendo.

PS2 Jak & Daxter

Chcete-li zabít nepříjemné rostliny Dark Eco, proleťte jimi pomalu! Pokud profrčíte rychle, Green Eco je neohrozí.

PS2 Klonoa 2

Získejte šest hvězdiček v jakékoliv úrovni - obdržíte Mo-

mett Doll. Až jich dostanete 8 a poté i 16, odemkne se vám bonusová úroveň.

PS1 Rayman 2: The Great Escape

Dokončete hru se získáním alespoň 90% Lumů. Nechte doběhnout titulky bez přerušení a budete si moci zahrát speciální minihru vytvořenou po vzoru původní hry *Rayman*.

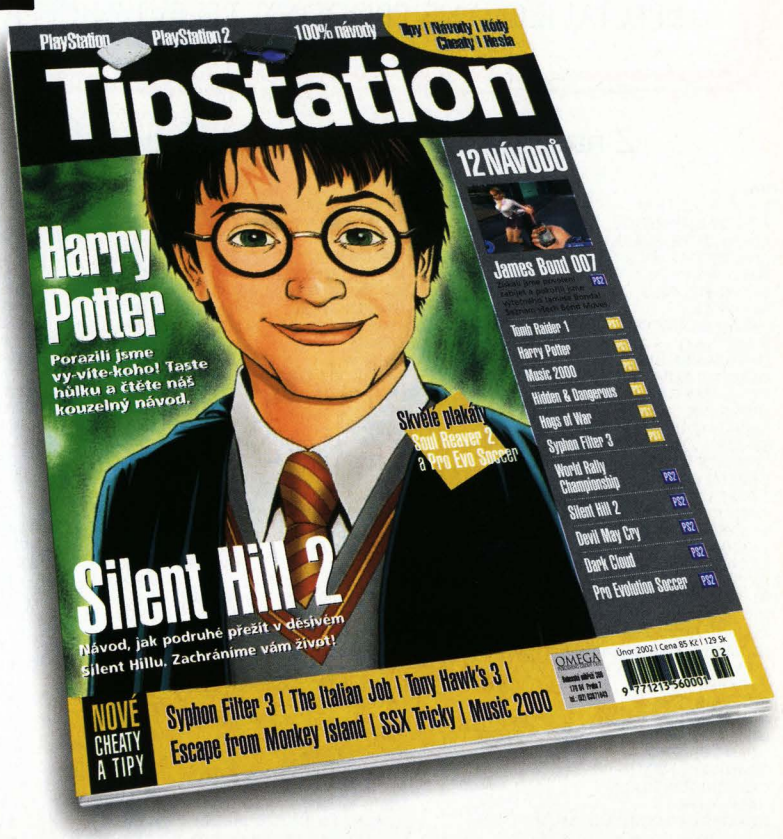
PS1 Resident Evil 2

Nejste-li si jisti, zda je zombík mrtvý, jděte k němu blíže a pak prostě poodstupte. Je-li naživu, postava obezřetně odstoupí, je-li však mrtvá, jednoduše standardně odejde a vy víte, že vám nic nehrozí.

Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!



Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné PSM ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné PSM, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

GAME BOY COLOR

GAME BOY ADVANCE

PlayStation

PS2

GAME LINE®

Dreamcast

PC CD ROM

SPECIALIZOVANÉ PRODEJNY TELEVIZNÍCH A POČÍTAČOVÝCH HER

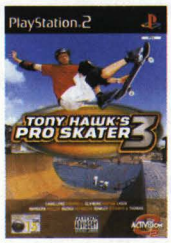
Z naši nabídky her a příslušenství pro PS2 vybíráme

Hry

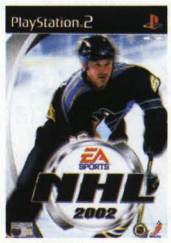
4 x 4 EVOLUTION	1 999,-	HIDDEN INVASION	1 999,-	SILENT HILL 2	1 999,-
AGE OF EMPIRES 2	1 999,-	INT. TRACK & FIELD	1 999,-	SILENT SCOPE	1 499,-
ALONE IN THE DARK 4	1 999,-	ISS 2001	1 499,-	SILENT SCOPE 2	1 999,-
ARMORED CORE 2	1 499,-	J.BOND 007	1 999,-	SILPHEED	1 999,-
BALDURS GATE	1 999,-	JAK AND DEXTER	1 999,-	SHADOW OF MEMORIES	1 499,-
BLOODY ROAR 3	1 999,-	JET SKI RIDERS	1 999,-	SOUL REAVER 2	1 999,-
BOUNCER	1 999,-	JUNGLE BOOK	1 999,-	SKY ODYSSEY	1 499,-
CRASH BANDICOOT	1 999,-	KESSEN	1 499,-	SSX 2 - TRICKY	1 999,-
CRAZY TAXI	1 499,-	KENGO	1 499,-	SMUGGLERS RUN	999,-
DAVE MIRRA BMX 2	1 999,-	KLONOA 2	1 999,-	SMUGGLERS RUN 2	1 999,-
DEAD OR ALIVE 2	1 499,-	KNOCKOUT KINGS 2001	1 999,-	STAR WARS - SUPER BOMBAD	1 999,-
DEVIL MAY CRY	1 999,-	LE MANS 24 HOURS	1 499,-	STREET FIGHTER EX 3	1 999,-
DINOSAUR	999,-	MDK 2	1 999,-	STUNT GP	1 499,-
DONALD DUCK	1 499,-	MOTO GP	1 499,-	SUMMONER	1 999,-
DRIVING EMOTION TYPE – S	1 499,-	MTV MUSIC GENERATOR 2	1 999,-	SUPER BUST-A-MOVE	1 499,-
DYNASTY WARRIORS 2	1 499,-	MUMMY RETURNS	1 999,-	SUPER CAR CHALLENGE	1 999,-
EPHEMERAL FANTASIA	1 499,-	NBA 2NIGHT	999,-	SWING AWAY GOLF	1 499,-
ESCAPE FROM MONKEY ISLAND	999,-	NBA LIVE 2001	999,-	T. HAWKS PRO SKATER 3	1 999,-
ESPN NHL 2001	1 499,-	NBA LIVE 2002	1 999,-	TEKKEN TAG TOURNAMENT	1 499,-
ETERNAL RING	1 499,-	NHL 2001 /EA/	1 499,-	THEME PARK WORLD	1 499,-
EVER GRACE	1 499,-	NHL 2002 /EA/	1 999,-	THUNDERHAWK 2	1 999,-
EXTERMINATION	1 999,-	ONI	1 499,-	TIME CRISIS 2	1 999,-
EXTREME G3	1 499,-	ONIMUSHA WARLORDS	1 999,-	TIME CRISIS 2 + GUN 2	2 999,-
F1 CHAMPIONSHIP 2001 /EA/	1 999,-	ORPHEN SCION OF SORCERY	1 499,-	TIME SPLITTERS	1 999,-
F1 CHAMPIONSHIP 2002 /EA/	1 999,-	OPERATION WINBACK	1 999,-	THIS IS FOOTBALL 2002	1 999,-
F1 2001 /SONY/	1 499,-	POOL MASTER	1 499,-	TOKYO EXTREME RACING	999,-
F1 RACING CHAMPIONSHIP	1 499,-	PROJECT EDEN	1 999,-	TOP GUN	1 999,-
FIFA 2002	1 999,-	QUAKE 3	1 999,-	UEFA CHALLENGE 2002	1 499,-
FREAKOUT	1 499,-	RALLY PARIS DAKAR	1 999,-	UNREAL TOURNAMENT	1 499,-
FUR FIGHTERS	999,-	RAYMAN REVOLUTION	1 499,-	VICTORIOUS BOXERS	1 499,-
GAUNTLET	1 499,-	READY 2 RUMBLE ROUND 2	1 499,-	WARRIORS OF MIGHT & MAGIC	1 999,-
GIFT	1 499,-	RED FACTION	1 999,-	WILD WILD RACING	1 499,-
GRAN TURISMO 3	1 999,-	RIDGE RACER 5	1 499,-	WDL – THUNDER TANKS	999,-
GRAND THEFT AUTO 3	1 999,-	RING OF RED	1 499,-	WORLD CHAMPIONSHIP RALLY	1 999,-
GUNGRIFFON BLAZE	1 499,-	RESIDENT EVIL VERONICA	1 999,-	X – SQUAD	1 999,-
HALF - LIFE	1 999,-	RUNE VIKING WARLORD	1 999,-	ZONE OF THE ENDERS	1 999,-
HEROES OF MIGHT AND MAGIC	1 499,-	S.PALMERS SNOWBOARDER	999,-		

Příslušenství

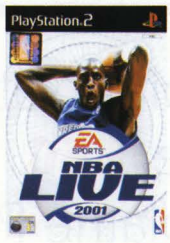
SONY PLAYSTATION 2 PACK	12 999,-
Demo CD + 2x DVD film & hudba	
VERTICAL STAND	399,-
Komfortní stojánek pro PS2	
MULTIPLAYER ADAPTER 2	999,-
Po připojení lze zapojit další tři ovladače	
SCART CABLE	399,-
Vychutnejte si hry v RGB kvalitě	
ETENSION CABLE	399,-
Prodlužovací kabel pro váš ovladač	
ANALOG DUAL IMPACT 2	999,-
Základní vibrační ovladač pro PS 2	
ANALOG STORM CHASER	999,-
Ovladač s funkcí autofire a programováním	
ANALOG INTERCEPTOR	799,-
Ovladač s funkcí autofire a programováním	
ARCADE BOARD	999,-
Klasická automatová páka	
DVD REMOTE CONTROLL	799,-
Dálkový ovladač pro PS2	



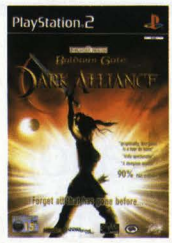
1999.-



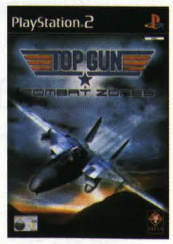
1999.-



999.-



1999.-



1999.-

Kompletní nabídku naleznete na www.gameline.cz

NAVŠTIVTE NAŠE PRODEJNY

GAME LINE MEGASTORE, BRNO - NÁMĚSTÍ SVOBODY 22
GAME LINE, BRNO - MERHAUTOVA 161
GAME LINE, BEROUN - HUSOVO NÁMĚSTÍ 88
GAME LINE, HODONÍN - ŠTEFÁNIKOVA 27
GAME LINE, LIBEREC - PŘIPRAVUJEME
GAME LINE, OPAVA - NÁMĚSTÍ REPUBLIKY 9 (OD BREDA)
GAME LINE, OSTRAVA - MASARYKOVO NÁMĚSTÍ 15 (OD PRIOR)
GAME LINE, SVITAVY - NÁMĚSTÍ MÍRU 50
GAME LINE, ŠUMPERK - HLAVNÍ TŘÍDA 19 (OD JEDNOTA)

GAME LINE®

UVEDENÉ ZBOŽÍ SI LZE OBJEDNAT TAKÉ PROSTŘEDNICTVÍM ZÁSILKOVÉ SLUŽBY
GAME LINE, ZÁSILKOVÁ SLUŽBA - TEL : 0603 / 150 706, E-MAIL : MAGIC@GAMELINE.CZ

Uvedené ceny jsou včetně DPH. Veškeré vyobrazené názvy, loga a ochranné známky jsou majetkem svých příslušných vlatníků.

HelpStation

Máte specifický problém s hrou na PSone nebo PlayStation 2? Ať už jde o cokoliv, nechte nás vyřešit vaše problémy! Vy přece nesmíte přijít o vlasy nebo vzteky rozšlapat ovladač! Tak sem s tím...

PS2 TEKKEN TAG TOURNAMENT

Hoj lidi! Mám *Tekken Tag Tournament* a rád bych se dostal mezi ty nejlepší. Bohužel mám menší problém v tréninku, protože se mi v komand listu objevuje nějaké **N,** a já nevím, co to znamená. Jsou i nějaké turnaje tady v Čechách a jak jsou hustý?

Jarda z Prahy

Písmeno **N** v command listu znamená, že nemáš nic držet a ani mačkat. Takže pokud máš napsáno v listě > > **N** § , musíš nejdřív dvakrát rychle stisknout šipku směrem k soupeři, pustit a udělat krátkou pauzu a teprve po chvilce stisknеš ⍓.

Šance na to, že by se někdo mohl dostat mezi nejlepší tekkenisty republiky, samozřejmě existuje, ale budeš muset hodně tvrdě trénovat, protože špička je zatraceně kvalitní. Zatím nejlepší z českých současných reprezentantů je údajně J-Cob z Prahy a o jeho kvalitách kolují nejrůznější zvěsti. Pokud by ses chtěl poinformovat trochu více, zkus stránky *http://playstation.virt.cz/* a *http://www.sweb.cz/tekken-pusher/*.

PS1 GRAN TURISMO

Ahoj všichni v TipStationu. Jezdím v *Gran Turismu* závody a licence a za to dostávám neprodejné firemní speciály. Jednou jsem omylem prodal auto, se kterým mám jet další závod, a teď nevím, jak ho získat nazpět. Dá se to auto ještě nějak sehnat?

Lukáš K. z Mostu

Bohužel, pokud si omylem prodáte vůz, jehož účast je podmíněna v některém ze závodů, a jiný v této kategorii nemáte a nemůžete si ho koupit, nezbývá vám nic jiného, než začít hru znova, nebo si vydělat v některém z jiných závodů.

PS2 HALF-LIFE

Nedokážu se vypořádat s tou záměrečnou mrchou ve hře Half-Life, můžete mi poradit, jak jí zlikvidovat?

Michal Blatný

Nihilanth (protože přesně tak se ta potvůrka jmenuje) není opravdu žádným lehkým soupeřem. Než se do něj pustíte, musíte zničit jeho energetické zdroje. Těmi jsou žluté krystaly nahoře na zdi, do kterých stačí pustit pár výstřelů z RPG a víckrát už je neuvidíte. Teprve teď přijde na řadu Nihilanthova tělesná schránka. Vyskákejte pomocí jumppadu co nejvýše (najdete tam mimochodem i něco k uzdravení) a začněte do potvory šít vším, co máte. O úspěchu této strategie se přesvědčíte tím, že okolo Nihilantha začnou lítat elektrické výboje, a po chvíli už sledujete jeho smrtelné křeče. Pokud by vám kdykoliv během finálního zápasu došla munice, stačí, když se pomocí teleportů, které po vás Nihilanth bez ustání hází, necháte přenést do jiné lokace, kde se dá posbírat ledacos užitečného.

NĚJAKÉ DOTAZY?

Zasekli jste se někde ve hře a máte pocit, že nevíte co dál? Dejte nám vědět a my váš problém vyřešíme. Naše adresa je: TipStation, Omega Publishing Group, P.O.Box 104, 170 04, Praha 7. Vaše dotazy zodpovíme v časopise, bohužel nemůžeme zasílat odpovědi jednotlivě poštou.

CHOCOBOVÉ

PS1 FINAL FANTASY VII

Hraju *Final Fantasy VII* a slyšel jsem od kamaráda o nějakých čokobech. Prý se dají nějak pěstovat, abych s nimi mohl běhat i v moři. Psali jste o tom v nějakém návodu?

Pavel Juránek, Brno

Příručka lovce chocobů vyšla v kompletním návodu na *FF7* v PlayStation Magazínu 7. O chocobech a jejich páření se již napsalo mnoho, ale jak se zdá, pořád to nestačí.

Nejdříve musíte chocoba chytit. Už to samo o sobě není jen tak. Vymastrujte si Chocobo Lure materii a najděte stopy chocobů někde na mapě. Porazte všechny nepřátele, se kterými se chocobo objeví, a až se k tobě přidá (Cloud na něm bude jezdit), můžete ho poslat do předem pronajaté stáje na farmě. To, jakého chytnete chocobu, závisí mimo jiné i na tom, kde ho chytáte. Svého chocobu si pak v Gold Sauceru vytrénujete až do třídy S a spářete ho s druhým vytrénovaným chocobou opačného pohlaví. Čím lepší budete mít rodiče, tím lepší se jim narodí potomek a pokud jim dáte na noc oříšek, může se jim narodit i jinak zabarvené kuře.

MODRÝ CHOCOBA

Leťte na severní kontinent a přistaňte poblíž Bone Village. Zde chvilku pobíhejte na planině u lesa, načež byste měli narazit na Vlakoradose (pravěký ještěr). Ukradněte mu Carob Nut. Poté si opatřete chodícího a běžícího Chocobu (opačných pohlaví) a nechejte je, ať se spáří za pomoci Carob Nutu. Budete-li mít štěstí, narodí se vám modrý Chocoba (může přes řeky), v opačném případě loadujte pozici.

ZELENÝ CHOCOBA

Proces získání tohoto Chocoby je naprosto stejný jako při získávání modrého. Vlastně můžete získat buďto modrého, zeleného (může přes hory) nebo žlutého.

ČERNÝ CHOCOBA

Pořiďte si další Carob Nut a jednoho modrého a zeleného Chocobu opačných pohlaví. Od Chocobo Sagy si kupte dvacet Sylkis Greens a každému z Chocobů dejte po deseti. Poté jděte závodit do Gold Sauceru a dostaňte oba Chocoby alespoň do skupiny A. Uložte si hru a pokuste se je spářit, pokud nezískáte černého Chocobu, loadujte (může přes řeky a hory).

ZLATÝ CHOCOBA

Leťte na gobliní ostrov (malý ostrůvek na severovýchod od Midgaru) a od goblinů ukradněte Zeio Nut. Pořiďte si černého a skvělého Chocobu opačných pohlaví, vytrénujte je alespoň do skupiny A (S bude lepší) a pokuste se je spářit. Budete-li mít štěstí, získáte královského zlatého Chocobu, který může běhat po celé mapě (přes oceány, hory, řeky atd.).

Harry Potter and the Philosopher's Stone

INFO

■ **VYDAVATEL:** Electronic Arts ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Argonaut ■ **RECENZE:** PSM46 - 8/10

Poměrně krátká a jednoduchá, ale zároveň svižná a nápaditá hra podle prvního dílu slavné knihy o dobrodružstvích kouzelnického učně Harryho.

Na světě je nové davové šílenství - malý brýlatý klučina s jizvou na čele a jménem Jindřich Hrnčíř. A co je na tom tak zajímavé? Přesvědčete se sami třeba s hrou a naším návodem.

Jsme přesvědčeni, že většina hráčů již knihu, která byla předlohou hry, četla, přesto jsme se rozhodli zachovat většinu původních názvů lidí, věcí či budov tak, aby byl návod plně srozumitelný i pro hráče, kteří knihu neznají (což je každopádně ostuda a koukejte to napravit). Sečtělí hráči jistě pochopí, že například quidditch je famfrpál. Ale dost řečí a vzhůru do boje proti vyvíte-komu...

Poprvé ve škole

Vyběhněte po schodech a jděte do haly napravo. Sklouzněte dolů a u obrazu se seznamte s bratry Fredem a Georgem. U nedaleké knihovny stiskněte čtvereček a Harry automaticky otevře vchod do tajné místnosti. Uvnitř naleznete první z karet **(1)** Slavných čarodějnic a kouzelníků. Vyjděte zase ven a dejte se chodbou naproti knihovně (stejně jako knihovnu můžete otevřít i obraz hned vedle, ale za ním není doopravdy nic podstatného).

Cesta za záchranou Hedwigy

Utíkejte až k Ronovi, který vás zavede do knihovny a s jehož pomocí si osvojíte lezení a skákání. V první místnosti jen přelezte spadlou knihovnu a ve druhé přeskákejte ke dveřím a zároveň sesbírejte všechna pírka. Ve věži se seznámíte s další postavou, se kterou se budete celou hru potkávat. Je jí Nearly Headless Nick. Ten vám vysvětlí funkci tlačítka trojúhelník a poradí vám, jak ho využít při šplhání k vrchním dveřím věže. Po věži následuje chodba, ve které se od Micka naučíte první kouzlo, Flipendo. Zabijte šneky, seberte pírka a běžte dál. Flipendem přesuňte kamenný sloup blíž k oknu a pak zničte pavučinu na kostce u okna. Vylezte na římsu, velkým Flipendem (podržte déle křížek) se zbavte krysy, sesbírejte pírka a jděte do další místnosti. Nabijte si Flipendo na maximum a použijte ho k posunutí sloupu. Vyškrábejte se na balkón, přeskočte po sloupu a vezměte si pírka. Odemčenými dveřmi se dostanete do knihovny. Promluvte si s Nevillem a Flipendem uklidněte létající knihy. Následujte Nevilla do tajné místnosti, kde osvoboďte Hedwigu nabitým Flipendem. Projděte spadlou mříží a Harry se vrátí na chodbu. Od Hedwigy dostanete létající koště.

Lekce létání

Jděte do místnosti za obrazem, kde jste se poprvé setkali s dvojčaty a zde si uložte hru. Vraťte se za Ronem a absolvujte lekce létání. Jsou rozděleny do tří částí a za každou můžete získat maximálně 10 bodů. Pokud vám zbude trocha času v některém z letů, nezapomeňte si sebrat ze sloupu FAZOLI. Po skončení lekce vás čeká vaše první hodina.

Kouzelnická třída

Utíkejte na konec chodby za Hermione a promluvte si s ní o vyučování. Sesbírejte si fazole, uložte hru a projděte dveřmi na schodišti. Až překročíte čáru na zemi, označenou přesýpacími hodinami, máte jen chvíli na to, abyste vyskákali po levitujících stolech, vzali si z nich fazole a v druhé místnosti to samé zopakovali. Následujte příkladu učitele, který vám vysvětlí, jak kouzlo provádět, a třikrát po sobě ho začarujte. Přejděte do sousední místnosti, ve které jen zakouzlete na přesýpací hodiny stojící na zemi a přeneste je na sloup u dveří. Tím hodina končí.

BONUSY

Ve hře moc překvápek není, ale přece jenom by tu alespoň jedno bylo. Pokud se vám podaří za celou hru nasbírat všech 17 karet Slavných kouzelníků a čarodějnic, odmění vás hra bonusovou konečnou sekvencí, v níž získáte osmnáctou kartu, Harryho Pottera. Lokace všech 17 karet naleznete v návodu, kde jsou zvýrazněny pořadovým číslem pro snadnější dohledání.

Kouzlo Wingardium Leviosa
První sekvence: △, □, ✕, ○
Druhá sekvence: △, □, ○, ✕

Nimbus 2000

Abyste získali speciální koště, musíte nejdříve nasbírat 50 fazolí, které směníte za heslo od obrazu.

Jděte do Věže Griffindorů a za položení svíčky na stůl získáte další body. Vyběhněte po schodech až nahoru a odejděte nově odemčenými dveřmi. Za knihovnou nalevo od vás naleznete pár fazolí a druhou kartu do sbírky **(2)**. Dveře v dolní části haly vedou k hlavnímu schodišti, ale tam zatím nechoďte. Nad levým schodištěm je pár fazolí a místnost s rytíři, hlídajícími další fazole. Teď se vydejte po pravém schodišti. Za knihovnou je ukrytá minihra, v níž musíte sestřelit létající předměty do vypršení časového limitu a získat tak třetí kartu **(3)**. Nedaleké dveře vedou do další místnosti s rytíři a levitujícími stoly. Po sesbírání fazolí byste jich měli v tuto chvíli mít 40. Jděte do hlavní haly a prohlédněte si jídelnu a cestu do jeskyně. Fazole zde získané by měly dát s rezervou padesátku. Ve Věži Griffindorů projděte obrazem a vyměňte fazole za heslo od obrazu. Obraz najdete v jedné z místností u hlavní haly. Jděte do hlavní haly a posaďte přesýpací hodiny na podstavec.

Bonbónová párty

Malfoy vás vyzve na kouzelnický souboj, spočívající v házení bonbónů. Nejdřív musíte počkat, než po vás Malfoy hodí balíček, uhnout mu a pak ho sebrat dřív, než stačí explodovat. Až po vás bude chtít Malf hodit další balíček a bude stát na místě, bude ta správná chvíle na vrácení balíčku. Poté, co takhle Malfoyovi uberete kus energie, zavolá si na pomoc jednoho a pak i druhého kumpána. Odteď musíte sbírat jen malé balíčky, ty velké ihned explodují.

Kouzlo Incendio
První sekvence: △, ○, ✕, □, ✕, ○
Druhá sekvence: □, ○, □, ○, △

Hodina herbologye

Hned jak proběhnete bránou aktivující odpočet, začněte posouvat nabitým Flipendem kamenné sloupy do středu a z rohů si seberte fazole. Po sloupech vyskákejte k profesorce a pokud jste byli v časovém limitu, odvede vás na hodinu. Pokud jste přišli pozdě, strhne vám pět bodů a musíte celý proces opakovat. Až se vám podaří dostat na hodinu, naučíte se podobně jako Wingardium Leviosa i kouzlo Incendio. Společně s učitelkou přejdete do sousední místnosti, kde si kouzlo vyzkoušíte v praxi. Po hodině si uložte hru a jděte ke dveřím, u kterých stojí Ravenclaw. Za nimi se naučíte pravidla soutěže Quidditch. Za tři lety, které si vyzkoušíte, můžete dostat dohromady 75 bodů.

Ohnivá semínka

Vydejte se dlouhou chodbou do zahrady, promluvte si s dvojčaty a pak s Ravenclawem, kterému se ve studni zatoulalo kotě. Pokračujte dál až ven z hradu a narazíte na Rona. Hopsavou kytku doveďte k trnitému keři, který spase a nechá vám z něj pár fazolí. Prohlédněte si stěnu a stejně jako knihovnu ji otevřete. Čeká vás minihra, ve které musíte sesbírat fazole a vyhýbat se koulejícím se cibulkám. Za sesbírání dostanete čtvrtou kartu **(4)**. Pěšina vás zavede až k Hagridovi a ten vám poví o ohnivých semínkách, pro které se po další pěšině vydejte.

Za chvilku narazíte na vystrašeného studenta, kterého si zatím nevšímejte a jděte na rozcestí levou cestou. Najděte tři semínka, obraz, ke kterému zatím neznáte heslo, a odlišně zabarvenou stěnu, ukrývající další minihru s kartou jako odměnu **(5)**. Vraťte se na rozcestí a jděte vlevo až ke knize, u které máte dvě stěny - obě vedou do tajné chodby, ve které máte kouzelnickou kartu u stropu v altánku **(6)** a tři fazole. Uložte si hru a projděte bránou. Neznámý nepřítel v kápi oživí sochu okřídleného prasete, které musíte Flipendem zneškodnit a následně ho pak levitačním kouzlem přenést na podstavec.

Přeskočte řeku a vyšplhejte do obydlí hopsavých hlíz. Jednu probuďte Flipendem a nalákejte ji na kanálek, který jí ucpěte. Nechejte se vynést vzduchem nahoru a utíkejte až k další hlíze. Probuďte ji a doveďte k malému kanálku o kus nazpět. Druhou hlízu nakrmte a ucpěte s ní velký kanálek. Nejprve nalevo přehoďte páku a seberte si fazole a pak vyleťte ke dveřím, u kterých je bedýnka z fazolemi. Projděte dveřmi k lávové řece. Uložte si hru a po plošinkách si přeskákejte pro semínka, která získáte kouzlem Incendio. Stejnou cestou, jakou jste sem přišli, se zase vraťte k obydlí Hagrida.

Quidditch

Uložte si hru a projděte otevřenou brankou. Dostanete se až do místa, kde jsou dvě tajné chodby, jedna s fazolemi a druhá s „cibulovou" minihrou s odměnou v podobě sedmé karty **(7)**. Po jejich projití odejděte druhým východem a bude vás čekat malá honička s Malfoyem. Pokud máte Nimbus 2000, nebude vám dělat problémy ho dohonit a čtverečkem do něj vrazit. Poté, co mu pochroumáte košťátko, to vzdá a vrátí vám remembrall. Poprvé si v praxi vyzkoušíte vaše letecké schopnosti tak, jak jste to trénovali u madam Hooch.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Křížek » Kouzlení
Čtvereček » Akce (rozhovor, otevření dveří atd.)
Trojúhelník » Pohled/zaměření
L2 a R2 » Pohyb kamery
R1 » Zaměření cíle
D-pad a levá páčka » Pohyb

Lektvarová třída

Poté, co skončí turnaj, vám jeden z profesorů zabaví knihu, co jste předtím získali od Hagrida. Naštěstí z ní vypadne mapka, podle které se vám podaří dostat do tajné oblasti. Nalezněte květinu Venomous Tentacular, zničte její výtrusy a nakonec kouzlem Incendio i ji. Doběhněte k páce, kterou přehoďte, a vraťte se ke kamarádovi. Projděte odemčenými dveřmi do další části.

Levitačním kouzlem vytáhněte ze země houby a seberte jim jejich fazole (získáte 25 bodů) a po pěšině si doběhněte pro Sloth Brain. Pak se akorát vraťte do předcházející části, odkud se hra přenese do školy.

Pokud máte všechny fazole, můžete jít za Fredem a Georgem a ti vám řeknou heslo od obrazu nedaleko Hagridova obydlí. Za ním na vás čeká osmá karta do sbírky **(8)**.

Jděte zpět do školy a vydejte se do jeskyně dveřmi, které vedou ke schodišti, na kterém běžte vpravo. Jděte do třídy a naučte se míchat lektvary. Musíte přesně zopakovat danou předlohu, aby se kouzlo povedlo a vy tak mohli jít dál.

Podzemí

Tajemný „neznámý" vám připraví vstupenku do podzemí zamořeného obry a krysami. V první místnosti se zbavíte obrů tak, že si vezmete vajíčko a až se cíl zastaví na kanálku, hodíte ho po něm. Za každého obra získáte po jedné fazoli. Vyjděte ven do velkého koridoru a po krátkém rozhovoru s Raymondem se vydejte najít jeho kotě. Rozbijte všechny bedny, zničte krysy a doveďte kotě pod studnu, odkud ho kouzlem Wingardium Leviosa vyneste na povrch. Od Ravenclawa dostanete za záchranu devátou kartu **(9)**.

V další místnosti nejprve přehoďte páku a projděte dveřmi které se po sepnutí otevřou. Flipendem si můžete na chvíli zastavit plovoucí kotle a po nich přeskákat až na druhý konec místnosti. Zatáhněte za páku, sesbírejte si žáby a po římse plné fazolí se vraťte do předešlé haly.

Jděte do ložnice spícího obra, ze stolu si seberte věci a levitací přeneste stranou klec stojící na klíči. Seberte si ho, u dveří přehoďte páku a v hale vyskákejte po plošinkách s fazolemi. Odemkněte dveře, v další místnosti překonejte obry a dojděte si pro světlušky, které nakonec odevzdejte učiteli.

Kouzlo Verdimillious

První sekvence: △, ○, □, △
Druhá sekvence: ○, △, ✕, ○, □
Třetí sekvence: □, ✕, ○, ✕, ○, △

Třída Ochrany proti černé magii

V hale vyběhněte po protějším schodišti a proběhněte časovou bránou. V dolní části se nachází pár fazolí a ve výklenku, do kterého se dostanete po knihách, taktéž. Použijte knihy, abyste se dostali do další místnosti, kde se situace opakuje. Až se naučíte kouzlo Verdimillious, půjdete si ho vyzkoušet v praxi na průhledných plošinkách. Začarujte na ně a až se zhmotní, budete mít cestu ven volnou.

V hale se vydejte chodbou v přízemí. Zhmotněte plošinky a rychle vyskákejte na tu nejvyšší, ze které pak skočte k nejbližším dveřím. Za nimi jsou tři knihovny a tři puzzle, za které získáte tři kouzelnické karty, jejichž získání vám ulehčujeme na obrázcích v rámečku **(10-12)**. Pak se zase vraťte do jeskyně, znovu zhmotněte plošinky a dostaňte se k druhým dveřím. Ocitnete se v hale, odkud můžete odejít jenom levými dveřmi.

Pokud potřebujete doplnit energii, tak si namíchejte v kotlíku léčivý lektvar a pokračujte dál. Narazíte na Peevese, ze kterého si nic nedělejte. Posbírejte si fazole a projděte dveřmi nad schody. Po kotli přeskočte na římsu, ze které vylezte ke dveřím ve výklenku. Cesta vás zavede až k prvnímu prokletí, které odstraníte nabitým Flipendem. Pokračujte dál, sesbírejte si fazole a posuňte sloup, po kterém se vyškrábejte nahoru. Jděte klouzající chodbou napravo a doběhněte až k dalšímu prokletí, které také zničte. Dveřmi u sloupu se vraťte do místnosti s dírou a odtud pak do knihovny.

Přeskákejte po kotlích a stolech až do sálu s rytířem. Dvěma velkými Flipendy ho zneškodněte a dveřmi na balkóně běžte zničit třetí prokletí. Další dveře vedou do haly s dalším rytířem, fazolemi a dveřmi vedoucími k poslednímu prokletí. Nyní se vraťte do haly následující po té s průhlednými plošinkami. Projděte dveřmi zbavenými prokletí, posbírejte si fazole a jděte vpravo za dvojčaty. Ta vám poví heslo obrazu visícího vedle. Za ním Harry najde kryt na koště.

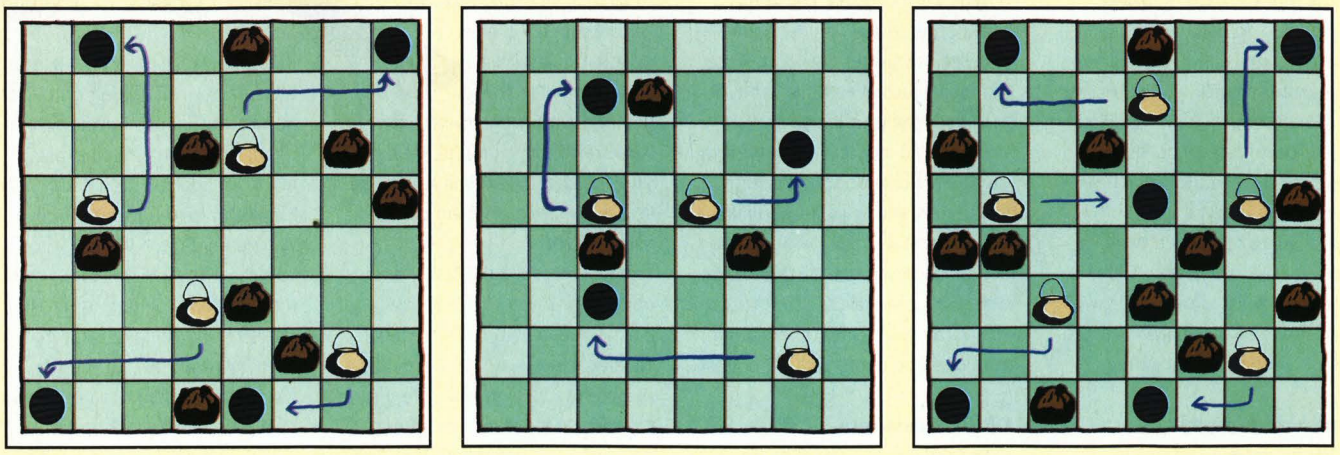
Kouzlo Avifors

První sekvence: △, □, △, ✕, ○, ✕
Druhá sekvence: △, ✕, ○, △, ○, ✕, □
Třetí sekvence: △, ○, □, ✕, □, △, □, ✕, ○, ✕

Hodina Přeměňování

Jděte do Věže Grifindor a vyběhněte do druhého patra. Běžte dveřmi nalevo od schodů. Promluvte si dvojčaty a odemčenými dveřmi pokračujte na hodinu. V časovém limitu přeskákejte po stolech k učitelce a zapojte se do vyučování. Naučte se kouzlo a přeměňte kamenného orla v holuba. Vyleťte do patra a u knihy si uložte hru. Přeskočte na druhou stranu knihovny a vstupte do dveří. Hedwig vám přinese balíček, který vám Peeves vyfoukne před nosem. Otevřete tajnou místnost za knihovnou a v další minihře získejte třináctou kartu **(13)**. Přeměňte kamennou sochu a nechejte se vynést do patra. Po projití dveřmi na balkóně začne váš souboj s časem, přesněji řečeno s Peevesem.

PUZZLE V KNIHOVNÁCH



Legenda: MŘÍŽKA S PÁROU · BALVAN · KOTLÍK

Musíte zdolat překážkovou dráhu, sesbírat pokud možno všechny fazole a hlavně vyhrát. Až vyhrajete, vrátí vám Peeves to, co ukradl, a vy se budete moci vrátit do haly ve věži. Seskočte z balkónku a projděte dveřmi. Nyní vás čeká krátká hra na neviditelného a hloupého. Za pomoci pláště neviditelnosti se musíte opatrně proplížit až do místnosti s velkým zrcadlem tak, aby vás neviděl ani hlídač, ani jeho agresivní kočka. Až se vám podaří dostat se k zrcadlu, uvidíte kousek úryvku z knihy.

Obr

Posbírejte si žáby a hlavně si uložte hru. Teprve potom projděte dírou ve stěně. Hráli jste *Crashe Bandicoota*? Jestli ano, tak si určitě pamatujete na některou z úrovní, kde vás něco honilo. Ať už balvan, nebo dinosaurus a kdo ví co ještě. Tak přesně to vás teď čeká s obrem. Prostě jen držte šipku dolů a k ní přimačkávejte směrovou do strany. Takto absolvujete tři obrazy, než se vám podaří dostat na dámskou toaletu. Vaším úkolem je likvidovat předměty, které bude obr házet, aby se Ron mohl soustředit a omráčit obra jeho vlastní palicí. Pokud zemřete, můžete pokračovat už na toaletách. Po přemožení obra vás bude čekat jeden turnaj v Quidditchi.

Nákupy

Po turnaji odejdete společně s Hagridem do města, kde potřebujete nakoupit některé přísady pro dračí výživu. Bohužel nemáte peníze, proto musí vaše první kroky směřovat do banky. Vně banky si promluvte s mužem u dveří a ten vás obeznámí s podmínkami pro získání peněz. Jděte do sálu, kde najděte prvního úředníka. Přijměte jeho nabídku a najděte všechny postupně se objevující listiny. Odemknou se vám dveře do trezoru.

Pokuste se projet celou dráhu tak, abyste sebrali všechny mince a diamanty. Jedině tak získáte čtrnáctou **(14)** a v dalších trezorech obdobně i patnáctou a šestnáctou kartu **(15-16)**. Pokud nebudete mít tři karty z banky, nedostanete bonusovou osmnáctou kartu a nedohrajete hru na 100%.

Po získání tří mincí vyjděte z banky a vstupte do nejbližšího obchodu. Zde si musíte najít tři žáby schované pod krabicemi a nezničit při tom půlku krámu. V dalším z obchodě musíte vytrhnout ptákovi tři pírka, aniž byste použili kouzelné

hůlky, a v posledním za pomoci levitačního kouzla nakrmit sovu na bidýlku. Po získání všech tří věcí už na vás bude čekat Hagrid.

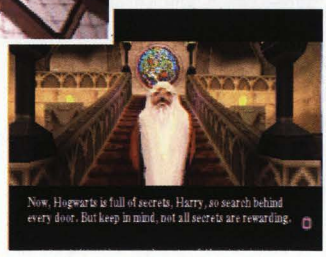
Jednorožec

Utíkej ke křoví, které zničte Incendiem a pokračujte po pěšině k řece. Nabijte si hůlku a Flipendem porazte strom u řeky. Po něm pak přeběhněte na druhý břeh. Incendiem zničte keříky na dalším mostě a doběhněte až k želvě. Počkejte si, až bude chtít želva zaútočit a natočí se k vám zády. Pak ji střelte nabitým Flipendem do řitního otvoru. Dopracujte se až do obrazu, kde na vás bude čekat Hagrid, a po rozhovoru s ním jděte do další části. Ještě než Incendiem zničíte keříky, jděte cestou napravo a na jejím konci si seberte sedmnáctou kartu **(17)**. Pak vyskákejte po schodech do jeskyně, ve které narazíte na neznámého vraha jednorožce.

Fluffy

Poté, co se probudíte v Hagridově obydlí, vám váš přítel dá píšťalku, která má schopnost uspávat. Hned si ji vyzkoušejte na sově sedící na bidýlku. Opakováním kombinace △, ○, □, ✕ sovu uvedete do říše snů a tím se zároveň naučíte flétnu používat.

Od Hagridova obydlí se vydejte do školy. Pokud máte ještě nějaké restíky, tak si je vyřešte, protože po projití dolních dveří v lokaci Upper Castle se už nebudete moci vrátit. Dejte fazole dvojčatům a ta vám řeknou heslo od obrazu v horní místnosti. Za ním naleznete vylepše-



ní kouzla Flipendo. Až budete připraveni, tak si uložte hru a projděte spodními dveřmi.

Společně s Ronem a Herlione doběhněte ke kerberovi Fluufymu. Stejně jako jste předtím uspali sovu, teď uspěte všechny tři hlavy a pak pokračujte vchodem do podzemí dál.

Pronásledování Voldemorta

Toto je snad nejproblémovější místo ve hře, kde se můžete zaseknout. Musíte nabitým Flipendem střílet do šlahounů, aby zalezly do země. Fígl je v tom, že musíte zasáhnou vždy jen světleji označený šlahoun, jinak ostatní zase vylezou ven ze země. Po zničení okolních šlahounů přijde na řadu i prostřední. Pořádně ho klepněte přes trny a nakonec ho zničte kouzlem Incendio.

Další z testů je jakási obdoba Quiditche, ale tentokrát s klíči. Po chycení klíče odemknete dveře a půjdete dál. S šachy si lze velmi snadno poradit. Musíte se po šachovnici pohybovat tak, aby se ostatní figurky navzájem zničily. Nastupujte na levé políčko a postupujte následujícími kroky: první deska je doprava, doleva-nahoru, dolů. Druhá deska je nahoru, dolů-vpravo, vlevo. Na třetí šachovnici jděte nahoru-doleva, doleva, nahoru-doleva, doprava, dolů-doprava.

Předposlední zkouškou je ovládání kouzla Leviosa. Snažte se potichu přenést věci z cesty, aby na ně obr nešlápl a neprobudil se, a takto doběhnout až za díru, do které troll spadne.

Poslední zkouška je hra oblíbená hlavně v nižší společnosti, známá pod jménem skořápky. Pozorně se dívejte, kde skončí prostřední zvon, střelte do něj Flipendem a pak porazte rytíře. Z něj vypadne lahvička, po jejímž vypití budete moci projít skrze černý oheň.

Finální souboj - předehra

Po vstupu do sálu obživnou dva rytíři, které snadno porazíte a další dva taktéž. Jako poslední proti vám nastoupí obří rytíř, který dokud nebouchne mečem, je nezranitelný. Musíte si načasovat správný okamžik, kdy se postaví do pozoru, a hned mu poslat jedno velké Flipendo jako pozdrav. Po jeho zničení se zřítí kus stropu, po kterém přeběhněte na druhou stranu místnosti, napijte se lektvaru a vstupte do dveří.

Finální souboj

Tento souboj je rozdělen na tři části. V první musíte utíkat před Voldemortem a Flipendem na něj shazovat kamenné pilíře, dokud ho to nepřestane bavit. Ve druhé etapě musíte nabít hůlku a střelit dvě Flipenda do zrcadla a nakumulovaným kouzlem ze zrcadla zasáhnout Voldemorta. Poslední část je nejlehčí. Rychlým mačkáním čtverečku si dobíjejte energii a až se objeví hláška „Hurt Quirell", stiskněte křížek. Takto to párkrát zopakujte, dokud oba sokové neomdlí vyčerpáním.

Lukáš Kolínský

Tomb Raider

INFO

■ **VYDAVATEL:** Eidos Inter. ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Core Design ■ **RECENZE:** Nerecenzováno

Legendární akční adventure v hlavní roli s neohroženou archeoložkou Larou Croft už má sice dnes řadu dalších pokračování, ale kouzlo prvního dílu je prostě neopakovatelné.

Patříte-li k těm davům nešťastníků, kteří už dlouho shánějí návod, v němž by se dozvěděli, jak vybřednout ze svého letitého zákysu, jste na správné adrese.

UŽITEČNÉ TIPY

Jakmile se ocitnete v nové lokaci, nejdřív ze všeho si ji pořádně prohlédněte pomocí funkce „look". Další postup vás totiž často napadne jen tak, že se budete kolem sebe bedlivě rozhlížet, nehledě na to, že můžete objevit i mnohá tajemství.

Při nahrávání úrovně a na jejím začátku vám hra pokaždé přenastaví aktuální zbraň na obyčejné pistole, takže si nezapomeňte zkontrolovat, zda jste pro další střet vybaveni tím pravým hardwarem.

Dobrou pomůcku ke střílení na schovávající se protivníky je automatické míření. Jakmile takovou uhýbající se potvoru jednou zaměříte a vystřelíte na ni, nechte tlačítko pro střelbu zmáčknuté - pokaždé, když se protivník objeví, bude střelba automaticky pokračovat sama. Až vyhlédnutý cíl sundáte, stačí nakrátko uvolnit tlačítko pro střílení, aby se mohl zaměřit další protivník.

Nejlepší strategií k eliminaci jakýchkoliv nelétajících protivníků je najít si bezpečné místo, z nějž je můžete nerušeně ostřelovat. Na mnoha místech lze vylézt na nějaké vyvýšeniny či alespoň střílet skrz dveře, protože většina nepřátel tuto střelbu nedokáže opětovat.

Caves

Od vstupních dveří se vydejte do velké jeskyně, ve které sestupte do malé chodby a pákou otevřete dveře. Pokračujte dále ke dvěma mostům, přes které se dostanete ke kanálu, na jehož dně přebývá medvěd. Přeskočte kanál a zastavte se až v místnosti se zavřenými dveřmi. Tady musíte jednat rychle. Vyškrábejte se na výstupek a zatáhněte za páku ovládající dveře. Rychle seskočte, vylezte na výstupek vedle dveří a rychle skočte ke dveřím. Jděte po schodech nahoru, až do místnosti s propadajícím se stropem. Dírou v zemi se protáhněte o patro níž. Dveře do velké místnosti otevřete pomocí páky, která je na druhé straně nad nimi.

City of Vilcabama

Jděte do velké jeskyně ke dveřím s pákou. Otevřete je a přeskočte do sousední místnosti. Kamenný blok protlačte na druhou stranu a protáhněte se kolem něj. Nedaleko najdete klíč a zlatou modlu. Pomocí bloku vylezte nahoru a seskočte zpět do velké jeskyně. Klíčem otevřete dveře a dojdete do velkého chrámu, kde nalezenou pákou otevřete pravé dveře. V prostoru za nimi postupujte stejně. Za prostředními dveřmi se opatrně protáhněte kolem seker až k páce ve zdi. Zatáhněte za ni a propadnete se do vody. Plavte až k otvoru po pravé straně, na jeho konci najdete páku, kterou otevřete mříž v místnosti s bazénem, kam jste se propadli. Do otvoru ve zdi vedle mříže zastrčte modlu a cesta dál je volná.

Lost Valley

Dejte se doleva, několikrát přeskočte řeku, až se dostanete k mostu, vedoucímu ke zdi s podivným mechanismem. Aby fungoval, je třeba doplnit chybějící ozubená kola. Po jeho pravé straně se spusťte dolů a najdete brokovnici. Skočte do řeky a nechte se odnést k vodopádu, který vás snese až do jezírka. Jděte na břeh ke skále, v níž se rýsuje otvor do jeskyně. Vylezte do ní a dostanete se do jakési podoby ztraceného ráje. Slezte dolů a rychle utíkejte k vodopádu na pravé straně, kde se pod rozbitým mostem schovejte do jeskyně před obrovským dinosaurem. Pokračujte na konec jeskyně, odkud dinosaura zabijte. Potom se vydejte najít tři ozubená kola. První najdete, když proplavete vodopádem do malé jeskyně (hledejte ho skoro u stropu). Druhé je schované v chrámu na konci zahrady, napravo pod vodou. Třetí najdete na druhé straně rozbitého mostu. Vraťte se k mechanismu a nasaďte kola na místo. Pohněte pákou a přehoďte zlatou hráz nedaleko mechanismu. Jděte zpátky k jezírku a projděte chodbou za vodopádem.

Tomb of Qualopec

Napravo, kousek od vstupních dveří, přehoďte páku, čímž se uvolní jeden ze čtyř vchodů do místnosti. Na konci chodby se dejte do pravých dveří. Odtlačte dva kamenné

kvádry a přehoďte páku za nimi, čímž uvolníte jednu ze tří mříží v hlavní místnosti. Pokuste se v prostředních dveřích zatáhnout za páku, ale propadnete se dolů. Ze zdi vytáhněte kamenný blok a přehoďte páku za ním, čímž otevřete druhou mříž. Ve dveřích nalevo si páky nevšímejte a pomocí obou bloků se dostaňte k další. Zatáhněte a teprve pak se vraťte k té první. Dveřmi, které se otevřely vedle první páky, se dostaňte až k oběma blokům, pomocí nichž přeskákejte na druhou stranu. Tam se nachází ovládací páka k poslední mříži. Vraťte se do hlavní místnosti a pokračujte uvolněnou chodbou. Přijdete k oltáři, kde vezmete zlatý kruh. Po malém zemětřesení se vydejte zpět svažující se chodbou. V půli cesty se ozve divný zvuk a na vás se vyvalí obrovská kamenná koule. Přidejte do kroku a v hlavní místnosti rychle uhněte. Potom se vydejte zpátky cestou, kterou jste přišli. U jezírka nezapomeňte zabít Larsena.

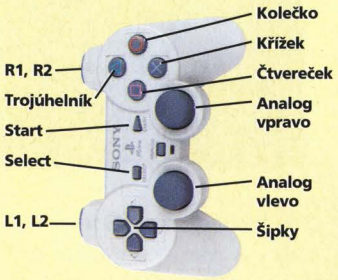
St. Francis Folly

V obrovské místnosti nejprve posuňte kamenný kvádr na oba znaky, čímž otevřete nedaleké dveře. V nich přehoďte obě páky a vraťte se zpět ke kvádru, který tentokrát posunete pod menší sloup. Vyšplhejte nahoru ke druhým dveřím a za nimi sjeďte strmou chodbou do vody. Přeplavte na druhou stranu, přehoďte páku a voda se odvede z kanálu. Chodbou vpravo jděte do hluboké místnosti, kde po prostředním sloupu opatrně slezte až na dno. Cestou přehoďte čtyři páky, čímž otevřete čtvero dveří. V Damoklově místnosti seberte první klíč. Jděte zpět, ale pozor na padající meče. V dalších, Thorových dveřích se rychle vyhněte bleskům z koule u stropu. V další místnosti se postavte na značku na zemi a když se kladivo u stropu začne pohybovat, uskočte. Pomocí bloku, který byl sražen ze stropu, vyšplhejte pro druhý klíč. Po cestě zpět na vás zaútočí Pierre, takže musíte slézt dolů a zahnat ho. Pak se vydejte do třetích dveří. Projděte branou a před koulí se rychle schovejte do díry vedle. Potom vyšplhejte nahoru a najdete třetí klíč. V Neptunově místnosti proplavte až na konec kanálu, pákou otevřete mříž a seberte klíč. Všechny čtyři klíče zasuňte do dírek v přízemí, závory se odstraní a cesta bude volná.

Colosseum

Přeplavte na druhý břeh jezírka a vylezte do druhého patra domu.

OVLÁDÁNÍ



Existuje i pár dalších pohybů, ale na ty už jistě přijdete sami.

CO JE CO

Nahoru » Běh dopředu
Dolů » Skok dozadu
Doprava » Otočka vpravo
Doleva » Otočka vlevo
Select » Menu
Start » Pauza
Trojúhelník » Tasení zbraně
Křížek » Akce
Čtverec » Skok (stiskni Skok + směr, kterým chcete skočit)
Kolečko » Otočka
L1 » Výhled (spolu se směrovými tlačítky)
L2 » Úkrok vlevo
R1 » Chůze (spolu se směrovými tlačítky)
R2 » Úkrok vpravo

Z něj přeskočte do jeskyně a přes spáru v levé zdi přelezte rokli s krokodýly. Cestou se dostanete až do Colossea. Slezte do arény a otvorem v levé části se dostanete do malé místnosti, kde musíte přehodit dvě páky. Pak vlezete zpět do arény a otevřenou chodbou naproti projdete do prostoru se dvěma mřížemi a s kovovými dveřmi. Nejprve se musíte postavit na stříbrnou desku, abyste mohli otevřít obě mříže. Pak rychle proběhněte tou levou, přehoďte páku a utíkejte do sousední místnosti, kde za druhou mříží další pákou otevřete kovové dveře. Přes ně se dostanete na malou skálu, ze které musíte přeskočit do císařovy lóže. V ní za kamenným blokem naleznete páku, kterou otevřete jedny ze tří rohových dveří v aréně. V posledních dveřích najdete klíč, kterým v lóži otevřete velkou mříž. Kanálem proplavete k páce, otevřete mříž a pokračujete na konec.

Palace Midas

Když se dostanete na hladinu, vylezte z vody, dejte se doprava po schodech nahoru až do místnosti se čtyřmi dveřmi. Každé z nich nad sebou mají pět značek odpovídajících polohám pěti přepínačů, které najdete na vyvýšeném místě. Nastavte všechny přepínače a splňte úkoly. V první místnosti musíte pákou schovanou za kamenným blokem vyzvednout čtyři sloupy z podlahy a dostat se přes ně na druhou stranu, kde najdete první kus olova. V další místnosti přeskákejte přes čtyři sloupy s ohni a na konci

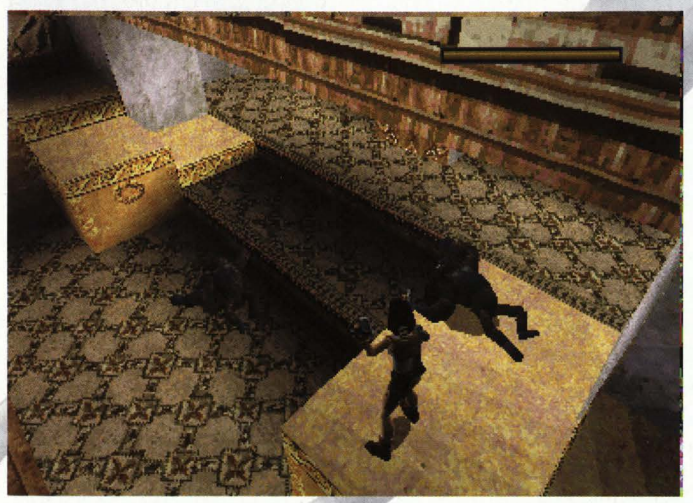
vás za odměnu čeká druhý kus olova. Ve třetí místnosti nejprve pohněte kamenným blokem, aby se zřítil strop. Přes navalenou suť a zřícený sloup se dostanete do protějšího výklenku, kterým prolezete na střechu budovy s vodním kanálem. Sestoupíte o patro níž a pomocí trhliny na protější stěně se dostanete do chodby, kterou projdete až na střechu chrámu. Tam najdete třetí kus olova. Z místnosti s bazénem se dejte po schodech dolů až k rozbité soše Midase. Tři kusy olova položte na jeho ruku, čímž je proměníte ve zlato. Zlaté cihly zasuňte do tří otvorů ve čtvrté místnosti a uvolněným vchodem se vydejte dále.

Cistern

Zavřené dveře otevřete pákou, k níž se dostanete pomocí kamenného bloku. Postupně dojděte až do obrovské místnosti s mnoha stupínky a mosty. Vyskákejte na jednu z nejvyšších desek a seberte klíč. S ním otevřete první dveře nalevo od místa, kudy jste do místnosti vstoupili. Po plošinách vyskákejte nahoru a vedlejší místností vylezte až k páce, kterou otevřete blízké dveře. Přehozením další páky si uvolníte cestu k dalšímu klíči. Pak se vraťte do hlavní místnosti. Tam vyšplhejte na pravý balkón s plotem, kde přehozením páky zvednete hladinu vody ve velké místnosti. Potom ještě proplavte otvorem v podlaze k dalšímu klíči. Nyní, když se zvedla hladina, můžete jít hravě přepnout páku v cisterně, kam se dostanete skrze jeden z otvorů v nyní zatopeném bazénu. Seberte klíč a vraťte se zpět do hlavní místnosti. Tam otevřete druhé dveře a za nimi najděte zlatý klíč. Pak vyšplhejte na druhý balkón a stříbrnými klíči otevřete dveře. V další místnosti použijte zlatý klíč, vedle páky odsuňte kamenný blok a vzniklým otvorem se propadněte do další úrovně.

Tomb of Ticohan

Když se propadnete do vody, rychle proplujte dlouhým tunelem, na jehož konci pákou snižte hladinu vody. Další pákou otevřete dveře. Pokračujte do místnosti, vyšplhejte nahoru a najděte třetí páku. Když s ní pohnete, otevřete otvor, kterým se do místnosti napustí voda. Skrz něj projděte až k místu, kde musíte znovu skočit do vody. Jelikož nemůžete kvůli velkému proudu plavat na druhou stranu, musíte nejprve přehodit páku, abyste ho otočili. V místnosti na konci tunelu přisuňte blok ke zdi a vylezte nahoru. Pak pokračujte levým vchodem. Pomocí štěrbiny přelezte doprava, kde pákou napusťte vodu. Seskočte dolů, vylezte do chodby a další pákou otevřete horní dveře. V nich vezměte zlatý klíč, s nímž odemknete zamčené dveře. Pak po-



stupně posuňte kvádr na všechny popsané desky, čímž získáte dva klíče. Použijte je na zamčené dveře a strmou chodbou se svezte do vody. Přeplavte na druhý břeh, kde nalezenou pákou otevřete dveře pod vodní hladinou. Skrze ně se dostaňte až do chrámu. Další pákou otevřete dveře na vrcholu chrámu. Když k nim konečně dorazíte, musíte se za nimi hned rychle schovat, jelikož na vás zaútočí oživlé sochy. Až je obě skolíte, pokračujte do vedlejší místnosti, kde narazíte na Pierra. Nedejte mu nejmenší šanci a u jeho těla naleznete zlatý klíč a druhý kruh. Klíčem odemkněte dveře a odjeďte z chrámu.

City of Khamoon

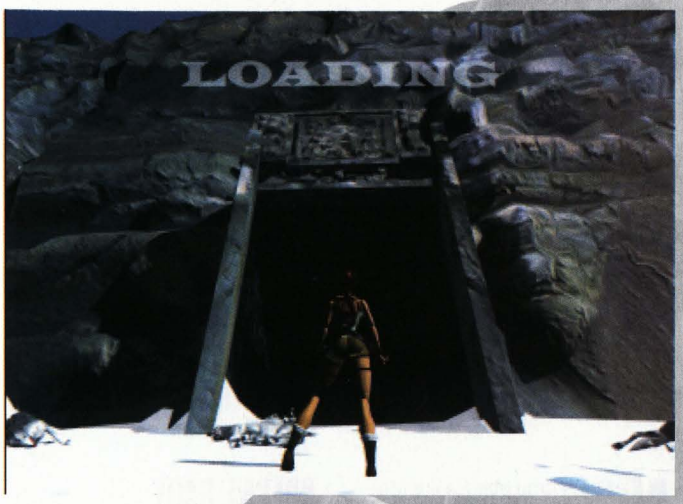
Skrze prohlubeň projděte až k obrovské sfinze. V zadní části její hlavy naleznete klíč. Mezi tlapami odsuňte kamenný kvádr a odemkněte dveře, za nimiž naleznete velkou místnost se sochou kočky. Proplavte chodbou v bazénu a v prostorách na jejím konci posuňte kvádr tak, abyste se dostali do obou vyvýšených vchodů, kde přehoďte obě páky. Vzniklým otvorem vyšplhejte nahoru a pákou spusťte podlahu kolem sochy. Tudy se dostaňte do místnosti se šesti tygry, kde přelezte na druhou stranu. Postupně projděte až do prostoru s kvádrem, nad nímž bylo zamřížované okno. Na kvádru naleznete klíč. Pak vylezte na hromadu sutin a s pomocí klíče otevřete zamčené dveře.

Obelisk of Khamoon

Od vstupních dveří se vydejte do místnosti se čtyřmi kamennými kvádry. Za krajním levým najdete pod vodou klíč, kterým otevřete dvoje dveře. Postupně naleznete čtyři páky, kterými spustíte padací mosty. Na jejich koncích posbírejte všechny artefakty, čímž otevřete dveře dole pod vodou. Skrz ně se dostanete až na povrch, kde do otvoru ve sloupu před sfingou zasaďte čtyři artefakty. Otevřenými dveřmi projděte do další úrovně.

Sanctuary of the Scion

Nejprve musíte nalézt páky, kterými otevřete dvoje dveře. K jedné se dostanete, když po výstupcích před sfingou vylezete na vysokou skálu. Na druhou narazíte na druhé straně, když vylezete po sloupech vedle sfingy. V obou místnostech seberte zlaté klíče, které zasaďte do otvorů ve sloupu na hlavě sfingy. Otevřenými dveřmi se pro-



padnete do obrovské zatopené jeskyně. Mezi pilíři pravé sochy naleznete páku, kterou otevřete dveře. Proud odčerpávané vody vás vtáhne dovnitř. Vylezte nahoru a postupně sestupte zpět před obě sochy. Přehoďte páku na pravé soše, a otevřete tak dveře mezi pilíři levé sochy. Nahoře zabijte Larsena a seberte třetí kruh.

Natlas Mines

Jakmile se dostanete na hladinu, doplavte až k vodopádu a vystupte do chodby za ním. Pákou otevřete dveře a skrze jezero doplavte až ke člunu, přes něj pokračujte k důlnímu stroji. Tam od zdi odsuňte kvádr a pákou schovanou za ním otevřete dveře v chodbě za vodopádem. Vraťte se tam a přeskočte na druhou stranu. K domku přisuňte kvádr a na střeše se propadněte dolů. Na konci chodby pákou posuňte člun. Přes něj se dostaňte do malé místnosti, kde odtáhněte poškozené kvádry a pákou za nimi vyvezte důlní stroj ze šachty. Za ním posuňte kvádr, vylezte na něj a vyskočte nahoru, kde další pákou otevřete dveře vedle pohyblivého pásu. Seskočte zpět, obejděte kvádr a seberte první pojistku. Vraťte se k jeřábu, za dveřmi na konci jeskyně rychle přeskákejte překážky a skočte do pravé chodby dřív, než se přivalí obrovská koule. Na konci najdete druhou pojistku. Třetí naleznete v další chodbě na pohyblivém pásu. Musíte jej však nejprve pákou spustit. Dlouho se tam nezdržujte a vraťte se zpět k jeřábu. Zasaďte pojistky do otvorů v kabině a spusťte tak domek k zemi. Najdete v něm své pistole, a tak se můžete vydat do místnosti za důlním strojem. Zabijte kovboje a pokuste se skočit směrem k páce. Vzdálenost je však příliš veliká, a tak počítejte s tím, že spadnete dolů. Stačíš se však zachytit a přelézt na plošinu. Přes pilíře doskákejte až do místnosti plné krabic s TNT. Jednu rozbitou odsuňte vedle ke zdi, přes ní vylezte do chodby nahoře. Tou se vraťte až k páce, ke které jste se marně před chvílí snažili skočit. Když ji přehodíte, odpálíte nálož dynamitu. Vraťte se zpět a projděte do nově uvolněných prostor. Zabijte Skateboard Kida a seberte mu uzi. Po cestě nahoru se musíte vyhnout valícím se koulím. Pomocí pák a kvádrů se dostanete na střechu, kde jste zabili Boldyho. Seberte mu brokovnici a vyskočte skoro až na vrchol pyramidy. Svezte se do malé místnůstky, kde pákou otevřete dveře jedné z budov před pyramidou. Tam najdete klíč, kterým otevřete dveře do pyramidy.

Atlantis

Pomocí několika pák otevřete prostřední dveře. Po cestě nahoru musíte překonat mnoho překážek a nástrah. Nakonec vylezte až na nejvyšší plošiny a dostanete se do místnosti, kde se pohybuje vaše vetřelecká kopie. Střílet nemá smysl. Všimněte si, že tvor po vás všechno opakuje, a využijte toho (pokud by neopakoval, což se dost často stává, pokuste se skočit zpět do chodby, ze které jste do místnosti přišli). Nejprve vylezte na plošinu s pákou a otevřete otvor s lávou. Pak rychle přelezte na protější plošinu a stoupněte si tak, aby napodobující vetřelec spadl do lávy. Pokračujte dál až do místnosti s padacím mostem. Pravou pákou nejprve otevřete dveře a levou pak zvedněte most, po kterém rychle přeběhněte na druhou stranu. V místnosti za dveřmi se pokuste vzít ze stroje kruh.

The Great Pyramid

Nejprve musíte zabít odporný zárodek. Přes mnoho překážek se dostaňte až do místnosti se strojem, ve kterém se pohybuje zlatý kruh. Rozstřelte jej a otevřenými dveřmi se dostaňte až na most. Slezte do díry a přešplhejte na druhou stranu. Přes spoustu dalších nástrah se dostaňte až do místnosti s kývající se sekyrou a malou zatopenou dírou vespod. Skočte mezi sloupy a propadněte se do vody. V místnosti, kde vyplavete, zabijte Natlu a přes sloupy se dostaňte ven z pyramidy. A to je protentokrát vše.

Music 2000

Láká vás život celebrit, záře reflektorů nebo pozornost bulvárních médií? A je jedinou věcí, která vám brání toho dosáhnout, nedostatek muzikantských schopností? Nezoufejte!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Codemasters ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-4
■ **VÝROBCE:** Jester Interac. ■ **RECENZE:** PSM24, 9/10

Naprosto jedinečná a brilantní záležitost pro muzikanty. Nemá cenu si kupovat syntetizér, sekvencér a sampler. Stačí si koupit tenhle zázrak a ušetříte celé jmění.

Než se na trhu objevila hra *Music 2000,* šlo na PlayStation provozovat hudbu maximálně tak, že jste konzoli vzali do ruky a třískali s ní o stůl. S touto hrou můžete na své konzoli rázem zvládnout širokou škálu nástrojů. Cesta ke slávě je tudíž otevřená a nic nebrání tomu, abyste vytvořili skutečně mistrovské dílo. Nicméně těch možností se před vámi najednou otevře tolik, že možná budete potřebovat někoho, kdo by vám v celém tomhle tvůrčím procesu trochu pomohl. Stručně a výstižně řečeno, potřebujete nějakého manažera. My vám za běžnou desetiprocentní provizi z konečného zisku (posílejte na adresu TipStation!) rádi pomůžeme - poradíme, naznačíme, prostě uděláme vše pro to, aby se z vašich výtvorů staly totální pecky, a zasvětíme vás do tajemství úspěšné hudební tvorby. Předem přiznáváme - možná z vás neuděláme nového Fatboye Slima, ale rozhodně budete lepší než Michal David.

OBECNÉ RADY

Vždy mějte na paměti, že složitost není sama o sobě zárukou kvality, proto ani když použijete všech 24 kanálů, nic vám nezaručí, že skladba bude znít lépe. Ba naopak, je mnohem pravděpodobnější, že zvuk bude zastřený a nástroje se utopí ve zvukovém zmatku. Asi nejlepším postupem je vzít jednoduchou basovou linku, k ní přidat bicí part a na tomto základě stavět rozvádění melodie a přidáváním vokálů. Totéž platí, když děláte videoklip. Mnohobarevné tvary roztačející se na četných krabicích a poté tančící na složitých pozadích působí vizuálně příliš intenzivním dojmem na to, aby na diváka učinily náležitý dojem.

Až budete mít o skladbě přesnou představu a všechny hudební bloky budou na svém místě, hlavně neusínejte na vavřínech, protože skladbu je třeba ještě mixovat. Možná se to tak nezdá, ale i jemné posuny v hlasitosti určitých sekcí mohou výslednou skladbu podstatně pozměnit. Když například vokální stopu zesílíte a bicí posunete hlouběji do pozadí, skladba rázem nabude popovějšího rázu, zatímco když necháte skladbě dominovat bicí stopu, bude výsledek znít mnohem „tanečněji". Aby výsledná skladba působila co nejprofesionálnějším dojmem, je zapotřebí využívat postupného utichání zvuku, stejně jako zvyšování sborových partů.

Nejlepší školou je poslouchat a učit se z příkladů, které máte přímo na disku. Nejenom že vám mohou posloužit jako zdroj inspirace, ale navíc vám vůbec nic nebrání v tom tyhle příklady „vykrádat" - tu si můžete vypůjčit sampl, tu kytarový riff, tu celou rytmickou strukturu bicích, a ty následně použít ve vlastním hudebním výtvoru - samozřejmě pokud ho neplánujete vydat jako singl, pak byste možná měli problémy s autorským zákonem.

Stejně velký rozdíl může přinést změna frekvence (konkrétně beatů za minutu neboli BPM). Když to pořádně osolíte, můžete z malátné hip-hopové skladby udělat slušnou techno záležitost. Své vlastní BPM má každá jednotlivá složka písně, kterou lze v jejím průběhu buď zrychlovat nebo zpomalovat, což je přímo ideální, když chcete vytvořit postupně zrychlující intro u skladeb v žánru jungle.

Taky není nic špatného používání smyček a riffů, které už jsou v programu připraveny. I když vytvářet si vlastní sekce a samply je samozřejmě velmi vděčná a zajímavá činnost, jež navíc přispívá k celkové kvalitě hudby, součástí základní hry je tolik zvuků, že by mohly uspokojit každého. Ostatně Leftfield na své skladbě taky žádné originální zvuky nepoužili, tak proč byste měli vy?

HLAVNÍ OBRAZOVKA

Právě na této obrazovce se bude odehrávat většina vaší práce. Vertikální sekce znázorňují díry, do nichž zapadnou jednotlivé bloky písně. Horizontální sekce představují 24 separátních kanálů, do kterých lze umístit samply. Čtyři řádky tlačítek zajišťují ovládání takových záležitostí, jako jsou rezonance, hlasitost, BPM a také hudební klíč, v němž je skladba napsána.

Základní ovládání není nijak zvláště obtížné. △ vám umožní vrátit se na předchozí obrazovku nebo vrátit zpět právě zvolenou funkci. Nedocenitelné tlačítko, hlavně vždy, když si uvědomíte, jak blbě ten nový nápad zní. ⊗ provede aktuální úkol, ať už se jedná o umístění noty, nahrání instrumentu či vybrání ikonky. START vaše mistrovské dílo přehraje. Tohle je jediná funkce tohoto tlačítka a jeho platnost se vztahuje jak na hudební, tak grafickou část hry. Svůj výchozí bod si můžete najít pohybem kurzoru, díky čemuž si můžete poslechnout zvlášť i jednotlivé části skladby či samplu. □ funguje v celém programu jako tlačítko Delete, jeho pomocí tudíž můžete umazávat nežádoucí nástroje nebo riffy ze skladby, ale též jej lze použít k vyčištění nástrojové palety od nepoužitých samplů.

Tlačítko SELECT aktivuje funkci stříhání a kopírování. Když jej stisknete jednou, aktivuje se rámeček, který lze rozšířit tak, aby obsáhl bloky hudebních dat a přesunul je na jiné místo obrazovky. Stiskem ⊗ si vyberete riff nebo takt a lze jej též použít ke zkopírování určité sekce na jiné místo. Naprosto ideální, když chcete z nějaké skladby vyjmout celou jednu část, nebo třeba jinak umístit intro. ○ znamená ná-

vrat do menu. Jelikož *Music 2000* není vždy tím nejsnadněji obsluhovatelným programem, stojí za to se s touhle funkcí dokonale obeznámit. Je zde několik zkratek pro jiné funkce, ovšem toto menu má své jedinečné funkce, například World View, která vám poskytne náhled celé písně. Je zde rovněž velice užitečná nápověda.

KNIHOVNA RIFFŮ

Menu riffů vyvoláte stiskem L1. Tato knihovna nabízí výběr samplů a smyček, které vám vytvoří jádro pro jakoukoli píseň. Na tomto seznamu najdete všechny nástroje, samply i obecné části skladeb, stejně jako kusy, které v životě nepoužijete. Nástroji můžete projíždět nahoru a dolů, horizontálně jsou pak děleny podle žánrů. Nástroje i samply jsou v seznamu uvedeny podle stylu, takže nízkofrekvenční basy najdete v sekci Drum'n'Bass, zatímco trochu laciné italské piano najdete v žánru House. Samply lze mixovat a libovolně k sobě přiřazovat, stejně jako obohacovat o nástroje, které vám přijdou jako vhodné ke zvolenému žánru.

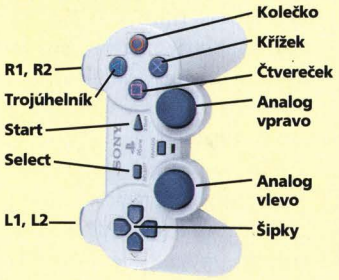
Jakmile najdete kýžený sampl, stiskněte START - tak si poslechnete náhled. Pokud se vám zvuk příliš nezamlouvá, jděte dál. Pokud je to naopak to pravé, stiskněte ⊗, čímž zvuk přidáte do své palety pro další použití.

Po vybrání samplu se přesuňte zpět do hlavní obrazovky a zde sampl umístěte stiskem ⊗ do své notové osnovy. Stiskem R2 vyvoláte nástrojovou paletu a budete si moci z nahraného seznamu zvolit další zvuk anebo naopak zvuk odebrat - to když pozbyl svého použití. Budete-li chtít, může *Music* z vašeho seznamu odstranit všechny nepoužité samply a nechat zde pouze ty, které se v aktuální době vyskytují ve vaší kompozici. Toto je sice velice užitečná funkce, když máte skladbu hotovou a uloženou, ovšem pokud se spletete v půlce práce a o všechno, co jste dosud udělali, přijdete, může to pěkně naštvat.

EDITOR RIFFŮ

Nenechte se prosím zastrašit, ale teprve teď přichází ta skutečně hudební část. Právě zde lze rozlámat, upravit a přestavět jednotlivé smyčky či samply do zcela nových rytmických útvarů. Též právě zde můžete přidávat různé efekty, filtry a další modifikace. Střed obrazovky má na starost ovládání výšky a pozice každé noty v rámci osnovy, zatímco pravá strana mění hlasitost, výšku a rezonanci. Když se podíváte na sampl, uvidíte několik not označených modře - ty v temnějších barvách jsou umístěné v jiných kanálech smyčky a dostanete se k nim stiskem L2. Touto klávesou totiž přeskakujete mezi jednotlivými kanály. Když nyní stisknete START, sampl se normálně přehraje. Stačí odebrat několik původních tónů a přidat pár jiných, a hned vám bude zřejmé, jak snadné je vytvářet si vlastní skladby.

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Vybrat nebo vložit
Trojúhelník » Návrat o úroveň zpět
Kolečko » Otevření menu
Čtvereček » Vymazat
Šipky » Pohyb po obrazovce
Start » Spuštění/ukončení přehrávání
L1 » Otevření knihovny
R2 » Otevření palety
Select » Stříhání a kopírování

Zabudované efekty

Jakmile si vyberete nástroj nebo sampl, stačí stisknout R1 a můžete přidávat všemožné efekty. Stejně tak si můžete zkoušet takové věci jako hlasitost, výška a balanc. Je zde prostě příliš funkcí na to, abychom je zde mohli všechny popsat. Nejlepší je jednoduše každý efekt vyzkoušet a na vlastní ucho se přesvědčit, zda je právě toto ten zvuk, který hledáte.

Vytváření vlastních zvuků

Může to znít trochu nevěrohodně, ale v programu je skutečně velice lehké vytvářet pomocí samplů vlastní vzory. Ať je zde nástrojů i vokálů sebevíc, přece jen se občas stane, že se vám nepodaří najít přesně ten, který hledáte. Posledním řešením je proto udělat si vlastní smyčky, a to za použití editoru riffů. Nejprve si zvolte na obrazovce prázdné okno a stiskem R2 vyvolejte obrazovku editoru riffů. Stiskem L1 si vyvoláte menu samplů, které se v normálním seznamu nástrojů neobjevují. Většina z nich jsou individuální samply lidské řeči nebo nástroje, a právě s jejich pomocí se vám nabízí šance vytvořit něco jedinečného. Normálně si je nahrajte a pohybujte se po obrazovce nahoru a dolů, přičemž vkládejte jednotlivé noty, až dospějete ke kýženému výsledku. Stiskem START si celou sekci přehrajete a jakmile budete s výsledkem spokojeni, vraťte se na hlavní obrazovku. Zde se v nástrojové paletě objeví extra blok, který je možné vložit do partitury. Tato technika je jako stvořená pro vytváření bicích filtrů, které doplňují předprogramované sekvence beatů, anebo pro bicí smyčky, které znějí „lidštěji" než ty vytvořené programátory. Anebo můžete do partitury vkládat libovolné zvuky a říkat tomu industriál. Pak stačí trochu teorií o postmoderně a jste za vodou.

ECHA

I když v programu existuje funkce předprogramovaného echa, vždy si můžete vytvořit echo vlastní, a to tak, že od sebe v pravidelných intervalech umístíte sérii identických zvuků, které se budou mírně překrývat. První nechte v normální hlasitosti a použijte fade. Druhý začněte v trochu nižším bodě a opět použijte funkci fade, třetí udělejte ještě tišší. Tak dostanete velmi hladké ztrácení tónu a echo, které pak lze podle libosti modifikovat.

Pokud umístíte echo velmi blízko za vokální sampl, získáte dojem sboru. Umístěte dva identické samply do dvou různých kanálů, jeden přímo pod druhý. Potom vyberte jeden z tónů, jděte do editoru riffů a vyberte si pro první tón rámeček efekty. V rámečku zpoždění vypněte první světýlko a naopak druhé za-

BEST OF...

Náš sesterský PlayStation Magazín před časem vyzval čtenáře, aby do redakce poslali své nejlepší nahrávky vytvořené ve hře *Music 2000*. Z celé Evropy obdržela anglická redakce ty nejlepší kousky a vybrala zhruba desítku nejlepších - od 47. do 49. čísla české edice PlayStation Magazínu je naleznete na disku. A že máte v zásobě daleko lepší kousky? Pochlubte se nám!

pněte. Tak dosáhnete mírného zpoždění prvního tónu druhého samplu a ačkoli mezera bude sotva slyšitelná, získáte měkčí zvuk a vyvoláte dojem, že zpívají dva zpěváci.

SAMPLOVÁNÍ

Music 2000 dokáže pracovat se samply z normálních hudebních CD, takže pokud si někde chcete „vypůjčit" basovou linku nebo vokál, je tenhle program doslova ideální. Zvolte si CD přehrávač a vyberte samplovací frekvenci. Čím vyšší bude rychlost, tím vyšší kvalitu získáte, ale zase vám takový sampl zabere více paměti a vejde se jich vám sem míň. O detailnost samplu se ale příliš nestarejte, protože jeho celkově vyznění lze stejně později editovat stejným způsobem jako u samplu předprogramovaného. Jakmile máte nahranou sekci hudby, vyjděte z obrazovky a vraťte se do obrazovky pro vytváření hudby. Teď vyvolejte obrazovku se staženým samplem a vyberte jej. Nový zvuk umístěte na mřížku a stiskněte play. Zdá-li se vám, že výsledek zní příliš vysoko nebo naopak hluboko, můžete jej na škále posunout. Teď máte sampl připravený k editaci, změně nebo k přehrání v rámci vaší skladby.

Samply nahrané ve vysoké kvalitě obvykle zabírají hodně paměti, takže se snažte stlačit jejich počet a výšku na minimum. Jednoduché zvukové položky, jako třeba bicí smyčka, lze nahrát v nižší frekvenci, neboť ztráta na kvalitě je zde zanedbatelná. Všechny nepoužité samply odstraňte, stejně jako odstraňte všechna hrubá data ze samplovací palety, abyste ušetřili místo na paměťových kartách.

FUNKCE JAM

Funkce Jam vám umožňuje vytvářet hudbu spontánně, bez omezení ve formě ukládání bloků a pomalého budování melodií. Zde vám všechny potřebné nástroje poskytne ovladač. Směrovými šipkami ovládáte samply bicích, bas a rytmika jsou na čtyřech tlačítkách a efekty na raménních tlačítkách. Když podržíte stisknuté buď pravé nebo levé, přehraje se bicí smyčka a na tomto základě lze budovat celou skladbu. Problém je pouze v tom, že funkce Jam je nastavena pro multi-tap, a to tak, že ke skladbě přispívají všichni čtyři hráči, takže pokud je vás méně než čtyři, každá skladba bude omezena na jeden nástroj na jeden ovladač. Několik minut to může být docela sranda, ovšem nakonec zjistíte, že tahle funkce je asi nejlepší pro zkoušení nových melodií, aniž byste se s nimi museli pracně babrat v notové osnově.

EDITACE SAMPLŮ

Kurzorem si najeďte na sampl, který chcete editovat, pak se stiskem R2 přeneste do editoru riffů. Natáhněte si samplovací paletu a stiskněte R1 - objeví se samplovací editor. Zvuk se na hlavní obrazovce zobrazí jako vlna a i když to může vypadat složitě, celý systém je v podstatě naprosto jednoduchý. Stiskem START si sampl přehrajete ve stávající podobě. Pokud s D-padem pojedete doprava nebo doleva, posunete výchozí bod samplu, nahoru a dolů pozmění základní nastavení výšky. Za pomoci této funkce lze samply tak překopat, že z nich nakonec dostanete úplně jiný zvuk. Vokály z menu na L1 lze rozsekat a pozměnit, odebrat slova nebo úplně změnit význam. Stačí, když si sampl pořádně přehrajete a poznamenáte si tóny na začátku a na konci. Editační takt poté posuňte k onomu bodu na vlně, kde žádné tyto vrcholy nejsou a stiskněte ⊗. Tak získáte čistý začátek bez syčení nebo jiných nežádoucích zvuků. Totéž proveďte na konci a získáte na svůj seznam úplně nový sampl, který lze používat nejrůznějšími způsoby.

Koktavé vokály

Tuto techniku lze použít k vytváření nových, dříve nezamýšlených efektů. Třeba můžete vyříznout část fráze a umístit ji před nebo za originál, čímž dosáhnete opakování slov, tolik používaného v dnešní taneční hudbě.

VIDEO

Video režim funguje v *Music 2000* na podobném principu jako hlavní obrazovka. Čtyři horní řádky mají na starosti centrální funkce obrazovky jako polygony, video stopáž či šotky. Pátý řádek ovládá úhly záběru kamery a pohledy, zatímco poslední řádek má na starosti efekty, které jsou vkládány do všech ostatních kanálů. Efekty se přidávají do mřížky stejným způsobem jako nástroje v hudebním režimu, přičemž náhledové okno vám okamžitě zpřístupní ukázku nasvícené sekce. Náhled na celou obrazovku získáte stiskem R2, ovšem pozor, náhled se zobrazí pouze tehdy, je-li kamera nastavena tak, aby „viděla".

Chcete-li použít režim Create-A-Video, musíte nejprve nahrát položky na paletu a z té je pak umístit do mřížky. Efekt v jedné pozici bude existovat pouze v tomto taktu, takže musíte vytvořit jakýsi „ocas", aby se daný předmět objevoval v celém videoklipu. Toho docílíte tak, že kliknete na ⊡, jakmile se předmět poprvé objeví a pak v dalším bezprostředně následujícím taktu. Podobně je třeba opakovat během celého klipu kameru, jinak se při přehrávání objeví jen prázdná obrazovka.

Grafický editor umožňuje na paletu nahrát všechny možné tvary, efekty a pozadí. Na této obrazovce je pak můžete různě natáčet, množit, měnit jejich velikost a oživovat. Když stisknete START, můžete si při práci na grafické podobě poslechnout pro osvěžení hudbu a nechat se inspirovat. To vám pomůže dvě složky konečného výtvoru náležitě propojit, hlavně co se týče atmosféry, ale také mnohem samozřejmějších záležitostí, jakými jsou počátek a konec. Obsahuje-li vaše skladba sbory, pak můžete využít opakování jistého počtu tvarů.

Když děláte video, snažte se zaměřit na jedno téma nebo nápad. Příliš mnoho tvarů, barev a pozadí vadí - váš výtvor pak bude připomínat kýčovitý popík osmdesátých let. Snažte se mít klip co nejjednodušší, vždy si vyberte nějaký tvar nebo obraz a v každé variaci jej jen nepatrně pozměňte, třeba změňte barvy a pozadí, ale raději zvlášť než najednou. Prostě co nejjednodušší.

Zní-li vám vytváření vlastní melodie i videa jako moc tvrdá práce, můžete použít automatickou funkci - tak dostanete počítačově generovaný produkt, který lze posléze jen drobně upravit.

JAK VYTVÁŘET VLASTNÍ EFEKTY

Music 2000 má více zabudovaných efektů, než budete kdy potřebovat, ale je tu i spousta triků, s jejichž pomocí lze vylepšit ty naprogramované, anebo na jejich základě můžete vybudovat úplně nové zvuky, které dodají vaší hudbě extra říz.

Hlasitost nástrojů

V rámci editoru riffů má každý nástroj vlastní ukazatel hlasitosti, který pomáhá mixování jednotlivých zvuků do celkového hudebního efektu. Tyto ukazatele lze použít ke kontrole, aby některé samply celkovou melodii zcela nepřekryly svou přílišnou hlasitostí. To s sebou nese i tu výhodu, že lze hlasitost ovládat postupně v čase, a tak nakonec získat úplně nový zvuk. Když změníte profil zvuku, můžete sampl zfadovat dříve, anebo naopak jej prodloužit, jak dlouho chcete.

Crossfading

Crossfading znamená mixování z jednoho zvuku na jiný zvuk nebo separátní kanál. Například můžete na první kanál umístit basový sampl a podobný sampl i na kanál druhý, oba s různým výchozím bodem. Pak vstupte do obrazovky editoru riffů a zfadujte hlasitost na samplu č. 1, a to z vrcholu až k nule. U druhého kanálu proveďte přesný opak, tj. z nuly na vrchol. Když si pak hudbu přehrajete, měly by vám oba samply hladce splynout do sebe. Vždycky to ale nefunguje a pokud to netrefíte přesně, může to znít fakt děsně.

Úplně opačný efekt než crossfading může mít to, když si vyberete dva zcela identické zvuky a ty umístíte do úplně stejného bodu v melodii. Například dvě bicí smyčky přehrané zároveň se srazí a zcela přehluší zbytek hudby. To je za normálních podmínek nežádoucí efekt, ovšem někdy jej lze záměrně použít - třeba když chcete jistý bod zvýraznit, začátek vokálů nebo nástup nového nástroje do skladby. Též velmi dobře funguje při zdůraznění breakbeatu během sekce plné různých breaků.

Jan Modrák

Hledáme další prodejce, prodejci vyžádejte si dealerský ceník, budete mile překvapeni. Nakupovat u zdroje se vyplatí.

Ceny jsou uvedené včetně DPH, ochranné známky jsou majetkem svých vlastníků

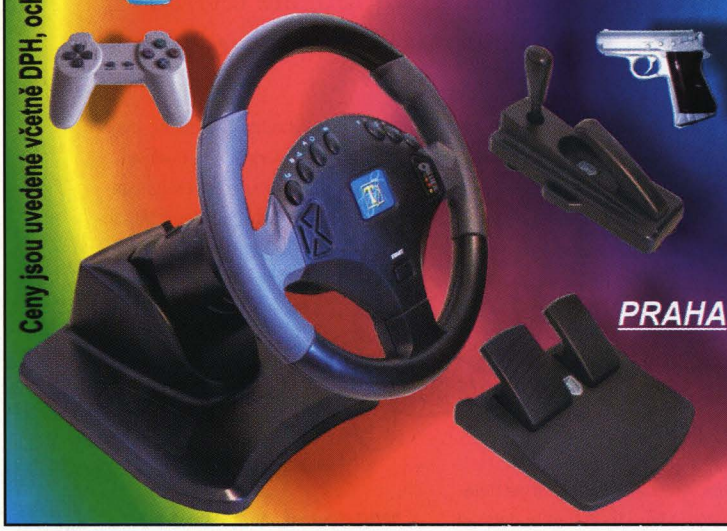
Zboží dostanete na uvedených adresách za tyto ceny, zboží obdržíte i na dobírku do 24 hodin

Memory karty

Memory karty bez datové komprese 1M - 15 pos	(fyzicky 1M)	kopie original Sony	296,-
Memory karty bez datové komprese 2M - 30 pos	(fyzicky 2M)	přepinač joypad	482,-
Memory karty bez datové komprese 4M - 60 pos	(fyzicky 4M)	přepinač joypad	690,-
Memory karty s datovou kompresi 8M -120 pos	(fyzicky 3M)	přepinač joypad	595,-
Memory karty 8MB - pamětová karta pro PS2 hry	(orig. Sony)		1499,-

Speciál

TFT 5" monitor s adapterem do auta, zvukový zesilovač vestavěný	6500,-
Infra Stanice pro PXS - bezdrátové připojení vašich ovladačů	760,-
Dálkové ovládání DVD přehrávače na PS2 i CD přehrávače na PSOne	490,-
Action Replay 2	2900,-
PSXAMP - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
SMART DJ - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
PC COMM CARD do PC vyhledává city do PS her	3890,-
Extender PC - PP to samé co PC COMM card ale přes pararelní port	4890,-
Sony PlayStation s DualShockem PSONE SCPH 102	4590,-
Sony PlayStation 2 s DualShockem 2, Evropská verze	11990,-
Dreamcast Sega 128bit	4900,-
Multitap Adapter, L provedeni. Především pro NHL, FIFA aj. multiplayer	990,-
Tričko PlayStation černé L, XL, XXL	341,-



Ovladače

TwinShock (kopie DualShocku Sony) i pro PS2	598,-
Ovladač Dual Shock (original Sony) PS One i PS2	1099,-
Ovladač Standard Joypad - (kopie Sony Joypad)i PS2	299,-
Pistole Panther Gun (zpětný ráz, pedál) i pro PS2	1498,-
Vibrační analogová vesta i pro PS2	996,-
Volant ruční brzda, řadící páka, DualShock, analog pedály.	2976,-
PSX Myš - vhodná pro PSOne i PS2	530,-
Dreamcast Joy - Kopie originálu 3 x analog	590,-

Kabeláž

RGB kabel 2m šedý - obyč. jen SCART	295,-
RGB kabel 2m černý s extra VideoOUT a extra audio kabelem	396,-
Prodlužovací kabel (extention kabel plný)	316,-
Link kabel - k propjení dvou PSX v jedné hře - jen stare PSX	449,-
FRC kabel - plný AV konektor průchozí odvětvení audio / video	372,-
RFU TV adapter - i pro PS2 - zvuk i obraz přes anténi vstup	499,-
N-PAL NTSC signál do PAL TV systému, včetně RFU, i pro PS2	583,-
PSX PAD- umožní připojit PSX ovladače na PC USB port	790,-
Dreambox připojí PSX ovladače i volant na Dreamcast včetně vibrací	890,-
Dream VGA BOX - umožní připojit Dreamcast k VGA monitoru	1690,-

Servis

Poskytujeme bleskový servis PSX, PSOne i PS2. Nabízíme nové CD/DVD mechaniky do Sony konzolí, provádíme jejich montáž a mnoho dalších věcí souvisejících s hardwarem Sony PlayStation vždy pokud možno na počkání

Kontakt

PRAHA

Prodejna: PRAHA 2, pod Karlovým nám. naproti "Tančícímu domu", ulice Resslova 3 / 1774, Praha 2, 120 00
TEL/FAX: 02 - 249 22 368, 0608 048884
0606 337222, 0602 892227, 0777 222222
http://www.ps2.cz, http://www.digitec.cz
e-mail: digitec@digitec.cz

DIGITEC®

Hledáme další prodejce, prodejci vyžádejte si dealerský ceník, budete mile překvapeni. Nakupovat u zdroje se vyplatí.

Ceny jsou uvedené včetně DPH, ochranné známky jsou majetkem svých vlastníků

Zboží dostanete na uvedených adresách za tyto ceny, zboží obdržíte i na dobírku do 24 hodin

Memory karty

Memory karty bez datové komprese 1M - 15 pos	(fyzicky 1M)	kopie original Sony	296,-
Memory karty bez datové komprese 2M - 30 pos	(fyzicky 2M)	přepinač joypad	482,-
Memory karty bez datové komprese 4M - 60 pos	(fyzicky 4M)	přepinač joypad	690,-
Memory karty s datovou kompresi 8M -120 pos	(fyzicky 3M)	přepinač joypad	595,-
Memory karty 8MB - pamětová karta pro PS2 hry	(orig. Sony)		1499,-

Speciál

TFT 5" monitor s adapterem do auta, zvukový zesilovač vestavěný	6500,-
Infra Stanice pro PXS - bezdrátové připojení vašich ovladačů	760,-
Dálkové ovládání DVD přehrávače na PS2 i CD přehrávače na PSOne	490,-
Action Replay 2	2900,-
PSXAMP - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
SMART DJ - MP3 karta, čitovací karta v jednom s českým menu, jen PSX	790,-
PC COMM CARD do PC vyhledává city do PS her	3890,-
Extender PC - PP to samé co PC COMM card ale přes pararelní port	4890,-
Sony PlayStation s DualShockem PSONE SCPH 102	4590,-
Sony PlayStation 2 s DualShockem 2, Evropská verze	11990,-
Dreamcast Sega 128bit	4900,-
Multitap Adapter, L provedeni. Především pro NHL, FIFA aj. multiplayer	990,-
Tričko PlayStation černé L, XL, XXL	341,-

Ovladače

TwinShock (kopie DualShocku Sony) i pro PS2	598,-
Ovladač Dual Shock (original Sony) PS One i PS2	1099,-
Ovladač Standard Joypad - (kopie Sony Joypad)i PS2	299,-
Pistole Panther Gun (zpětný ráz, pedál) i pro PS2	1498,-
Vibrační analogová vesta i pro PS2	996,-
Volant ruční brzda, řadící páka, DualShock, analog pedály.	2976,-
PSX Myš - vhodná pro PSOne i PS2	530,-
Dreamcast Joy - Kopie originálu 3 x analog	590,-

Kabeláž

RGB kabel 2m šedý - obyč. jen SCART	295,-
RGB kabel 2m černý s extra VideoOUT a extra audio kabelem	396,-
Prodlužovací kabel (extention kabel plný)	316,-
Link kabel - k propjení dvou PSX v jedné hře - jen stare PSX	449,-
FRC kabel - plný AV konektor průchozí odvětvení audio / video	372,-
RFU TV adapter - i pro PS2 - zvuk i obraz přes anténi vstup	499,-
N-PAL NTSC signál do PAL TV systému, včetně RFU, i pro PS2	583,-
PSX PAD- umožní připojit PSX ovladače na PC USB port	790,-
Dreambox připojí PSX ovladače i volant na Dreamcast včetně vibrací	890,-
Dream VGA BOX - umožní připojit Dreamcast k VGA monitoru	1690,-

Servis

Poskytujeme bleskový servis PSX, PSOne i PS2. Nabízíme nové CD/DVD mechaniky do Sony konzolí, provádíme jejich montáž a mnoho dalších věcí souvisejících s hardwarem Sony PlayStation vždy pokud možno na počkání

Kontakt

PRAHA

Prodejna: PRAHA 2, pod Karlovým nám. naproti "Tančícímu domu", ulice Resslova 3 / 1774, Praha 2, 120 00
TEL/FAX: 02 - 249 22 368, 0608 048884
0606 337222, 0602 892227, 0777 222222
http://www.ps2.cz, http://www.digitec.cz
e-mail: digitec@digitec.cz

RF sotění kablík do TV
SUPER RF
ANT
AV kablík od konzole

DIGITEC®

Hidden and Dangerous

INFO

■ **VYDAVATEL:** Take 2 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Tarantula ■ **RECENZE:** PSM46 - 7/10

Na jedné straně nespočet bugů a nešťastné ovládání, na druhé straně poměrně slušná hratelnost, zajímavé mise a především velmi nízká cena. Do boje!

Nemějte strach, TipStation vám vyrovná mušku a vyčistí dalekohled. Je tu kompletní návod na zabugovanou, ale levnou a poměrně zábavnou válečnou taktickou akci.

V této hře je kladen důraz nejen na vaše herní umění. Důležité je také rozmyslet si, jaké vybavení pro výsadkový tým zvolíte. Každá kampaň je totiž samostatná výsadková operace a na jejím začátku si zvolíte členy výsadku a jejich vybavení. V průběhu kampaně by se vám tedy mohlo stát, že vám dojde munice nebo jiná důležitá součást vybavení a vy byste byli nuceni hrát celou kampaň od začátku. Co se parašutistů týče, neměli byste narazit na žádný problém. Můžete klidně použít ty, které vám vybere hra automaticky. Výběr vybavení vám poradíme přímo v samotném návodu (náboje pro zbraň přidáváte Čtverečkem).

OPERACE IRON SWARM, ITÁLIE 1941

Doporučené vybavení výsadku: 3 automatické zbraně s nejméně 2000 náboji + 15 časovaných náloží

Amber Arrow, 5.9., 5:38
Doporučené vybavení: automatická zbraň

V první misi máte velmi jednoduchý úkol. Musíte se dostat přes most na druhý břeh a doběhnout k nákladnímu autu. Od začátku běžte rovnou za nosem. Zastřelte dvoučlennou hlídku a pokračujte až na dohled malého domečku. Kolem vstupu na most se motá několik vojáků. Postřílejte je pěkně z dálky. A teď pozor. Před strážním domkem je naskládané dříví a za ním se skrývá voják. Po jeho likvidaci obejděte domek a zastřelte vojáka, který se za ním schovává. Přeběhněte most. Za ním jsou u trati dva vojáci. Zastřelte je a potom se soustřeďte na strážní domek vpravo. Je před ním opět složené dřevo a za ním voják. Běžte dál za domek. Dávejte si pozor na záda, protože by vás mohla zezadu zastřelit záludná dvoučlenná hlídka. Doběhněte k nákladnímu autu.

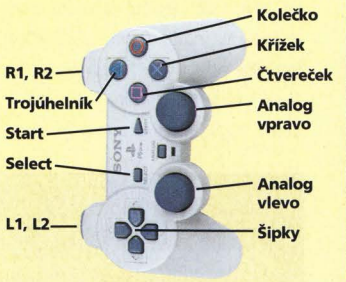
Heart of Bell, 5.9., 20:14
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 2 časované nálože

V této misi je vaším hlavním úkolem vyhledat a zachránit sestřelené letce. Mimo to ovšem budete ještě muset dokončit práci, kterou se jim nepovedlo dokončit. Čeká vás tedy vyhazování ropných tanků do vzduchu. Začínáte u otevřeného kanálu, kterým jste se dostali dovnitř objektu. Hned na začátku vidíte německého vojáka, kterého musíte okamžitě zastřelit. Dál se vydejte směrem, kterým jste od začátku natočeni. Dávejte si pozor na hlídky. Dojděte až k velké budově a u pravé zdi musíte zastřelit vojáka na věži. Dál pokračujte doleva podél budovy. Hlídejte si levou stranu, kde mohou být mezi nádržemi hlídky. Dojděte až ke zdi a zastřelte dalšího vojáka na věži. Běžte podél zdi až k otevřeným dveřím a vejděte do nich. Dostanete se do velké haly, kde jednoduše zastřelíte postávajícího vojáka. Před vstupem do haly se natočte doprava. Uvidíte tam nepřehlednou změť zábradlí a uprostřed horního patra je velmi špatně viditelný voják. Zastřelte ho a vylezte po schodech na místo, kde stál. Uvidíte další otevřené dveře. Pozor, hned za nimi je voják, kterého musíte rychle zastřelit. Vejděte dovnitř a promluvte si s civilem. Nyní se vraťte zpět ven a vystřílejte zbytek vojáků. Venku jsou 4 skupiny nádrží. Vy musíte vyhodit do vzduchu krajní skupiny po 3 nádržích (u budovy s halou a u kanálu, ze kterého jste vylezli). Jděte vždy do středu skupinky a použijte nálož (vezměte ji do ruky a zmáčkněte R1). Po jejím položení odběhněte a sledujte, jak výbuch ničí nádrže. Po vyhození všech šesti nádrží běžte ke kanálu, kde jste začínali.

Whirlwind, 6.9., 01:52
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 2 časované nálože

Nyní se přesunuje děj hry na nádraží v Piemonte. Zde bude vaším hlavním úkolem zjistit od civilisty v nádražní budově, kam jede vlak se zajatými piloty. Dále pak budete muset vyhodit do vzduchu transformátor a cisternu. Začínáte u vchodu do tunelu. Jděte podél plotu, který vidíte vpravo. Za chvíli dorazíte ke kolejím a prvním vagónům. Jděte stále přímo a cestou postřílejte všechny Němce, na které narazíte. Pokud budete stále držet směr, dorazíte až na zastřešené nástupiště se dvěma vojáky. Dále se držte kolejí směrem doleva. Na pravé straně se po pár desítkách metrů objeví nádražní budova, před kterou stojí několik nákladních vozů. Jděte k hlavnímu vchodu a připravte si zbraň. Přímo přede dveřmi je v čekárně jeden voják a druhý stojí nalevo za dveřmi. Zastřelte je a promluvte si s civilistou. Nyní vyjděte z čekárny a jděte doprava. Zastřelte vojáka na věži a oba vojáky kolem transformátoru (je u něj sloup vedení vysokého napětí). Položte před transformátor bombu a rychle běžte k cisternovému vozu, který stojí přímo před nádražní budovou. Co nejrychleji

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Směrové šipky » Pohled
Křížek » Chůze dozadu
Kolečko » Úkrok doprava
Trojúhelník » Chůze dopředu
Čtvereček » Úkrok doleva
R1 » Střelba
R2 » Interakce s předměty (sbírání zbraní)
L1 + křížek + kolečko + trojúhelník + čtvereček » Lezení po žebříku
L2 + šipka nahoru/dolů » Vstát/skrčit se
Select » Výběr zbraně

pod něj položte druhou bombu a co nejkratší cestou běžte k místu, kde jste začínali. Rychlost je velmi důležitá, protože se tam musíte dostat před začátkem bombardování (pokud to nestihnete, bude mise neúspěšná).

Phoenix Fall, 7.9., 10:42
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 3 časované nálože
Poslední mise této kampaně je velmi rychlá a jednoduchá. Vaším cílem bude vyhodit do vzduchu tři obrněné vagóny a postřílet všechny vojáky. Jděte rovně po silnici a zastřelte dva hlídkující vojáky. Zatočte těsně za rozbitým mostem doleva a vyběhněte až k trati (držte se těsně u vagónů). Položte pod všechny tři obrněné vagóny nálože a odběhněte pod most. Po zničení vagónů postřílejte několik vojáků, kteří postávají mezi rozbořenými domy, a mise je hotová.

OPERACE SILVER GATE, JUGOSLÁVIE 1942

Doporučené vybavení výsadku:
3 automatické zbraně s nejméně 2000 náboji

Into the Darkness, 6.7., 0:17
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Také první mise druhé kampaně je velmi jednoduchá. Vaším úkolem bude ukrást civilní oblečení, postřílet všechny německé vojáky a zmocnit se hlídkového člunu, jehož posádka si odešla vyhodit z kopýtka do blízkého hostince. Na začátku se pusťte po hlavní ulici doleva. Po chvilce běhu narazíte na prvního vojáka. Zastřelte ho a pokračujte na první velkou křižovatku. V jejím okolí budete napadeni několika vojáky. Pobijte je a odbočte doprava do postranní uličky. Zde uvidíte v levém domě malý průchod. Proběhněte na dvorek a na jeho konci uvidíte prádelní šňůru se sušícím se prádlem. Jednoduše jím proběhněte a první část úkolu máte hotovou. Nyní prohledejte uličky v okolí a postřílejte všechny německé hlídky. Hlavně nezapomeňte na dva vojáky, kteří hlídkují na nábřeží (vedou na něj schody po obou stranách mostu). Potom přejděte most a na ostrůvku postřílejte zbytek vojáků. Nalevo od mostu najdete schody na nábřeží, kde je molo s hlídkovým člunem. Běžte k němu a zde mise končí.

Tree at the end of Garden, 6.7., 8:32
Doporučené vybavení: automatická zbraň
A nyní vás čeká další blesková akce, ve které musíte pomocí tanku zničit zdymadla (pokud nebudete dost rychlí, budete mít problémy). Na začátku vběhněte do díry v plotě, kterou uvidíte napravo od počáteční pozice. Zastřelte tři útočící německé vojáky a doběhněte až na silnici. Vydejte se po ní doleva až k nájezdu na most. U strážní budky a na mostě zastřelte několik vojáků. Běžte k tanku a před ním seberte pohozenou munici. Pokud se k tanku dost přiblížíte, automaticky do něj nastoupíte. Výstřelem zničte vrata a opusťte tank. Běžte dál po mostě a zastřelte posledního protivníka. Po seběhnutí z mostu mise končí.

Grave on Mountains, 7.7., 10:02
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Ve třetí misi ovšem trochu přituhuje. Budete totiž muset vystřílet všechny vojáky, kteří obsadili partyzánské zákopy. Hned na začátku si vezměte do ruky zbraň a zastřelte vojáka za lávkou, který po vás jinak začne střílet už po několika vteřinách. Překročte lávku a běžte rovnou do zákopů. Vojáci jsou ovšem také všude kolem, tak se neustále rozhlížejte. Rozhodně nezapomeňte projít také obě zemljanky, ve kterých se skrývá několik vojáků. Až všechny vojáky postřílíte, běžte na druhý konec pěšinky, na které jste misi začínali.

Last Courtesy, 7.7., 10:42
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Na konci druhé kampaně vás čeká opět velmi jednoduchý a rychle splnitelný úkol. Stačí postřílet okolo lelkující německé vojáky a naskočit do letadla (Němci nesmí letadlo poškodit).

Němci se do vás zakousnou hned od začátku. Musíte se okamžitě chopit zbraně a zastřelit dva otravné vojáky. Po chvilce se objeví další dva vojáci zprava a čtyři vojáci zleva (z pohledu letadla). Ty postřílejte dlouhou dávkou a vydejte se směrem ke stodole vpravo před letadlem. Kolem ní byste měli najít všechny zbylé vojáky (několik jich je dál za stodolou). Po zastřelení posledního vojáka běžte k letadlu a vaše mise je splněna.

OPERACE FIEND'S CALL, NĚMECKO 1943

Doporučené vybavení výsadku:
3 automatické zbraně s nejméně 2000 náboji + 20 časovaných náloží + Bazooka s nejméně 4 náboji

Fire Portal, 24.4., 21:49
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 6 časovaných náloží
Začíná přituhovat. Hned v první části musíte vyhodit do vzduchu archív plný pro spojence nepohodlných záznamů a potom ještě osvobodit tři vězně. Běžte rovně a na první odbočce zastřelte vojáka za rohem. Pokračujte rovně až před hlavní vchod hlídaný dvěma vojáky. Zastřelte je a dejte se doprava. V rohu domu je místnost se třemi vojáky, které je dobré zastřelit zvenku. Nyní oběhněte zprava dům. Na druhé straně domu zastřelte vojáka a vstupte do domu. Projděte mezi dvěma schodišti a jděte chodbou doprava. Narazíte na vojáka, za kterým je vchod na točité schodiště. Po něm vyběhněte až nahoru a postřílejte všechny čtyři vojáky u schodiště a na půdě. Nyní vás čeká nelehký úkol. Na půdě běžte až k zadním knihovnám a položte časovanou nálož. Běžte o patro níž a počkejte na výbuch. Vyběhněte zpět a pokud jste byli úspěšní, tak je nyní místnost černá. Položte dvě nálože do dvou zbylých místností na patře (umístěte je k uzavřeným skříním) a běžte po točitém schodišti až do sklepa. Zde narazíte na dva vojáky. Po tom bližším zbude kromě zbraně také klíč, kterým musíte odemknout tři cely se spojeneckými vojáky. Nyní běžte dozadu za dům, kde se objeví dva vojáci, kteří by mohli napadnout utíkající vězně. Po jejich zastřelení běžte po cestičce až k nákladnímu autu a mise končí. Pokud se tak nestane, podívejte se, jestli jste dobře zničili archív. Někdy se také zdrží vězni.

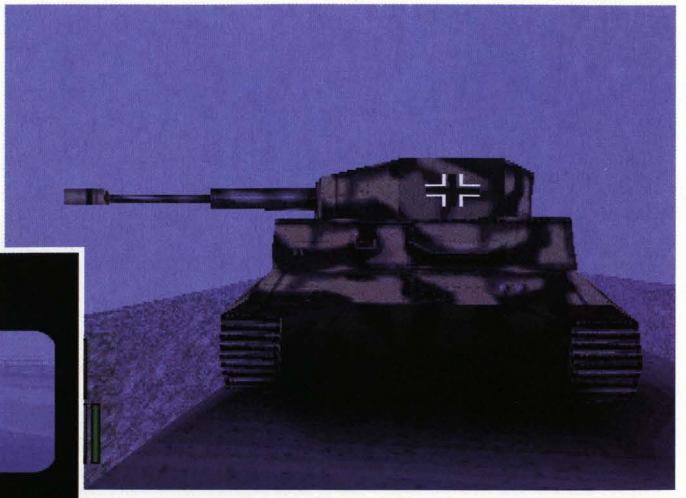
Trap Key, 25.4., 4:36
Doporučené vybavení: automatická zbraň
V této misi si pro změnu pouze pořádně zastřílíte. Musíte postřílet všechny vojáky, kteří v zabrané vile hlídají důležitého důstojníka. Začínáte u plotu zahrady. Nejprve se zbavte tří vojáků, kteří hlídkují vně zahrady. Potom vstupte do zahrady levou brankou (z pohledu startu). Zastřelte dva vojáky na balkónu u světlometu a běžte směrem k pravému rohu vily. Zde byste měli narazit na dalšího vojáka. Skrz otevřené dveře do jídelny zastřelte dva vojáky ve vile. Pokračujte podél pravé zdi na druhou stranu vily, kde jsou dva vojáci u brány. Po jejich likvidaci vejděte předním vchodem a zlikvidujte dalšího vojáka. Vyběhněte po schodech nahoru a otočte se k nim zády. Jedině tak se zde objeví voják, který vás vždy trochu

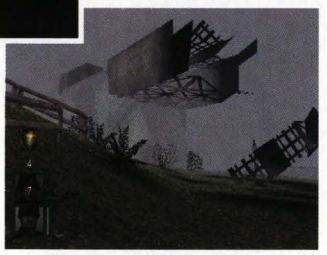
zraní. Otočte se a sejměte ho. V prvním patře zabijte poslední dva vojáky a jděte ke Steinerovi. Pokud jsou všichni vojáci mrtví, mise končí.

Viper Nest, 25.4., 8:02
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 10 časovaných náloží
Bohužel je zde další mise, ve které budete muset vyhodit do vzduchu několik cílů. Díky Steinerovi jste v podzemní továrně na tajné zbraně a musíte ji pomocí výbušnin poškodit.

Začínáte v malé místnosti vedle Steinera. Misi začněte tím, že ho zastřelíte. Nyní běžte do další místnosti a zabijte oba vojáky. Dveře z této místnosti vedou do výrobní haly, která je plná stráží. Pokud si chcete úkol zjednodušit, nejprve je všechny postřílejte. Není to nic jednoduchého, ale také nic neřešitelného. Nyní si vezměte do ruky časovanou nálož a vyhoďte do vzduchu všechny motory, které najdete u stěn haly, a nákladní auto. Běžte na konec tunelu, který je v rohu naproti startovní místnosti, a mise by měla skončit. Bohužel není vidět, jestli jsou motory zničené, a tak zkuste v případě nekončící mise použít i zbylé nálože.

Escape From Hell, 25.4., 8:48
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Nyní samozřejmě následuje útěk z podzemní továrny. Budete muset vystřílet všechny vojáky v táboře a odjet v kolopásovém transportéru. Začínáte v německé uniformě,





takže na vás němečtí vojáci na začátku vůbec nereagují. Na to se ovšem nemůžete spoléhat, a tak postřílejte první Němce, na které narazíte. Běžet dál a neustále se rozhlížejte. Díky složitosti tábora vám ho bohužel nemůžeme přesně popsat, ale po chvilce se určitě bez problémů zorientujete a najdete transportér. Zapamatujte si jeho polohu a dejte se do čištění tábora. Pokud máte dost nábojů, nebojte se kropit naslepo okolí a sledujte počet zbývajících nepřátel. Po zlikvidování posledního vojáka běžte k transportéru a mise skončí.

Crystal Falcon, 25.4., 12:38
Doporučené vybavení: automatická zbraň + Bazooka se 2 náboji
Stejně jako v poslední misi druhé kampaně i zde budete muset ochránit svůj únikový letoun před německými vojáky. Jděte směrem, kterým jste na začátku natočeni. Uvidíte několik vojáků na molu a připravené letadlo. Máte před sebou ale ještě nějakou prácičku. Vydejte se po pevnině dál a cestou postřílejte všechny vojáky. Nakonec dorazíte ke dvěma tankům, které nebude problém zničit pomocí Bazooky. Po jejich zničení se vydejte zpět směrem k hydroplánu. Měli byste narazit na zbylé německé vojáky a doběhnutím k letadlu ukončíte třetí kampaň.

OPERACE SIGN OF CROSS, NORSKO 1944

Doporučené vybavení výsadku: 3 automatické zbraně s nejméně 2000 náboji + 20 časovaných náloží + 2 rádia

Thor's Hamer, 23.2., 0:15
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 2 rádia
Vaším úkolem bude umístit obě rádia (toto je jediná mise, ve které je využijete), pomocí kterých se spojenecké lodi zaměří na cíl. Začínáte u pobřeží. Udržujte počáteční směr a pořád se rozhlížejte, protože německé hlídky jsou všude kolem. Až dojdete k železniční trati, jděte podél ní doprava. Po chvilce narazíte na dvě velké tovární haly, které jsou oplocené a obklopené strážními věžemi. Postupně obejděte celý objekt a postřílejte všechny vojáky, na které narazíte. Mělo by se vám bez problémů podařit vystřílet je do jednoho. Nyní můžete v klidu splnit svůj hlavní úkol. Na jedné z hal najdete venku dvě hučící krabice se zeleným světlem a symbolem blesku. Na každou z nich použijte jedno rádio (zvolte ho a zmáčkněte **R1**). Nyní už stačí jenom utéct. Mezi oběma halami vede železniční trať. Běžte po ní až k bráně ve zdi a počkejte na konec mise.

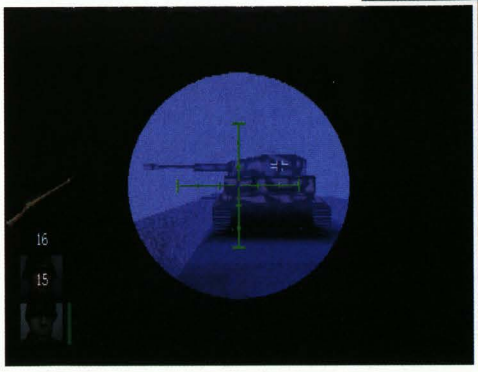
Snow Demon, 23.2., 1:25
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 5 časovaných náloží
Ve druhé misi lehce přituhuje. Prostor je totiž o něco méně přehledný a nebude úplně jednoduché se hned zorientovat. Vaším úkolem bude zničit archív a anténu. Začínáte na vysokém kopci nad základnou. Seběhněte dolů a cestou postřílejte pár vojáků. Dál se dejte doprava podél skály. Ta bude po chvíli u dlouhého stanu dvakrát prudce zahýbat doleva. Za druhým rohem byste měli napravo vidět cestičku, po které se dá dojít až k anténě (je na kopci nad zaparkovaným nákladním autem). Umístěte na ni časovanou nálož a utečte. Po chvíli byste měli slyšet výbuch a skřípání kovu. Nyní běžte zpět podél skály, minete cestu, kterou jste přišli, a po nějaké době dojdete k velké budově, která má dva vchody. Uvnitř je zeleně osvětlená místnost se čtyřmi skupinami barelů. Ke každé skupině položte časovanou nálož a proběhněte skrz základnu až k nákladnímu vozu, u kterého mise končí.

Thirteenth Chamber, 23.2., 2:37
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 3 časované nálože
O opět je tu další mise, ve které budete muset něco zničit. Tentokrát to bude továrna na výrobu těžké vody. Začínáte kousek od továrny a musíte se rychle otočit, protože za vámi je hned od začátku jeden voják. Podívejte se směrem k velké budově a běžte k její pravé straně. Narazíte na lehký odpor. Širokými dveřmi vstupte do velké místnosti. Běžte rovně a projděte několik malých místností. Pozor, za zády se vám občas objeví voják. Na druhém konci budovy dojdete až k nákladnímu vozu, kterým nakonec uniknete. Nyní se ale vraťte do první velké místnosti a projděte dlouhou chodbou, která vede do skály. Dávejte si pozor na vojáky, kteří číhají za rohy. Nakonec dorazíte do velké jeskyně, ve které je několik nízkých stěn a pár nejrůznějších přístrojů. Zbavte se posledních vojáků a běžte ke čtyřem válcovitým nádobám, které jsou zhruba uprostřed místnosti. Položte k nim všechny tři časované nálože a běžte co nejrychleji k nákladnímu autu. Tím končí tato mise.

Volven Hunters, 23.2., 7:18
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Přichází první norská mise, ve které nebudete muset umisťovat žádnou nálož nebo rádio. Stačí doběhnout do jedné z pracoven pro klíč a poté proniknout do tunelu, který vede k ponorce.

Začínáte u ponorkového bunkru. Venku pobíhá dost vojáků, ale na světlém pozadí nemají žádnou šanci. Držte se sloupů vedení vysokého napětí a po pár desítkách metrů narazíte na hlavní bunkr. Jděte podél jeho stěny, až dorazíte ke dvěma nákladákům. Postřílejte vojáky kolem a pokračujte dál, až dorazíte k hlavnímu vchodu. Vejděte dovnitř a dávejte si dobrý pozor na vojáky v postranních místnostech. Jsou velmi zákeřní. Nakonec dorazíte na křižovatku chodeb. Dejte se doprava a potom nejbližšími dveřmi doleva. Vejdete do pracovny se stolem a několika knihovnami. Z ní vedou dveře do druhé pracovny a z té potom do třetí pracovny. Ve třetí pracovně běžte ke stolu a zmáčkněte R2. Ve stole objevíte kromě zbraně také klíč. Vyjděte zpět na chodbu a dejte se doprava. Na křižovatce chodeb běžte opět doprava. Po chvilce dojdete ke dveřím, které budou nalevo od vás. Vejděte do místnosti se zábradlím a seběhněte dolů po kovových schodech. Otočte se a běžte ke kovovým dveřím. Zde mise končí.

Hunt for Golden Fish, 23.2., 7:49
Doporučené vybavení: automatická zbraň + 3 časované nálože
Nyní už zbývá pouze zničit ponorku a utéct v nákladním autě. Vyběhněte po schodech a postřílejte vojáky v místnosti. Projděte si všechny místnosti a postřílejte všechny německé vojáky. To by vám mělo zabrat jen chvilku. Teď běžte k ponorce, přeběhněte na ní po můstku a otočte se směrem na naložená torpéda (hned vpravo za můstkem). Použijte všechny tři nálože a běžte k nákladnímu autu, které je v hale těsně vedle doku pro ponorky. Tím končí předposlední kampaň.



OPERACE WRATH OF GODS, ČESKOSLOVENSKO 1945

Doporučené vybavení výsadku: 3 automatické zbraně s nejméně 2000 náboji

Kings Cross, 9.5.
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Předposlední mise je čistě o střílení. Vaším úkolem bude postřílet všechny německé vojáky, kteří se zdržují v okolí. Vydejte se po ulici, do které jste od začátku natočeni. Cestou potkáte několik vojáků, kteří se vám budou snažit znepříjemnit život. Na konci ulice jsou velká kovová vrata. Zapamatujte si jejich polohu a pusťte se do prohledávání města. Většinu vojáků najdete lehce. Záludný je jen ostřelovač, který se schovává na terase vedle kostela (není téměř vidět). Až vystřílíte všechny vojáky, běžte ke kovovým vratům a mise skončí.

Last Man takes it All, 9.5., 11:54
Doporučené vybavení: automatická zbraň
Poslední mise je opravdu nepříjemná. Vezměte si dost munice a pusťte se do ní pěkně po hlavě. Vaším úkolem bude postřílet všechny Němce a včas se dostat k letadlu, které na vás čeká na konci přistávací dráhy. Postřílejte vojáky v okolí brány a vstupte na letiště. Rychle se otočte, protože se za vámi objeví další voják. Pokračujte dál podél letištní budovy. Běžte až k vratům v plotě a cestou všechny postřílejte. Nyní se vraťte k letištní budově a běžte k žebříku, který je na její zdi u hangáru. Vylezte po něm (L1 + ⊗ + ○ + △ + □) a postřílejte všechny vojáky na střeše. Vylezte na kontrolní věž a seberte vybavení po mrtvém vojákovi, ve kterém je klíč (zmáčkněte R2). Opět slezte dolů ze střechy (na žebříky musíte lézt pozadu, jinak se zraníte pádem). Běžte směrem k vratům, kde narazíte na poslední čtyři vojáky. Jděte k bráně a hra nahraje pokračování mise.
V něm se objevíte u přistávací plochy, na jejímž pravém konci vás čeká letadlo. Vystřílejte všechny německé vojáky a běžte k letadlu. Nyní už vás čekají pouze závěrečné titulky.

Jakub Holý

Hogs of War

Ozbrojte své pašíky a pošlete je do války. Ale pozor, aby vám z nich za pár chvil nezbyly jen jitrnice. S naším návodem máte napůl vyhráno!

INFO

■ **VYDAVATEL:** Infogrames ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-4
■ **VÝROBCE:** Infogrames ■ **RECENZE:** PSM28, 8/10

Prasata útočí! Výtečná humorná válečná strategie ve stylu Worms, ovšem v 3D grafice. Excelentní především v multiplayeru.

Je tu první návod na vaše výslovné přání - chtěli jste tipy na taktickou válku prasat, máte je mít! První jednoduché mise této hry vás zřejmě k žádným větším duševním výkonům nevyprovokují. Postupem času ale zjistíte, že základní zbraně a přímočará taktika k cíli nepovedou. Právě pro tyto okamžiky vám přinášíme několik rad a pár přehledných tabulek, které vám při hře jistě přijdou vhod.

Využití terénu

Tato taktika se vám vyplatí zvláště zpočátku, kdy ještě nemáte k dispozici žádné účinnější zbraně. S těmi základními totiž může trvat likvidace vzdálenějšího prasete až příliš dlouho. Proto je dobré se hned na začátku pořádně porozhlédnout po okolí a potom se pokusit využít všeho, co vám autoři hry připravili. Máme na mysli veškeré vodní plochy a minová pole. Pokud se totiž protivníkův čuník promenáduje v těsné blízkosti malého jezírka, není nic jednoduššího, než mu tam pomoci například výbuchem granátu. Rázem se přesvědčíte o tom, že prasata opravdu nejsou příliš zdatní plavci.

Zajímavé je také využití terénu ve spojení se zbraní Madness Gas. Prasata zasažená tímto plynem se jednoduše zblázní a začnou kolem šíleně poletovat. Pokud je tedy v jejich blízkosti minové pole, je velmi pravděpodobné, že do něj při všem tom křepčení nadšeně zaběhnou a pak se pěkně proletí vzduchem.

Specializace

Pro úspěch v obtížnějších misích je velmi důležité vytvoření sehraného týmu, ve kterém by neměl chybět žádný ze čtyř specialistů. Specialista na těžké zbraně je nepostradatelný pro boj na větší vzdálenost, inženýr dokáže detekovat smrtící minová pole, špión může být neviditelný (od úrovně Sniper má navíc ve výbavě velmi účinnou Sniper Rifle) a doktor dokáže do hry vrátit i zdánlivě ztraceného čuníka. Samozřejmě, že se klidně můžete prosadit například s čistě ofenzivní taktikou, ve které se obejdete například bez doktora (Commando a Hero dokáží také léčit), ale cesta vyrovnaného týmu je přeci jenom o něco jistější a jednodušší.

Spolupráce

Je dobré naučit se využívat spolupráce několika specialistů. Dobrým příkladem může být třeba specialista na těžké zbraně a Sniper. Výhoda těžkých zbraní je totiž v jejich schopnosti poškodit více prasat najednou. To se hodí hlavně zpočátku, kdy se protivníkovy jednotky občas sejdou do menších skupinek. Taková dobře umístěná raketa nebo granát s nimi dokáží pěkně zamávat. Po takové přípravné palbě je potom mapa plná více či méně zraněných vepřů, kteří si přímo říkají o kulku od skrytého snajpra, který číhá na některém z kopců. Pro toho je dokončení jejich trápení doslova rutinou.

Boj na blízko

Jde o velmi nebezpečný způsob boje. Používejte ho, pouze pokud si opravdu věříte. Není totiž moudré dostat se do pozice, kdy se bezhlavě vrhnete do souboje na blízko a protivník přežije váš první útok. V tomto způsobu boje zkrátka platí dvojnásob staré dobré heslo - nauč se znát svou zbraň. Útočte tedy v situacích, kdy jste si jisti úspěchem, nebo máte pocit, že už nemáte co ztratit.

Asi nejúčinnějším způsobem boje na blízko je využití náloží TNT. Nejen že má velký dosah a smrtící účinek, ale také dokáže odhodit protivníkova vepře pěkně daleko. Pokud se naučíte vypočítat alespoň přibližnou balistickou dráhu cílového objektu, můžete s tímto druhem útoku slavit až překvapivé úspěchy.

V neposlední řadě musíte při útoku na dotykovou vzdálenost myslet na výbuch, který doprovází smrt každého prasete. Pokud budete šikovní a nastane vhodná situace, můžete dokonce tento fakt využít a postrčit umírajícího čuníka mezi jeho spolubojovníky.

SPECIALIZACE

SPECIALIZACE	ENERGIE	VÝZBROJ/POPIS
HEAVY WEAPON SPECIALIST - SPECIALISTA NA TĚŽKÉ ZBRANĚ, DOBRÝ PRO BOJ NA VELKOU VZDÁLENOST		
Gunner	**75**	**Trotter, Pistol, Bazooka**
Bombardier	**90**	**Trotter, Pistol, Bazooka, 3x Mortar**
Pyrotech	**120**	**Trotter, Pistol, Bazooka, 3x Mortar, 3x Flamethrower, Airburst**
ENGINEER - SPECIALISTA NA VÝBUŠNINY, MŮŽE DETEKOVAT MINOVÉ POLE		
Sapper	**80**	**Trotter, Shotgun, 3x Mine, TNT**
Engineer	**100**	**Trotter, Shotgun, 3x Mine, 2x TNT, 3x Shrapnel Granade, Suicide**
Saboteur	**120**	**Trotter, Super Shotgun, 3x Mine, 3x TNT, 3x Shrapnel Granade, Suicide**
ESPIONAGE - ŠPIÓN, NEVIDITELNÝ NA MAPĚ, MŮŽE SE SCHOVAT A MŮŽE SE MASKOVAT JAKO BEDNA NEBO STROM		
Scout	**75**	**Knife,Rifle, Pick Pocket, Poison Gas, Hide**
Sniper	**90**	**Knife, Sniper Rifle, 2x Pick Pocket, Poison Gas, Hide, Suicide**
Spy	**120**	**Knife, Cattle Prod, Sniper Rifle, 3x Pick Pocket, Poison Gas, Hide, Suicide, TNT**
MEDIC - DOKTOR, MŮŽE LÉČIT OSTATNÍ, MÁ ALE VELMI MÁLO ZBRANÍ		
Orderly	**60**	**Knife, Rifle, 3x Granade, 3x Healing Hands**
Medic	**80**	**Knife, Rifle, 3x Granade, 3x Healing Hands, 3x Medicine Dart, 3x Medicine Ball**
Surgeon	**120**	**Knife, Rifle, 3x Rifle Burst, 3x Granade, 3x Healing Hands, 3x Medicine Dart, 3x Medicine Ball, Tranquiliser**
NEJVYŠŠÍ HODNOSTI - NÁSLEDUJÍ PO LIBOVOLNÉ SPECIALIZACI		
Commando	**130**	**Knife, Machine Gun, Sniper Rifle, 3x Medicine Dart, Cluster Grenade, Poison Gas, Bazooka, Airburst, TNT, Jetpack, Hide**
Hero	**150**	**Sword, Heavy Machine Gun, Sniper Rifle, Medicine Dart, Cluster Grenade, Poison Gas, Bazooka, Airburst, TNT, Jetpack, Self Heal ,Hide, Special Ops, Airstrike.**

Povýšení

Bez nich špičkový tým nikdy nezískáte. Musíte se tedy snažit získat jich co nejvíce za jakoukoliv cenu. Rozhodně se vždy postarejte o získání dvou základních - první dostanete za dokončení úrovně a druhý za přežití všech vašich vepřových bojovníků. Je tedy důležité udržet při životě i zdánlivě zbytečného čuníka, protože povýšení z něj může udělat cenného člena vašeho týmu. Všechna další povýšení získáváte za plnění speciálních úkolů, kterými se hra jen hemží. Určitě je nepodceňujte, protože mohou znamenat rozdíl mezi úspěchem a neúspěchem v celé kampani. Není totiž nic horšího než ke konci hry zjistit, že ti vaši prasáci na své protivníky zkrátka nemají.

Časový limit

Ve vyšších úrovních máte na tah s každým čuníkem určen omezený časový limit, který vás nutí pořádně si vše rozmyslet dopředu. Učte se tady šetřit časem a hrát co nejrychleji už s předstihem v úrovních, kde vás ještě tolik netlačí. V pozdějších úrovních se vám bude schopnost řešit vše rychle a bez okolků rozhodně hodit. Pokud vás konec časového limitu zastihne v nevýhodné pozici, může to nakonec znamenat úplně zbytečnou ztrátu.

Dělostřelecká podpora

Na některých mapách narazíte na palebná postavení, která se dají obsadit a využít k velmi efektivní likvidaci protivníka. Pokud tedy v jakékoliv misi na věž s dělem narazíte, musíte od začátku považovat její obsazení za prioritní úkol, na který je nutné soustředit veškeré síly. Může se totiž velmi lehce stát, že právě ona věž bude tou rozhodující veličinou, která rozhodne o vítězi.

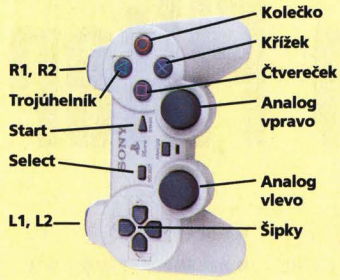
Při obsazování věží se vám určitě osvědčí použití Jetpacku. Věže jsou zhusta umístěny na hůře přístupných místech, a proto je dobré jednoho z čuníků dostat co nejdříve na úroveň Commando. Tím získáte výjimečně mobilního univerzálního bojovníka, který je v jakékoliv situaci doslova k nezaplacení.

Speciální schopnosti

Hra sice svádí k totální ofenzívě, ale občas je také dobré se chvilku zamyslet a pokusit se využít všech možností, které nabízejí jednotlivé specializace. Základní schopností, na kterou byste neměli nikdy zapomínat, je schopnost špiónů schovat se před zraky protivníka. Díky své Sniper Rifle se hodí především jako čistič, a proto bude potřebovat dostatek zdraví do konečné fáze bitvy. Ale třeba takový Tranquilizer by mohl vaší pozornosti klidně uniknout. A přitom by to byla taková škoda. Není nad rychlé a bezbolestné vyřazení smrtelně nebezpečného čuníka, na jehož zmražené tělo se později mohou v klidu snést smrtící dávky olova.

Jakub Holý

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

- **Směrové šipky** » Pohyb
- **Křížek** » Střelba (odpálení granátu)
- **Kolečko** » Otevře nabídku zbraní
- **Trojúhelník** » Vstup do vozidla
- **Čtvereček** » Skákání
- **R1** » Zvýšení balistické křivky
- **R2** » Snížení balistické křivky
- **L1** » Míření
- **Start** » Pauza

ZBRANĚ

ZBRAŇ	DOSTŘEL	POŠKOZENÍ	SPECIÁLNÍ EFEKT
ZBRANĚ NA BLÍZKO			
Trotter	Na dosah	15	
Knife	Na dosah	20	
Cattle Prod	Na dosah	10	Odhodí zasaženého
STŘELNÉ ZBRANĚ			
Pistol	Střední	20	
Rifle	Dlouhý	20	
Rifle Burst	Dlouhý	3x20	Několik zásahů
Sniper Rifle	Dlouhý	40	Velmi přesná
Shotgun	Střední	30	
Kulomet	Krátký	20	
GRANÁTY			
Grenade	Střední	30	
Poison Gas	Střední	15	Dále ubírá 10 za kolo
Cluster Genade	Střední	Různé	Několik zásahů
Shrapnel Grenade	Střední	Různé	Několik zásahů
High Ex. Grenade	Střední	40	
Freeze Gas	Střední	15	Zmrazí zasaženého
Madness	Střední	15	Zasažený se zblázní
TĚŽKÉ ZBRANĚ			
Flamethrower	Krátký	30	
Mortar	Velmi dlouhý	50	
Bazooka	Dlouhý	40	
Airburst	Neomezený	Různé	Několik zásahů
Homing Missile	Dlouhý	40	
Guided Missile	Velmi dlouhý	50	Naváděná hráčem
Rocket Launcher	Dlouhý	40	Velmi přesný
Grenade Launcher	Dlouhý	40	
SPECIÁLNÍ ZBRANĚ			
TNT	Na dosah	50	Musíte včas utéci
Airstrike	Dlouhý	Různé	Několik zásahů
Mine	-	Různé	
Tranquiliser	Dlouhý	20	Zmrazí zasaženého
SPECIÁLNÍ SCHOPNOSTI			
Sleep	Neomezený	-	Uspí zasaženého
Hide	-	-	Prase se schová
Healing Hands	Na dosah	-	Vyléčí cíl
Self Heal	-	-	Vyléčí sám sebe
Medicine Dart	Střední	-	Vyléčí zasaženého
Medicine Ball	Střední	-	Vyléčí okolí
ZBRANĚ VE VĚŽÍCH			
Long Range Shell	Velmi dlouhý	40	
Gas Shell	Střední	15	Zásah plynem - 10
Mine Shell	Střední	Různé	
Fire Rain Shell	Krátký	Různé	
1000lbs Shell	Krátký	100	
Shock Shell	Střední	50	Odhodí zasaženého

Syphon Filter 3

INFO

■ **VYDAVATEL:** SCEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Eidentic ■ **RECENZE:** PSM45 - 9/10

Jednoznačně nejlepší válečný simulátor na PS1. Tento se specializuje na tanky a díky výtečné grafice a skvěle navrženým misím potěší všechny stratégy.

Gabe Logan se vrátil se třetím dílem své klasické akční adventury od Sony. Pusťte se do ní bez nejmenších obav - náš jedinečný návod vás zbaví jakýchkoliv potíží.

Bez jakéhokoliv zdržování se pustíme přímo do návodu - tentokrát jsme neztráceli čas žádnými tipy ani popisy zbraní, protože všichni všechno dokonale znáte již z předchozích dílů. Snad jen dodáváme, že kompletní seznam všech bonusových lokací naleznete na straně 6.

Mise 1 - Hotel Fukushima

Jděte k portýrovi u výtahu a nechte se vyvézt nahoru. Podle mapy najděte ve východní části pokoj 413 a trojúhelníčkem vykopněte dveře.

Ve sprchovém koutě si vezměte vaši výstroj a připravte se na přestřelku.

Po zabití všech nepřátel vyběhněte na chodbu, na které odteď bude pěkně rušno. Dostaňte se k výtahu, u kterého vám zavolá Lian, že je nefunkční. Budete to muset vzít po požárním schodišti. Prostřílejte se k němu a seběhněte po něm do suterénu.

Od Lian dostanete za úkol zachránit VIP rukojmí, které hlídají čtyři teroristi. Rychle se jich zbavte a společně s dívkou se vydejte skrze prádelnu a kuchyň k bezpečnému místu vyznačenému na mapě. Pak už jen jděte do recepce, kde jsou poslední dva chlápkové, a po jejich zabití si otevřete bránu vypínačem na recepčním pultu.

Mise 2 - Costa Rican Plantation

Utíkejte na západ k soutěsce a z bedny nalevo seberte granáty. O kus dál narazíte na Lian. Odteď ji musíte chránit před nepřáteli, kterých je tu opravdu dost. Doběhněte spolu ke kulometnému hnízdu, o které se postará Lian. Následujte ji k dalšímu, u kterého vám oznámí, že je bez granátů. Hoďte granát do hnízda a poté i do dalšího, schovaného za rohem.

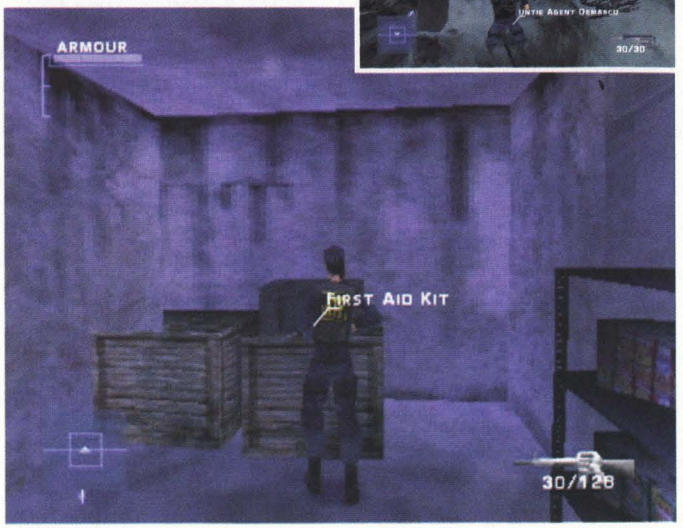
Cesta vás dovede až do tábora, kde se odehraje Ellisova poprava. Prohlédněte jeho tělo a pokračujte dál za Lian. Doběhněte ke skupince domků a vejděte do toho, který je nejvíc na západě. Naleznete zde dvě důležité bedny. V jedné bude přepravka na vzorky květin a ve druhé detektor min. V nejzápadnější části traktu naleznete na pyramidě M-79. Vyjděte ven z domu a vydejte se na jih. Kus před minami naleznete první políčko, ze kterého odeberte první vzorek. Stejnou cestou, jakou jste šli s Lian, se vraťte k prvnímu kulometu a seberte další vzorek rostliny. Vydejte se na západ. Zanedlouho narazíte na vojáka bijícího ženu. Zlikvidujte ho a pokračujte v cestě. Najděte poslední políčko a doběhněte až k domkům, odkud jste předtím odešli.

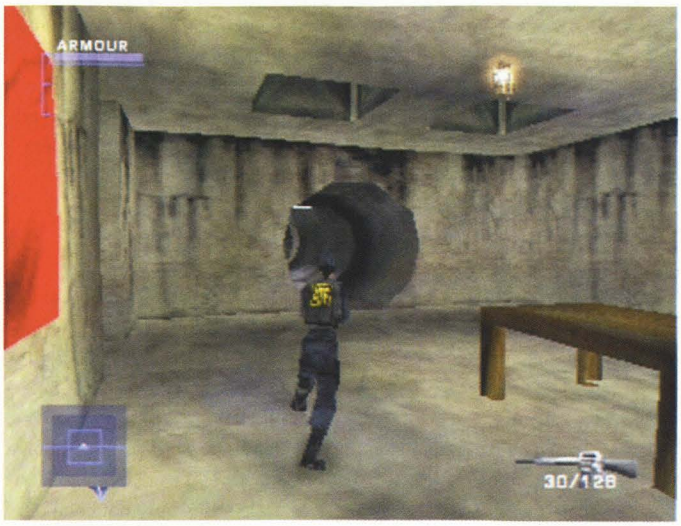
Jděte do východního domu, projděte na jeho konec k prostranství s vrtulníkem a tomu pak trochu poštelujte motor. Na cestě zpět se zastavte v místnosti nalevo, kde je na stolku v rohu terminál. Odešlete souřadnice letcům a pak už jen zamiřte z domu na jih, kde se skrze minové pole dostaňte až k tunelu vedoucímu pryč.

Mise 3 - C-5 Galaxy Transport

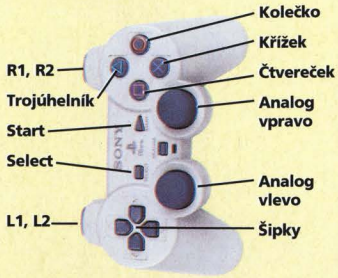
Tato mise je jedna z nejkratších vůbec. Probojujte se k přednímu nákladovému prostoru a podél levé stěny doběhněte ke schodišti vedoucímu do pilotní kabiny. Za Rhoemerem zatím nechoďte a vyběhněte k pilotovi. Jděte k panelu s ovládáním dveří nákladního prostoru a stiskněte tlačítko.

Pod schody si seberte speciální zbraň, vám jistě dobře známou z finálního souboje minulého dílu,





OVLÁDÁNÍ



Pravá an. páčka » Chůze se zamknutou kamerou
Křížek » Přikrčení
Čtvereček » Střelba
Kolečko » Kotoul
Trojúhelník » Akce
L1 » Zaměřovač
R1 » Automatické zaměření
L2/R2 » Úkroky
Select » Přepnutí na další zbraň
Start » ACD (pauza)

CO JE CO

ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ
Šipka vlevo/vpravo » otáčení kolem své osy
Šipka nahoru/dolů » chůze vpřed/vzad
Levá an. páčka » funkce šipek

SPECIÁLNÍ OVLÁDÁNÍ
Select + L2/R2 » Lišta s výběrem zbraní
L1+ L2/R2 » Vykouknutí za roh
Ťuknutí na šipku dolů » Rychlé otočení o 180°

a s ní běžte vyhodit zloducha ven z letadla.

Mise 4 - Pugari Gold Mine

Hned jak budete moci Lawrence ovládat, stočte padák nalevo a přistaňte na římse za vámi. Z bedny si vezměte M-79 a přeskočte na přepravní pás. Z konce ramene přeskočte na západní římsu a seberte výbušniny. Slezte dolů ze skály a tunelem na severu doběhněte až na otevřené prostranství, ústící do dolu 411.

Zbavte se stráží uvnitř a po rozhovoru s dělníky se s nimi vydejte důlní šachtou na východ. Až se dostanete k mostu, budete muset nejdříve vystřílet syčáky ve výklencích a až Lawrence zavolá dělníky, budete moci pokračovat v cestě. Cestou vedoucí na sever se dostaňte na rozlehlé prostranství, kde pomožte kamarádovi proti přesile hlídačů. Ke zdárnému zakončení mise už stačí jen doběhnout do dolu, odkud jste odvedli dělníky, a položit výbušninu u sloupu.

Mise 5 - Pugari Complex

Na nic nečekejte a rychle se vydejte k důlnímu vozíku. Odbrzděte ho a po vzoru Indiana Jonese odjeďte z dolů. Dejte si pozor na týpka s PK-102 čekajícího u vchodu a pak se vydejte do kopce na prostranství s budkou, ve které si promluvte s předákem Georgem.

Vyběhněte kopeček a přes dvě hlídaná nádvoří se dostaňte až do rozvodny. Oběhněte blok napravo, stiskněte tlačítko a po druhém schodišti vyběhněte před dům. Utíkejte k nedaleko stojícímu velkému domu a prostřílejte se až do druhého patra. U pravého počítače stiskněte W a pomozte Dejeesusovi zbavit se hlídačů.

Společně jděte k výtahu, kterým přijede další várka vojáků, a ty bez milosti oddělejte.

Mise 6 - Kabul. Afghanistan

Tato mise je jedna z nejtěžších, jak co do utajení, tak do přestřelek. Proto vás první částí provedu hezky za ručičku tak, abyste moc neriskovali a vyhnuli se zbytečným přestřelkám. Doporučuji stále držet křížek pro skrčení a postupovat podle návodu, protože jakmile se jednou prozradíte, budou se hlídky objevovat stále dokola.

Přejděte k protějšímu domu a skrze díru ve zdi sejměte prvního snipera. Vraťte se na ulici a jděte přitisknuti k domům nalevo. Dorazíte k domu, ve kterém je za stěnou skrčený voják. Počkejte, až se postaví, a skrze okno se ho zbavte. Teď se držte domů napravo a doběhněte až k rohu, odkud můžete bezpečně zlikvidovat dalšího snipera hlídkujícího na autobusu. Pod plachtou se propližte ke stěně na východě a podívejte se na střechu jižního domu. Na ní je další sniper.

Podél levé řady domů pokračujte na sever a vejděte do druhého průchozího domu. Jeho severní chodbička vede k sousednímu baráku, do kterého se dírou ve stěně vytáhněte a zbavte se dalšího ostřelovače. Jděte zpět na ulici a doběhněte na její konec. U brány na severu si vezměte sniperku s nočním viděním a hledejte dalšího snipera schovaného na jihozápadním domě. Asi v půlce brány by se měl objevit v zaměřovači další sniper stojící v patře rozbitého domu na jihu. Po jejich likvidaci zbývá už jen jeden. Ten hlídá zbraň AU300 na domě ve východní části.

Vyskočte na malý domek a z bedny, kterou hlídal poslední sniper, si vezměte AU300. Využijte své nové zbraně a vydejte se zpět k místu, kde jste začínali. Odtud jděte po ulici na sever k rozbitému domu nalevo. Vylezte do druhého patra a přejděte do sousedního domu, ve kterém je vchod do podzemí. Vyfoťte si mapu na stěně.

Na rozcestí se dejte vlevo a doběhněte až do skladu munice. Umístěte nálož, vyběhněte z místnosti a chodbou nalevo doběhněte k bednám, po kterých vylezte ven.

Nyní se vydejte zpět k autobusu a vylezte na něj. Na scéně se objeví čtyři maskovaní nepřátelé, kteří začnou ostřelovat vrtulník bombami. Jejich likvidaci už nechám na vás.

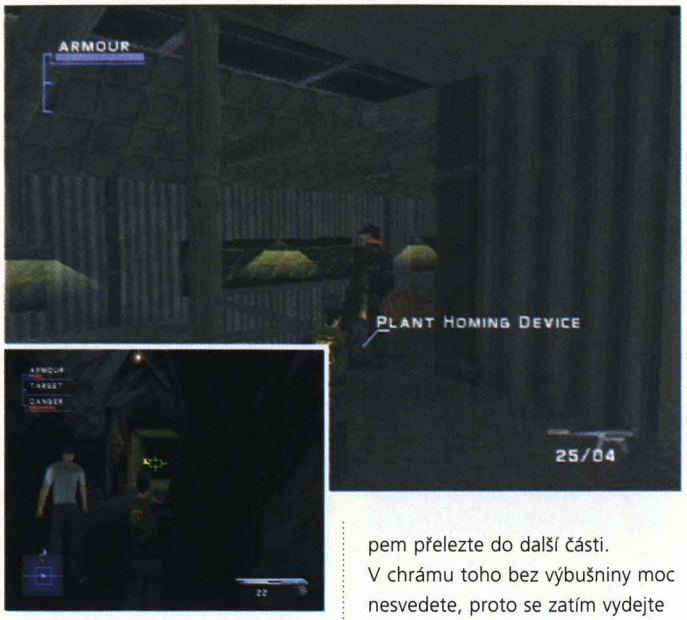
Mise 7 - S.S. Lorelei

V jihozápadním rohu skladiště umístěte bombu a vyjděte ven. Na rozcestí se dejte vlevo a utíkejte až na další odbočku v západním křídle. Jděte do nedalekého skladiště a pod schody umístěte do rohu další bombu. Vraťte se zpět do koridoru a utíkejte dál chodbou, ze které jste předtím odbočili. Doběhnete až k dalšímu skladišti a v něm vyslechněte rozhovor dvou dělníků. Zanechejte zde bouchavý dárek a pak už jen utíkejte k motoru na zádi. Zdviží na zádi vyjeďte do dalšího patra, na můstek položte poslední bombu a po schodech vyběhněte do dalšího patra.

Rychle se utíkejte schovat do chodby s bednou a sledujte kuchtí-

AU300

Poprvé v celé sérii *Syphon Filterů* se setkáváme se super zbraní AU300. Její „nadpozemskou" silnou stránkou je to, že její zaměřovač vyrobený v Rusku dokáže prohlédnout skrze většinu povrchů a stěn. Pak už jen stačí jedna dobře mířená rána na hlavu a kulka si neslyšně projde stěnou až ke svému cíli.



ka do kuchyně. Vlezte do šachty vedoucí do galerie kapitánovy kajuty. Sejměte kapitána dřív, než stačí utéct, seberte lodní záznamy a vydejte se na chodbu. Po schodech u zádi se dostaňte o palubu níž a zavítejte do nedaleké zasedačky, kde si vezměte pásku s důkazem.

Vyjděte na chodbu a pokračujte v prohlídce paluby, která vás dovede až do jednoho ze skladišť v dolní palubě. Vraťte se zpět do skladiště, kde jste začínali tuto úroveň, a tam chraňte kamarádku před útočníky, než vám spustí bednu na jeřábu.

Mise 8 - Aztec Ruins

Vyběhněte do horní místnosti a dírou ve stropě vylezte do nadzemní části. Utíkejte na rozcestí a zabočte vlevo. Doběhněte až k dlouhému schodišti, seběhněte po něm dolů a zabočte vlevo. V chodbičce vylezte po bednách na balkon a seskočte dolů k bedně s UAS-12.

Využijte sudů ke zlikvidování vojáků a pak běžte do laboratoře nalevo. Po rozhovoru s vědcem si stáhněte z počítače model viru a posléze ho zničte. Na konci koridoru naleznete další počítač a kus nazpět tunel, který vás dovede na otevřené prostranství. Přeběhněte do protější budovy, kde jsou uvěznění vědci, a utíkejte do další chodby.

Pomozte doktorce, kterou drží v chrámu, zničte počítač a dírou ve zdi probouranou spadlým sloupem přelezte do další části.

V chrámu toho bez výbušniny moc nesvedete, proto se zatím vydejte dírou ve zdi. Venkovní cestou doběhněte až do místnosti se třemi počítači a pak prozkoumejte i zbytek budovy. Z bedny na oltáři si vezměte výbušniny a dírou v sousední místnosti si doběhněte pro vzorek viru. Rovnou zničte počítač a vraťte se na chodbu. V poslední místnosti je vědec, který po vás chce artefakt ležící na kameni o patro níže. Hupsněte pro něj do díry a potom se vydejte zpět k uzamčeným vězňům. Nyní vám stačí osvobodit vězně zamčené v celách a mise je u konce.

Mise 9 - Waterfront

Poté, co si poradíte s dvěma teroristy, se vydejte ke skladišti 2, kde už na vás čeká Maggie. Utíkejte kolem sniperského hnízda dozadu k nákladáku, na který umístěte výbušninu. Rychle utečte před explozí do otevřeného skladiště. Až vběhnete dovnitř, zavřou se za vámi dveře a vy jste v pasti.

Následujte Maggie za bedny a střelte do sudů u druhých vrat. Venku utíkejte nejdříve vpravo a na konci silnice odpalte nákladák. Pak utíkejte cestou zpět až ke skladišti 1. Teď musíte na chvíli dávat pozor na Russela, než se mu povede v sousedním skladišti otevřít sejf. Proběhněte na druhý konec skladiště, odpalte sudy u brány a vyběhněte ven na vzduch. Na rozcestí jděte vlevo, odpalte truck a pak utíkejte pořád rovně, dokud nedorazíte k poslednímu autu.

Mise 10 - Docks Final Assault

Vyběhněte z tunelu a držte se drátěného plotu po vaší levé ruce. Měli byste doběhnout k Nigelovi, kterého odteď musíte chránit před nepřáteli. Popisovat trasu by bylo k ničemu, proto to nechám na vás. Až najdete automobil a spustíte ostny, pokusí se vás Nigel přejet. Sledujte jeho i nákladák a až ho dostihnete, ustřelte mu hlavu.

Mise 11 - Convoy

Přijetí Afgánců není zrovna přátelské, proto se jich co nejrychleji zbavte a společně s Ellisem doprovázejte konvoj dál na západ, než se objeví další překážka, minomety. Utíkejte nalevo k ležení rebelů a najděte vchod do podzemního tunelu. Proběhněte jím do ruin, odkud rebelové útočí, a zlikvidujte je.

Vaše stávající pozice se uloží a vy se budete moci vrátit tunelem nazpět k nákladáku. U konce tunelu vás zavolá Ellis a poví vám o zátarase na silnici. Po vyjití z podzemí se vydejte na severozápad a doběhněte až k ostnatému drátu. Přední část si vezme na starost parťák a druhou musíte zničit vy.

Sledujte truck k mostu a po levé straně seběhněte dolů. Lokalizujte bombu připevněnou k trámu a zneškodněte ji.

Další problém je sniper na jižním kopci. Teprve až po jeho zabití bude moci konvoj pokračovat v cestě.

Za mostem narazíte na minu nastraženou uprostřed silnice. Nepřibližujte se k ní a zajistěte Ellisovi klid při práci.

Pomalu postupujte vpřed až k úžlabině, na jejímž konci číhají dva snipeři v neprůstřelných vestách. Postarejte se o ně a připravte se na menší povyražení.

Pokud nemáte moc munice, budete nespíš muset začít celou misi od začátku, protože prostřílet se zástupem ozbrojenců na obou stranách valu nebude žádná legrace. Až se vám to povede, tak vás čeká už jen malá přestřelka u hradeb města a likvidace posledního ostnatého drátu.

Mise 12 - The Beast

Po hlavní třídě se vydejte na náměstí ležící na východě a zde si v nejvýchodnějším domě seberte výbušninu C4. Počkejte na tank, který bude projíždět kolem, a připlácněte na něj C4. Pak se zakutejte někde hodně daleko a na dálku nadzvedněte tanku poklop.

Mise 13 - Australian Outback

Tato mise je vcelku jednoduchá. Je rozdělená na dvě části. Nejdříve musíte zničit vysílač ležící na jih od místa, kde jste začínali, pak vyfotit masový hrob na západě a nakonec zabít čtyři strážné hlídající Elsin stan.

Promluvte si s doktorkou, která vás pošle pro tři látky potřebné pro vytvoření séra. Podle mapy a radaru je najděte a vraťte se do stanu, ve kterém Elsa zrovna řádí. Pomožte jí a společně pak vyběhněte k vrtulníku na nedalekém kopci.

Mise 14 - St. George Australia

Stejně jako v šesté misi i tady musíte být jako myšky a likvidovat pěkně potichu a nepozorovaně. Pokud máte z minulé mise sniperku, budete to mít jednodušší, ale stejně dobře a potichu můžete používat i AU300.

Vydejte se na západ k první hlídací věži. Podél náspu pokračujte dál na západ k Silversovi hlídajícímu ještě s jedním poskokem dva domorodce. Zbavte se obou vojáků, osvoboďte a uzdravte domorodce a vydejte se na průzkum oblasti.

Ještě vám zbývá nalézt čtyři domorodce. Jeden je v podzemní chatrči a další tři v domcích na východě. Po jejich vyléčení vám zavolá doktorka a získáte další úkol. Doběhněte k nákladáku, kolem kterého jste na začátku mise prošli, a „vypůjčete" si ho.

Rychle se schovejte za některý z kamenů, připravte si AU300 a počkejte na ozbrojence, se kterými si už snadno poradíte.

Mise 15 - Paradise Ridge

Zbavte se sniperů na posedu a utíkejte za agenty. Cesta vás dovede až na plácek, kde klečí spoutaný DeMarco. Vyčistěte oblast od ozbrojenců a pusťte agenta na svobodu.

Vylezte po náspu a utíkejte dál na severozápad. Cestou potkáte dvojici agentů vedoucí zajatce. Nevšímejte si jich a doběhněte až ke

sloupu, na který připlácněte navigační zařízení. Utíkejte ke kráteru, kde vás zajmou dva agenti FBI. Ti ve skutečnosti jsou NSA, což se později dozvíte od Gabeho, který vám pomůže osvobodit se. Vraťte se k navigačnímu zařízení, deaktivujte ho a pak se od kráteru vydejte do lesa, kde předtím zmizel Logan.

V další části hry už nesmíte zabíjet milicionáře (ale oni vás ano), a jedinou zbraní, kterou na ně můžete použít, je kuš. Využijte toho, že se milicionáři zabývají teroristy a proběhněte kolem nich do bezpečí. Ve vesničce si dejte pozor na Rusáky poschovávané okolo a namiřte si to na kopec nad vesnicí označený nápisem.

Použijte podobný scénář jako předtím a nechejte milicionáře, aby se s teroristy navzájem postříleli. Cesta vás dovede až k domu Oaktonových.

Mise 16 - Militia Compound

Doběhněte do stodoly, přeběhněte do druhé místnosti a spusťte se dírou v podlaze do dolní části. Dírou v podlaze ve stáji se vydejte do podzemí. Pomalu se pližte chodbou až pod rošt, na kterém stojí komunikující voják. Počkejte, až ukončí rozhovor, a zbavte se ho. Za zatáčkou se objeví střílející terorista, kterého nelze jinak, než zabít. Vylezte z podzemí. Za rohem stojí dvojice MIB (Men In Black) držící dva rukojmí. Prověrejte jim hlavinky a doběhněte ke skladišti.

Vykopněte dveře skladiště a jděte na obhlídku. Vyslechněte si rozhovor mezi Silversem a jeho poskokem a potom vylezte na kontejner stojící nedaleko vás. Z něj skočte na okraj plošiny, na které klečí plukovník a potichu se k němu přikraďte. Dejte mu na záda štěnici a opatrně zacouvejte do vzdáleného rohu.

Až plukovník odejde, můžete se vydat za ním. Doběhněte až ke studni, u které je pod schody svázaný agent Kelly. Spolu pak zlikvidujte trojici „černých". Skočte do studny a doběhněte až na konec, kde se setkáte s dvojicí milicionářů. Klekněte si a promluvte si s nimi. S jejich pomocí se prostřílejte až na dvůr, ze kterého se vydejte uličkou mezi domy do kanceláře. V ní nalezněte jelení hlavu, ze které si vezměte záznamy a pak vyjděte ven z domu.

Z bedny si seberte M-79, která se vám teď bude hodit. Zbavte se tří sniperů a utíkejte do podzemní dílny, kde jsou poslední jednotky NSA. V jednom z rohů je poklop vedoucí do tajného podzemního bunkru.

Mise 17 - Underground Bunker

Utíkejte za Dustym a až se zastaví, tak se zbavte nežádoucího doprovodu. Pokračujte dál a v tmavé jeskyni počkejte na kamaráda, než vám přinese brýle pro noční vidění. Následujte Dustyho, který vás dovede až ke vchodu do bunkru, hlídaného dvěma vojáky. Sejměte je a společně s Dustym utíkejte za jeho těhotnou matkou. Té se přiblížil čas porodu, proto musíte spěchat do skladu pro lékárničku. Najdete ho, když se u stolu dáte vlevo a na dalším rozcestí vpravo. Pod schody vykopněte

dveře a z bedny si vezměte sanitární nářadíčko. Vraťte se k Debbie a dejte jí léky.

Nyní musíte dělat paní Oaktonové bodyguarda. Zatímco se Dusty bude pokoušet stáhnout data a zničit počítače, vy budete muset doprovodit Debbie do nedalekého výtahu. Buďte pořád s ní, dokud se k vám nepřipojí Dusty a společně s ním neodjedete do podzemí. Pak zbývá už jen kousek cesty do konce úrovně, která končí u tajného východu z bunkru za americkou vlajkou.

Mise 18 - Senate Building

Utíkejte do haly a naproti dveřím, kterými jste vešli, se rozhlédněte. Nalevo je pánská toaleta a napravo dámská. Nejdříve se vydejte na pánskou toaletu. Rozstřelte mřížku, vlezte do šachty a prolezte jí až na druhý konec, ústící do kontrolní místnosti. Zvedněte bezpečnostní brány a vraťte se na chodbu, která vás zavede až do velikého sálu, kde osvoboďte rukojmí.

Zaběhněte si na slovíčko k dámám a podobně jako na pánské toaletě, i zde využijte ventilaci. V kanceláři si prohlédněte spisy v regále, z nich získáte kód pro Lawrence. Utíkejte k výtahu a sjeďte do metra. Prostřílejte se až k vlaku na konci, ve kterém zmizela Mara.

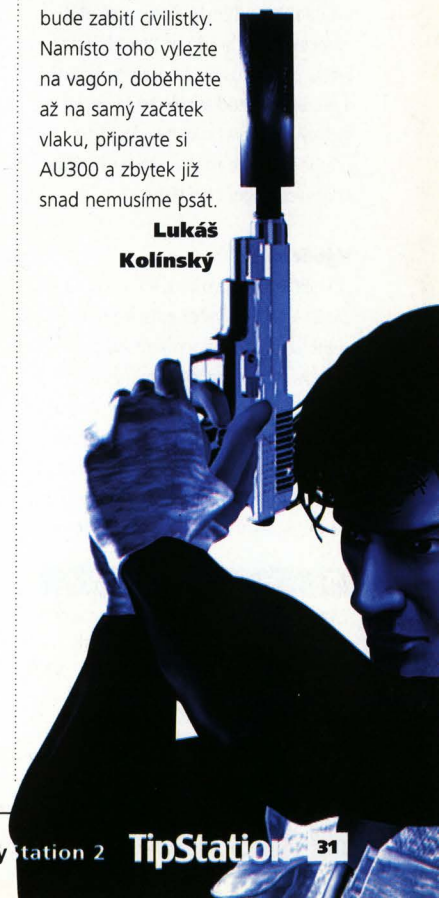
Mise 19 - DC Subway

V této misi se vám rozhodně vyplatí zvolit si zbraň, která bude nejen účinná, ale bude mít i velkou kadenci, např. Mars nebo G-18. Není v podstatě kam zabloudit, takže přeskočím k jednotlivým částem.

Prvním úkolem je osvobodit tři rukojmí, na které ve vlaku postupně narazíte. Potom se setkáte s plukovníkem Mary Aramovové. Toho nejsnáze zlikvidujete s AU300, která by v tu chvíli měla být někde poblíž. Doběhněte až na konec vlaku, kde z bedny seberte výbušniny a odpalte s nimi část dělící vagóny od kabiny strojvůdce.

Finální setkání s Marou bude více než příjemné, protože se neodehraje žádná přímá konfrontace. Nesnažte se zbytečně střílet do neprůstřelného, jediné, čeho tím docílíte, bude zabití civilistky. Namísto toho vylezte na vagón, doběhněte až na samý začátek vlaku, připravte si AU300 a zbytek již snad nemusíme psát.

Lukáš Kolínský



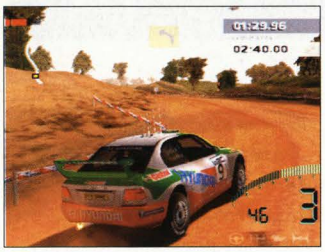
World Rally Championship

INFO

■ **VYDAVATEL:** SCEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-2
■ **VÝROBCE:** Evolution Studios ■ **RECENZE:** PSM45 - 8/10

Výtečná závodní hra dostatečně reálná, aby zaujala fajnšmekry, a stále ještě snadná tak, aby s ní obstáli hráči. Fenomenální grafika, 500 kilometrů tratí a nechybí ani Škodovka!

Máte-li v závodních hrách naježděny tisíce kilometrů, zřejmě vám tento návod nepřinese mnoho nového. Pár tipů a rad se však (obzvláště začátečníkům) hodí vždy.



Pohled

První volbou, kterou budete muset učinit, je výběr pohledu, ze kterého budete hrát. Pro opravdové nadšence jsou tu pohledy z vozu, které vám nabídnou maximálně reálný pocit jízdy. Jsou ovšem velmi nepraktické a dosáhnout dobrého času z pohledu jezdce je téměř nemožné. Jedinými rozumnými volbami jsou tedy pohledy z kapoty a z nadhledu. Téměř všechna objektivní fakta ovšem svědčí ve prospěch pohledu z vnějšku. Ten je sice nevýhodný v prudkých zatáčkách (auto se natáčí rychleji než obraz a vy nevidíte, kam přesně míří), ale to je vyváženo skvělou kontrolou zadní části vozu.

Výběr auta

Asi nejdůležitější volbou, která vás na začátku čeká, je výběr auta. To totiž ovlivní formování vašeho jízdního stylu a může velmi snadno znamenat rozdíl mezi úspěchem a neúspěchem. V této hře jsou mezi jednotlivými vozy značné rozdíly a zdaleka ne všechny musí vyhovovat vašemu jízdnímu stylu. Někdo potřebuje těžší a stabilnější auto, někomu naopak vyhovuje lehké a obratné auto, které udrží přímý směr jen na dlouhých rovinkách. Rozhodně neexistuje univerzálně nejlepší vůz. Proto vám doporučujeme, abyste si na jedné z tratí Time Trialu vyzkoušeli všechny vozy a rozhodli se až na základě pocitů a výsledných časů. Jinak byste mohli například přehlédnout překvapivě dobré vlastnosti vozu Hyundai Accent WRC.

Tip pro fajnšmekry

Jakmile si myslíte, že jste WRC opravdu zvládli, kupte si Logitech GT Force volant. Jakkoliv je hra i s DualShockem zábavná, teprve s volantem lze hovořit o skutečném dojmu z jízdy. Pochopitelně je vše nesrovnatelně obtížnější...

Nastavení auta

Před každou rychlostní zkouškou máte možnost nastavit si svůj vůz. Než se ale pustíte do úprav nastavení, chceme vás upozornit, že výchozí nastavení je většinou optimální a spíše ho zhoršíte, než zlepšíte. Pokud se o to ale přeci jen chcete pokusit, upravujte pouze Gear Ratio (převodovka) a Brake Strenght (účinnost brzd). Převodovku upravujte, pokud se vám zdá pro váš styl jízdy zbytečně krátká (pokud projíždíte i prudší zatáčky mírným obloukem). Sílu brzd uberte v případě, že je používáte hlavně pro natočení vozu a máte pocit, že při tom ztrácíte příliš mnoho rychlosti.

Brždění

V této hře bohužel nemáte možnost nastavit rozložení brzdné síly. Budete si tedy muset zvyknout na specifické brzdné vlastnosti vozu a naučit se je využít ku vlastnímu prospěchu. Daleko nejjednodušší je ovšem pokusit se použití brzd minimalizovat. Styl této hry totiž není na časté používání brzd stavěný. A když už je potřebujete využít (na plný plyn opravdu všechny zatáčky neprojedete), je dobré brzdit spíše před zatáčkou, než v ní.

Průjezdy zatáček

V této hře je celkem 6 stupňů prudkosti zatáček. Základem jejich bezchybného zvládnutí je zvyknout si přesně na úhel daného stupně zatáčky. Musíte tedy velmi pozorně poslouchat svého spolujezdce, protože šipky na obrazovce mohou být lehce matoucí. Pokud se naučíte, jak do které zatáčky na konkrétním povrchu najet, máte z poloviny vyhráno.

Při jejich průjezdu je hlavní zjistit, u kterého typu zatáček je lepší průjezd vnitřkem, a kde se vyplatí najíždět si středem vozovky. Obecně platí, že pokud je zatáčka nepřehledná, je bezpečnější držet se dále od vnitřního okraje, protože autoři hry byli na mnoha místech velmi záludní a za malou skálou by vás mohlo čekat nepříjemné překvapení.

Vracečky

Samostatnou kapitolou jsou vracečky. Rychlostní zkoušky jsou jich plné a jejich průjezd je velmi specifický. Zřejmě nejlepší metodou je přibrzdit si ještě před zatáčkou a při jejím průjezdu pak jen akcelerovat na plný plyn. Není totiž nic horšího, než když dobrždíjete ve vracečce a narazíte předkem do nějaké překážky na vnitřní straně. Je rozhodně lepší praštit na výjezdu bokem do nějaké té skály. A pokud se naučíte korigovat výjezd pomocí pouštění plynu, stanou se pro vás vracečky hotovou lahůdkou.

Mapa

Velmi důležitým předpokladem pro úspěšné absolvování hry je schopnost sledovat mapu. Zpočátku, kdy vám dělá ovládání vozu dost problémů, na ní zřejmě nebudete mít moc času, ale až vám váš vůz přejde do krve, bude načase začít se o ni zajímat. Sebelepší spolujezdec vám nedokáže trať před vámi popsat lépe než mapa. Sice vám nahlásí, že příští zatáčka utahuje nebo se naopak otvírá, ale její přesný tvar vám o ní prozradí mnohem více. Naučte se tedy využívat všech rovinek k rychlému pohledu na mapu. Pokud to zvládnete i v mírnějších zatáčkách, udělali jste další krůček k mistrovství v této hře.

Jakub Holý

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Směrové šipky (levý analog) » Ovládání vozu
Křížek » Plyn
Kolečko » Ruční brzda
Trojúhelník » Změna pohledu
Čtvereček » Brzda (zpátečka)
L1 » Řazení dolů
R1 » Řazení nahoru

TipStation

10
10
KON

James Bond 007... Agent Under Fire

INFO

■ **VYDAVATEL:** EA ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-4
■ **VÝROBCE:** Redwood Shores ■ **RECENZE:** PSM46 - 8/10

Výtečně propracovaná ambiciózní hra se vším, co dělá Jamese Bonda Jamesem Bondem. Nebýt těžkopádného ovládání a slabé životnosti, je takřka dokonalá.

Rozdejte si to na férovku s Jamesem Bondem. Máme pro vás jedinečný kompletní návod na jeho první dobrodružství v zemi PlayStation 2.

Návod není psán jen s cílem dohrát hru, ale absolvovat všechny Bond Moves, což může často znamenat komplikovanější cestu nebo nějaké to zbytečné bloudění. V každém případě však hru doporučujeme hrát se vším všudy - je o mnoho zábavnější poradit si s nepřáteli po bondovsku. Každý Bond Move je v návodu označen závorkou s pořadovým číslem. Lokace ikonek 007 jsme nepopisovali, návod by to totiž značně prodloužilo.

1. Trouble In Paradise
7 Bond Moves, 4 ikonky 007

Ze všeho nejdříve s pomocí Q-Decryptoru otevřete dveře **(1)**, ovšem nevcházejte dovnitř, zamiřte Q-Claw na bílý kruhový větrák na střeše a vyneste se na ni **(2)**. Jděte doprava, dole sejměte první stráž, seberte ze stolu kartu a otevřete Decryptorem dveře **(3)**. Naproti s kartou otevřete muniční sklad **(4)** a seberte granáty i zbraň. Otočte se a na konci chodby napravo sjeďte výtahem dolů.

Zabijte stráž a Q-Laserem odstraňte zámek ze dveří **(5)**. Na konci chodby vás budou zpoza beden ostřelovat dva vojáci - zlikvidujte je tak, že střelíte do nádrže vysokozdvižného vozíku **(6)**. Napravo vás čeká další schovaný voják, kterého zlikvidujete přestřelením lana držícího bednu ve vzduchu **(7)**. Za rohem k vám běží několik vojáků, schovejte se v rohu u brnění a buď je přepadněte zezadu, nebo prostě utečte pryč chodbou.

Dole jen sejměte všechny vojáky, posbírejte munici a pokračujte dveřmi dále. Nahoře sejměte ostřelovače, na druhé straně sejděte dolů na úroveň ponorky, kterou obejděte (na likvidaci nepřátel můžete využít barely) a slečnu osvoboďte odstraněním zámku pomocí Q-Laseru.

2. Precious Cargo
13 Bond Moves, 6 ikonek 007

Tato úroveň je poměrně snadná - dívka, kterou jste v předchozí úrovni zachránili, je za volantem a vy se zbraní v ruce likvidujete dotírající nepřátele. Celých pět Bond Moves v této úrovni získáte tak, že trefíte pět modrých útočících osobních vozů do pneumatiky **(1-5)** - přesně je popisovat nebudeme (beztak jich není více) a raději se soustředíme na zbytek.

Hned na začátku na vás zaútočí helikoptéra, sejměte ostřelovače, který z ní na vás střílí **(6)**. Po delší jízdě se dostanete na jakési náměstí, kde jste obklíčeni a Zoe na vás zakřičí „James, we're surrounded". Sestřelte barely napravo **(7)**. Pokračujte dále, až se dostanete k zablokované křižovatce - nejprve sestřelte ostřelovače v helikoptéře, kterou pak zlikvidujte celou **(8)**, a na závěr se zaměřte na pumpu v pozadí **(9)**. Jeďte dále, až se dostanete do budovy. Na lávce nalevo sestřelte barely **(10)**, které zabijí jednoho vojáka nahoře a jednoho dole. Až se rozjedete, zamiřte do závěrečné místnosti, ale ještě předtím sejměte oba vojáky na parapetu nad vjezdem **(11)**. V poslední místnosti trefte barely poblíž vysokozdvižného vozíku **(12)** a misi úspěšně zakončete tak, že se trefíte do červeného tlačítka a nakonec sestřelíte kontejner na generátor **(13)**.

3. Dangerous Pursuit
5 Bond Moves, 5 ikonek 007

I třetí mise se odehrává „na kolech" a je opět dětsky snadná. Usedáte do BMW a jedete do města nalézt ozbrojenou dodávku a ukrást z ní ukradené ampule. Ještě v přístavu, přesněji při první zablokované cestě vystřelte do barelů

Hračky

Stejně jako ve filmech má Bond k dispozici několik hraček, které mu v mnoha situacích značně ulehčí situaci. Přepínáte mezi nimi tlačítky DOLEVA a DOPRAVA na D-padu. Další hračky jsou k dispozici v autě, ty zde však pro jejich zcela zřejmou funkci nepopisujeme.

Q-Decryptor
Velmi užitečný dekodér alarmů či počítačů. Zamiřte na příslušné zařízení a přístroj aktivujte - obvykle se vám podaří otevřít dveře.

Q-Claw
Speciální hák, kterým se přitáhnete ke speciálnímu větráku. Jen několikrát se bez něj neobejdete, mnohokrát si s ním však můžete usnadnit život. V multiplayeru funguje Claw takřka na jakýkoliv povrch.

Q-Laser
Jedna z nejčastěji používaných pomůcek - s pomocí silného paprsku odemknete jakýkoliv zámek. Funguje pouze na malou vzdálenost a je jej potřeba přesně zamířit!

Q-Specs
Až na jednu výjimku hračka, kterou nebudete nutně potřebovat, ale hodí se - tyto speciální brýle vám totiž odhalí tajné dveře, dvířka či různé tabule a poklopy.

Q-Camera
Další nepříliš využívaná hračka, kterou budete potřebovat jen na několika málo místech. Jednoduše zamiřte a vyfotografujte kompromitující materiály.

Q-Remote
Velmi užitečné dálkové ovládání, které nejprve připojíte například k počítači a poté aktivujete příslušné zařízení. Všimněte si zelených a červených kruhových impulsů!

Q-Card
Zamiřte a zapojte kartu do elektronického zámku. Během pár vteřin karta zámek odblokuje a dveře jsou otevřeny!

Q-Jet
Ke konci hry budete moci využít toto tryskové vznášedlo, které vás na malý okamžik vystřelí do vzduchu. Je třeba jej nabíjet (v multiplayeru se nabíjí automaticky) po každém výskoku.

nalevo **(1)**. Za chvíli se dostanete do tunelu, který ústí do samotného města, ale ještě než tam vjedete, musíte se trefit do barelu napravo zhruba v polovině tunelu **(2)**.

Ve městě se dejte doleva - dostanete se až k poměrně otevřené oblasti s oranžovým nebem, velkou budovou nalevo a mostem nad silnicí. Jen o malý kousek dále naleznete po pravé straně benzínovou pumpu, kterou vyhoďte do povětří **(3)**. Nyní se dejte doprava a těsně před mostem opět zahněte přes silnici doprava. Na další křižovatce pro změnu zahněte doprava a po chvíli se před vámi objeví zářivě vyvedené dveře, před nimiž leží Q-Booster. Vjeďte do dveří a zbytek už zvládnete. Z nějakého důvodu toto není Bond Move, ale je to rozhodně zábavný kousek, který si nenechejte ujít!

Až se dostanete zpátky na silnici, vydejte se podle zelené šipky na radaru za nepřátelskou dodávkou. Jakmile ji spatříte, začne spolu s několika auty unikat. Za žádných okolností ji nesmíte ztratit! Jedno z doprovodných aut zlikvidujte pomocí Q-Smoke **(4)** a teď už zbývá pouze zpacifikovat dodávku. Zbraně na ni neúčinkují, musíte použít Q-Pulse, který ji během okamžiku zneškodní. Je třeba jej použít v bezprostřední blízkosti dodávky a podaří-li se vám to na první pokus, odměnou vám bude poslední Bond Move **(5)**.

4. Bad Diplomacy
7 Bond Moves, 4 ikonky 007

Z Hong Kongu se přemisťujeme do Rumunska, přesněji řečeno na britskou ambasádu v Bukurešti. Zde je potřeba jednat v absolutní tichosti, takže namísto hlučných zbraní používáte speciální zbraň vystřelující uspávací šipky. Zabijte první pár strážných a přímou cestou se dostanete až do jakési pracovny, kde na stole najdete pár šipek. Vraťte se k výtahu, který použijte. V patře se dejte doprava, kuchyňku projděte a před prvním ochranným laserem zapněte brýle - spatříte jakýsi panel s dráty, který otevřete a laserem ochranu zneškodněte. Lze ji i přeskočit, ale proč se tak ochuzovat o Bond Move **(1)**. Sestřelte vojáka číhajícího za oknem a ještě než skrz něj vylezete, opakujte proceduru s brýlemi a zneškodněním druhého laseru **(2)**. Za rohem ještě odhalte

tajnou komnatu **(3)**. Brýle jsou zkrátka k nezaplacení!

Venku můžete samozřejmě vyšplhat po žebříku, ale jste přece Bond, a tak to musíte udělat tou efektivnější, byť složitější cestou - přitáhněte se hákem za bílý větrák na stropě **(4)**. Projděte místnost s počítačem a otevřete dveře napravo, kde shlédnete zajímavou animaci **(5)**. Obdržíte kartu, kterou použijte za rohem napravo. Zabijte skutečného Griffina a seberte generátor hesel, který po něm zbude **(6)**. Generátor použijte na počítač, který jste předtím minuli, a teď už zbývá jen vypadnout. Cesta vede druhými dveřmi v Griffinově pracovně - po cestě nezapomeňte získat poslední Bond Move známou akcí s brýlemi a zneškodněním třetího laseru **(7)**. Výtahem sjeďte do přízemí a dveřmi opusťte ambasádu.

5. Cold Reception
8 Bond Moves, 7 ikonek 007

Tady už začíná trochu přituhovat a obzvláště ve vyšších obtížnostech je třeba se soustředit! Obzvláště v první části je důležité nenechat se odhalit, takže používejte pěsti a pistoli s tlumičem. Dole vlevo vidíte časový limit (naštěstí nijak šibeniční), takže si pospěšte. Na vyvýšené části místnosti jsou tři stoly, z pohledu proti oknům se dejte k tomu napravo a stisknutím tlačítka si otevřete dveře. Na konci si pomocí Q-Laseru otevřete přístup do větrací šachty **(1)** a propližte se k dalšímu krytu, který opět laserem od-

straňte. Zneškodněte stráž a kamerou vyfoťte satelitní snímky. Šachtou nebo dveřmi (jak je libo) pokračujte dále, hlavně však zneškodněte stráž dříve, než spustí alarm. V další místnosti pak vyfoťte i plány.

Pokračujte dalšími dveřmi a na konci chodby, ještě než použijete výtah, seberte přístupovou kartu ležící na polici v knihovně **(2)**. Sjeďte výtahem k hlavnímu počítači, ještě než se však začnete zabývat špionáží, zlikvidujte všechny nepřátele a případný spuštěný alarm co nejrychleji vypněte. Vyfoťte ropnou plošinu **(3)** na stole u oken a jděte k počítači u několika schodů, kde s pomocí karty odpojte alarm u datových portů **(4)**. Nyní už zbývá se jen s pomocí Decryptoru napojit na jednotlivé datové okruhy (jsou celkem tři).

Dveřmi opusťte místnost a sjeďte výtahem dolů. Namísto dveřmi se s pomocí Q-Claw vyšplhejte do větrací šachty a na konci se opět s hákem přesuňte nalevo do další **(5)**. Uprostřed laserem odstraňte kryt a ještě než seskočíte, všimněte si kontejneru na druhé straně místnosti a hlídkujícího strážného - vystřelte do kruhového uzávěru a zneškodněte stráž horkou párou **(6)**. Teď nezbývá než seskočit a zli-

kvidovat slušnou řádku nepřátel. Až se trochu zorientujete, získejte na místě, které zřetelně zeleně pulzuje, pomocí Q-Remote kód k bezpečnostním dveřím **(7)** a vydejte se po schodech úplně nahoru, kde ho pochopitelně použijete **(8)**. Dostanete se k jakési lanovce, která je ovšem nefunkční, a tak je třeba v malé místnosti vyšplhat po žebříku na střechu a použít pomocí ◎ hák, jak se ostatně na Bonda sluší a patří.

6. Night Of The Jackal
8 Bond Moves, 4 ikonky 007

Ještě jednou se vrátíme do ambasády v Bukurešti, tentokrát to ovšem nebude potichu, ale zatraceně nahlas. Doporučujeme ponechat ostřelovačku až na závěrečný souboj, náboje se budou hodit. Obejděte ambasádu na druhou stranu (po cestě zlikvidujte mj. i jednoho ostřelovače na střeše) a prostřílejte se až ke druhému ostřelovači. S pomocí háku a větráku vyskočte na parapet a z balkónu, kde byl ostřelovač, seberte ostřelovačku **(1)**. Vraťte se zpátky na parapet a projděte přes něj až ke dveřím, skrz které se dostanete do budovy **(2)**. Dejte se chodbou a dveřmi nalevo, kde v koupelně obdržíte přístupovou kartu. Pokračujte na balkón a s pomocí Q-Claw se přesuňte do protější budovy, kterou už je samotná ambasáda **(3)**. Použijte Q-Card a jste tam!

V ambasádě zlikvidujte všechny nepřátele a osvoboďte tak nevinné rukojmí **(4)**. Projděte dále skrz kuchyni a kolem výtahu až k hlavní hale, kde s pomocí brýlí naleznete tajné dveře. Pomocí ◎ se do ní dostanete **(5)** a po pár krocích také zachráníte Natalyi Damescu **(6)**. Použijte Q-Card na výtah a využijte jeho služeb.

Projděte až do skladiště, kde vás čeká souboj s Carlou the Jackal. Stačí ji (s pomocí střelby a také barelů) dostat nad bazének s kyselinou a zmačknout tlačítko **(7)** - nic těžkého. Vylezte po žebříku a skrze dveře projděte na střechu, kde vás čeká závěrečný souboj s helikoptérou. Můžete ji zlikvidovat i pomocí kulometných věží, ale poslední Bond Move získáte pouze tak, že zamíříte ostřelovačkou na pilota a jednou dobře mířenou ranou ho pošlete do věčných lovišť **(8)**.

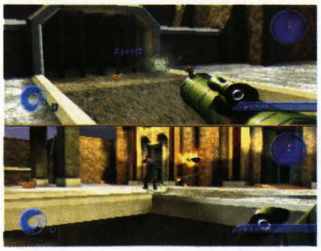
7. Streets Of Bucharest
9 Bond Moves, 6 ikonek 007

V Bukurešti ještě zůstaneme, tentokrát však celá akce proběhne na ulicích. Začínáme za volantem a nejprve je třeba najít Q-Locator. Nachází se na nádraží, které je na mapě zobrazeno kolejnicí - cestu snadno najdete, budete-li se řídit nepřátelskými auty. Po cestě seberte Q-Slicks a až kdykoliv v průběhu této části předjedete nepřátelské auto, použijte je **(1)**. Až se dostanete na nádraží, zničte obě helikoptéry číhající po obou stranách, nejlépe samozřejmě naváděnými střelami **(2)** a pochopitelně tu také nezapomeňte sebrat zmíněný lokátor, který se nachází na protějším nástupišti. Nyní se musíte dostat k datovému čipu - jeho lokace je opět znázorněna na mapě. Po cestě se vás helikoptéra pokusí zastavit zničením mostu, v autě však překážku snadno přeskočíte **(3)** a až se dostanete blízko místu s čipem, hledejte úzký obloukový vjezd. Seberte čip a hned v dalším průjezdu v plné rychlosti najeďte na malou ceduli - otočíte se na dvě kola a efektně prosvištíte mezi dvěma nepřátelskými vozy **(4)**. Pokračujte dále, v plné rychlosti přeskočte propast přes cestu **(5)**, seberte Q-Booster, mezi fontánami ho použijte a zdárně se dostaňte na druhou stranu řeky.

Nyní vás čeká hodně zajímavá část - ulicemi se totiž řítíte v po zuby ozbrojeném tanku a ovládáte kulomet. Nezapomeňte ovšem, že tlačítkem ↑ a ↓ přepínáte mezi kulometem a dělem, přičemž dělo budete nezbytně potřebovat na samotném konci této mise. Velmi užitečné je také tlačítko L2, kterým se otočíte o 180 stupňů. Návod tu nemá příliš význam, jednoduše ničte, co vám přijde pod zaměřovač. Soustředíme se raději na zbylé Bond Moves - jakmile zahnete do první malé uličky a dostanete se na náměstíčko, střelte do barelů nalevo a zlikvidujte tak dodávku **(6)**. Nyní zlikvidujte obě helikoptéry **(7 a 8)** a téměř u konce, ještě se zapnutým viděním si počíhejte na stojící auto a dva střelce - nalevo od nich jsou špatně viditelné barely **(9)**. Na konci přepněte tlačítkem ↑ na dělo a střelte do vagónu s kanystrem.

8. Fire & Water
13 Bond Moves, 8 ikonek 007

Konečně změna, objevujete se na ropné plošině! Vyšplhejte se přes



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Po svých
Křížek » Výstřel/úder pěstí
Čtvereček » Aktivace/otevření/nabití zbraně atd.
Trojúhelník » Výskok
Kolečko » Použití „hračky"
D-pad doleva/doprava » Výběr „hračky"
D-pad nahoru/dolů neo R2 » Výběr zbraně
L1/R1 » Úkroky do stran
L2 » Skrčení se
R2 + levá páčka » Manuální zaměření
Levá páčka » Pohyb dopředu/dozadu, zaměřování doleva/doprava
Pravá páčka » Úkroky doleva/doprava, zaměřování nahoru/dolu
Stisknutí pravé páčky » Vycentrování pohledu
Start » Přerušení hry
Select » Druhá střelba

V autě
Křížek » Zrychlení
Čtvereček » Brzda/zpátečka
Trojúhelník » Změna výhledu
Kolečko » Ruční brzda
L2 » Pohled dozadu
Levá páčka nebo D-pad » Zatáčení
L1 » Střelba z kulometu
R1 » Střelba ze zvolené zbraně
R2 » Volba zbraně

Ostřelování za jízdy
D-pad nahoru/dolů » Výběr zbraně
Křížek » Střelba
Čtvereček » Akce
L2 » Otočení o 180 stupňů
R2 + levá páčka » Manuální zaměření
Levá analogová páčka » Pohled/Zaměřování

Toto je přednastavené ovládání, v hlavním menu si můžete vybrat mezi několika odlišnými konfiguracemi.

Odměny a bonusy

Úroveň	Potřebné body	Odměna za zlato	Odměna za platinum
1. Trouble In Paradise	50.000	Golden Gun	Mapa Rocket Manor
2. Precious Cargo	50.000	Golden CH-6	Režim Golden Gun
3. Dangerous Pursuit	70.000	Nekonečně raket	Postava Stealth Bond
4. Bad Diplopacy	70.000	Golden Accuracy	Gravity Boots
5. Cold Reception	90.000	Golden Clip	Model Guard
6. Night Of The Jackal	90.000	Gold Grenades	Zbraň Viper
7. Streets Of Bucharest	100.000	Lotus Esprit	Model Alpine Guard
8. Fire & Water	100.000	Rychlá střelba	Zbraň Calypso
9. Forbidden Depths	110.000	Golden Armor	Modifikace Plný arzenál
10. Poseidon	120.000	Golden Bullets	Model Cyclops Oil Guard
11. Mediterranean Crisis	130.000	Obnovovatelný štít	Model Poseidon Guard
12. Evil Summit	130.000	Nekonečně munice	Model Carrier Guard

tři patra až do první pracovny, kde si s pomocí Q-Remote z počítače nahrajte program na ovládání jeřábu **(1)**. Laserem si otevřete dveře **(2)** ven a vzápětí můžete Q-Remote použít. Namiřte ho nad zvednutou bednu a použijte jej, získáte tak granáty **(3)**. Sejděte po schodech a laserem zničte zámek na plotě a také větrací šachtu nalevo **(4)**. Vlezte dovnitř, zlikvidujte dva strážné v jakési garáži a po otevření vrat použijte Q-Remote na snížení obou beden **(5 a 6)**. Můžete po nich přeskákat k žebříku, ale raději se vraťte zpátky k plotu a laserem se dejte do šachty přímo naproti **(7)**.

Vylezte po žebříku, za rohem opatrně zastřelte ostřelovače, rychle si zaběhněte pro jeho zbraň, vraťte se zpátky k rohu, odkud co nejrychleji sestřelte ostřelovačkou pilota vrtulníku **(8)**. Musíte to provést velmi rychle a zároveň se přitom krýt před ostatními útočníky. Až se vám to podaří a zlikvidujete i všechny stráže, vydejte se do místnosti s čerpadly, která je označena jako Pump Room.

Zde opět prostor vyčistěte od nebohých strážníků a vydejte se na protější stranu, kde po žebříku vylezte na plošinku a odtud přejděte až do ovládací místnosti, kde stiskněte tlačítko a zapněte tak dvě obrovská čerpadla. Nyní seskočte dolů a hákem se přitáhněte na protější plošinu **(9)**, odkud přeskočte na čerpadlo a nechte se vynést o patro výše. Přeskočte na pevnou zem a rychle vyčistěte místnost. Dveřmi se dostaňte ven, sejměte ostřelovače a opět se hákem přitáhněte nahoru **(10)** ke sloupu, od kterého vede „lanovka" (možná bude pro získání Bond Move třeba přitáhnout se i na druhý). Použijte lanovku, výtahem vyjeďte o patro výše a ostřelovačkou zlikvidujte pilota v helikoptéře **(11)**. Nyní použijte žebřík, s Q-Remote zlikvidujte ostřelovače po stranách **(12)** a o patro výše se můžete dostat buď s Q-Jetem a nebo ještě lépe s Q-Clawem **(13)**. Vyšplhejte po žebříku, laserem otevřete poklop a jste u konce.

9. Forbidden Depths
4 Bond Moves, 4 ikonky 007

Toto je poslední „závodní" úroveň, takže si ji vychutnejte, je ostatně poměrně lehká. Na vozíku se tu budete prohánět podzemím - pozor si dejte zejména na ostřelovací věže na stropě, jednou vás při jízdě také překvapí útok zezadu a jeden vykuk na vás bude házet miny, které musíte zasáhnout dříve, než je přejedete.

Pokud jde o Bond Moves, první se nachází na první zastávce - nejprve zastřelte všechny stráže a pak stiskněte červené blikající světélko v ovládací místnosti **(1)**. Na druhé zastávce pak zlikvidujte skupinku strážníků pomocí barelu **(2)** a těsně před koncem musíte trefit oba větráky dříve, než se k nim dostanete **(3)** a vzápětí sestřelit obě červená tlačítka na levé stěně dříve, než projedete parou **(4)**.

Po nějakých pěti minutách vás čeká první boss, kterým je Nigel Bloch! Není obtížný, jen je třeba vědět, jak na něj. Na začátku sestřelte tři obyčejné stráže po straně a pak pohlédněte vzhůru a palte do Blocha, co se do něj vejde. Po chvíli bude mít dost a vy musíte co nejrychleji zneškodnit další tři vojáky po stranách. Až se vám to podaří, získáte speciální raketomet a rovněž se zastaví větrák nahoře, čímž se vzduch zamoří, a tak musíte jednat v rychlosti - raketomet použijte na tři červeně osvětlená ramena nad větrákem. Střelu můžete v průběhu letu navigovat, takže by to neměl být problém.

10. Poseidon
9 Bond Moves, 5 ikonek 007

Na začátku laserem zlikvidujte dva poklopy - jeden skrývá brnění, druhý vás pustí dále **(1)**. Po pár potyčkách, použití výtahu a projití několika dveří (zabloudit nelze) se dostanete do větší místnosti, kde s Q-Remote získejte tři programy **(2 až 4)**. Výtahem sjeďte o patro níže a v místnosti se dvěma automatickými obrannými kulomety na stropě pokud možno neslyšně proběhněte nalevo do ovládací místnosti, kde stiskněte tlačítko a spusťte kulomety **(5)**, které vás zbaví nepřátel. Ze stolu ještě seberte kontrolní kartu a s Q-Remote aplikujte tři programy do blikajících terminálů **(6 až 8)**. S Q-Decryptorem odblokujte dveře a dostanete se až k ponorce - nejprve si zajděte do dveří napravo pro brnění a pak se dejte nalevo, kde v první místnosti stiskněte zelené tlačítko **(9)** a pak už si jen prostřílejte cestu do ponorky, kde vás čeká

kupodivu živá a zdravá agentka CIA, Zoe!

11. Mediterranean Crisis
13 Bond Moves, 9 ikonek 007

A je tu předposlední mise na válečné lodi. Vejděte dovnitř a najděte vězení - laserem odstraňte zámek u cely a v cele u větrací šachty, kam vlezte **(1)**. Po nějaké té přestřelce a krátce poté, co vám vysílačkou vedení sdělí, že se na lodi nachází jaderná zbraň, narazíte na bíle oblečeného vojáka, který něco ťuká do počítače: zabijte ho a s pomocí Q-Laseru se propližte ventilačkou napravo. Až se dostanete ven, hledejte bílý kruh, kterým se přitáhnete o plošinu výše **(2)** - ušetříte tak spoustu cesty a munice. Vejděte dovnitř a nalevo získejte přes Q-Remote program z počítače **(3)**. Po žebříku slezte dolů a opět se držte náhradní úsporné cesty - laserem se zbavte zámku na dveřích od plotu **(4)** a znovu použijte Q-Claw k přitažení se na výše položenou plošinu **(5)**.

Pokračujte dále, až se dostanete do ovládací místnosti, ze které máte výhled na přistávací dráhu - přes Q-Remote odstartujte letadlo a zbavíte se tak vojáků u střílny **(6)**. Vystoupejte po schodech a hákem se přitáhněte do kontrolní místnosti **(7)**. Po schodech se dostaňte o patro výše a kromě vojáků nezapomeňte již tradičně sejmout ostřelovačkou pilota vrtulníku **(8)**. Ve stejné místnosti laserem odstraňte poklop, po žebříku vylezte o patro výše a totéž opakujte ještě jednou. Díky Q-Remote tu získáte program na ovládání raket **(9)** a laserem osvoboďte stevardku **(10)**. Otevře vám dveře na palubu, kde dole spatříte dvě stráže hlídající zajatou Zoe. Můžete se mezi ně spustit na háku, daleko efektivnější však bude nejprve laserem odemknout kryt na meziplošině, použít hák, vzápětí však stejným tlačítkem seskočit **(11)**, vlézt do otvoru a stisknout zelené tlačítko **(12)**. Nezbývá než překvapené stráže zlikvidovat dobře mířenou ranou do barelů. Přeběhněte do poslední místnosti, s pomocí Q-Remote aktivujte raketu a čeká vás poslední helikoptéra, kterou musíte bezpodmínečně zničit. Můžete zvolit těžký kulomet, chcete-li však absolvovat poslední Bond Move, budete to muset zvládnout ostřelovačkou, což není legrace - máte na to jen pár vteřin **(13)**!

12. Evil Summit
10 Bond Moves, 6 ikonek 007

A je tu poslední mise, která není tak těžká, jak by se mohlo zdát, a především ji celou můžete absolvovat ostřelovačkou, což mimo jiné znamená, že můžete dosáhnout velmi vysokého skóre až kolem 300 tisíc bodů!

Nejprve se vydejte do místnosti poblíž startovní pozice, kde odstraňte z bedny zámek a získejte ostřelovačku **(1)** . Z levé věže získejte přes Q-Remote program **(2)** a přesuňte se na pravou věž pomocí háku z lanovky **(3)**. Z pravé věže se stejným způsobem přesuňte nad budovu, kde jste získali ostřelovačku **(4)**, a otevřete si dveře respektive poklop do útrob základny díky získanému programu **(5)**. Z parapetu laserem zamiřte na svazek drátů držící celou plošinu a zničte ji **(6)**. Zachraňte čtyři rukojmí, ovšem tím to zdaleka nekončí - musíte zachránit další čtyři, kteří se nacházejí v jednotlivých silech - začněte u prvního sila, které je označeno červenou barvou. Nahrajte si program, kterým otevřete dveře. Hákem se přitáhněte na plošinu s výtahem a odtud zneškodněte obě stráže a osvoboďte tak francouzského premiéra **(7)**. Přeskočte ke druhým dveřím a vzhůru do druhého sila, kam se dostanete stejným způsobem, tedy s pomocí Q-Remote. Postupně takto ve zbývajících třech silech osvoboďte německou kancléřku **(8)**, britského premiéra **(9)** a nakonec amerického prezidenta **(10)**. Ze čtvrtého sila se musíte dostat trochu nestandardně - opatrně seskočte na výtah a pak rovnou dolů. Dveřmi utečte pryč, výtahem vyjeďte zpátky do hlavní místnosti a teď už vás čeká jen závěrečný souboj.

Nigel Bloch nějakým záhadným způsobem přežil, a tak se s ním musíte ještě jednou utkat, tentokrát však naposledy. K dispozici má raketomet, takže opatrně - dole naleznete brnění a také energii do Q-Jetu, díky kterému přeskočíte na plošiny. Bloch se pohybuje z místa na místo, neustále do něj střílejte, ale zároveň uhýbejte před raketami. Všimněte si, že stále přelétává dokola a pokud ho zasáhnete brzy po přistání, nestihne ani vystřelit a hned vzlétne. Po chvíli vyletí ke stropu a uteče potrubím - naposledy využijte Q-Claw a vydejte se za ním. Do ruky dostáváte raketomet, trefte Blocha a je po všem. Vychutnejte si podle našeho názoru trochu krátkou závěrečnou animaci a můžete se těšit na další Bondovo dobrodružství. Ta liška podšitá se z toho zase vylízal. Díky vám.

Jan Modrák

Branky, body, vteřiny

V průběhu hry získáváte na základě mnoha různých faktorů body, za které na konci můžete získat nejrůznější bonusy v podobě zbraní, aut, cheatů či map, režimů a modelů. Většinu těchto bonusů lze využít v multiplayeru. Bodování je poměrně rafinované, hodnocení je stanoveno na základě počtu nalezených Bond Moves, zneškodněných nepřátel (pokud je zlikvidujete pěstí, body jsou dvojnásobné), dále podle přesnosti střelby, rychlosti absolvování mise, utrpěného zranění apod.

Již na začátku mise vidíte skóre, které potřebujete k získání zlaté medaile, což je v prvních úrovních snadné, později těžší a těžší - značně vám může pomoci zvolená obtížnost. Při obtížnosti Normal jsou body automaticky zvýšeny o 50%, hrajete-li na Hard, jsou dokonce dvojnásobně vyšší než na nejsnadnější obtížnost.

Jakmile získáte zlatou medaili, můžete daný level znovu rozehrát, abyste mohli sbírat ikonky 007, které jsou tu na různých místech schovány. Podaří-li se vám získat je všechny a zároveň znovu získat stejné skóre, které je potřeba pro zlatou medaili, získáte medaili platinovou, která znamená další speciální bonus!

Silent Hill 2

Nebojte se! Jste pobledlý, máte mokré trenky a křeč v rukou. Přesto jste s TipStationem na půli vražedné cesty. Zbystřete zrak a připravte se na výlet do pekla.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Konami ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** KCET ■ **RECENZE:** PSM44 - 8/10

Další výlet do tajuplného městečka Silent Hill - a opět se budete bát! Děsivá adventure pro všechny, kdo mají rádi hry přeplněné atmosférou a emocemi spíše než hratelností.

Ažádné zdržování, pojďme rovnou k návodu. Na úvod snad jen upozornění - hra se zcela netradičně odehrává jinak, když je hraná na obtížnost Easy a když je na Hard. Doporučujeme si hru nejdříve projet na lehkou obtížnost, protože pak si budete moci užívat sekvencí navíc. Na každou obtížnost jsou jiná řešení hádanek, proto se nebojte, že by hra byla to samé. V návodu obvykle na rozdíly v hádankách upozorňujeme.

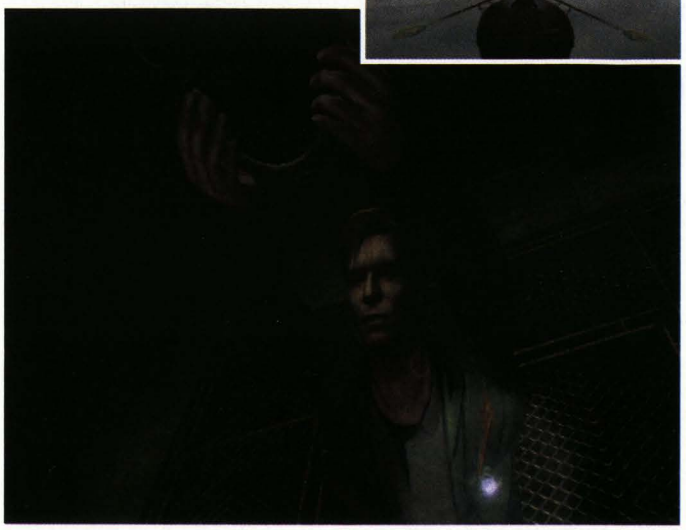
Začátek

Prohlédněte se v zrcadle, jaký jste fešák, a pak opusťte toalety. Po krátké vsuvce si z vašeho auta seberte mapu a podle ní doběhněte podél jezera k altánku se studnou. Zde naleznete červený papír, díky jemuž si můžete bez omezení hru ukládat. Pokračujte dál, dokud nedorazíte na krchov. Až naleznete dívku ve svetříku, poví vám o jakémsi nebezpečí a potom se můžete vydat do samotného Silent Hillu.

Silent Hill

Až dorazíte do města, vydejte se vpravo a pak po Lindsey St. na sever až k východní cestě vedoucí k dálnici. Vydejte se po ní a dorazíte až k zatarasenému tunelu, kde se poprvé přímo střetnete s prvním monstrem. Dík duchapřítomnosti hrdiny se budete moci bránit utrženým sluchátkem... ehm, klackem, takže se není čeho bát. S plaňkou se nyní můžete vydat na podrobnější průzkum.

Podle mapy najděte Martin Street, na jejímž severním konci naleznete u mrtvolky klíč od bytovky. Zaběhněte se podívat do Neelysova baru na stejnojmenné ulici a zde si překopírujte položenou mapu na vaší. Na ní se zakroužkuje pár míst, mimo jiné i Woodside Apartment. Tam by měly směřovat vaše kroky.



Woodside Apartment

U dveří si vezměte plánek budovy a pokud chcete, tak si i uložte hru. Vyběhněte do druhého patra. Zahněte vpravo a utíkejte až na konec chodby. Vstupte do místnosti 205 a seberte si baterku. V místnosti sousedící s touto na severu je další odemčená místnost, ale zde je jen munice. Tady už toho moc nenaděláte, proto se vydejte do dalšího patra.

Pokuste se vzít klíč za mřížemi, ale nějaký spratek ho zakopne moc daleko a ještě vám šlápne na ruku. Zatím ho nechte být a jděte do místnosti na konci chodby. Konečně si můžete vzít pořádnou zbraň. Pistolku si zatím šetřete, protože ji budete potřebovat na bosse. Vraťte se zpět do druhého patra.

Jděte na rozcestí a po zaslechnutí výkřiku se vydejte v jeho stopách. V místnosti 208 naleznete hezkou mrtvolku a klíč na polici, se kterým se můžete dostat do dveří 202. Ještě jsou zde jakési hodiny, kterých si zatím nemusíte všímat. Jděte do pokoje 202. Opatrně strčte ručku do dírky a vytáhněte z kouzelného pytlíku klíček od hodin. Znovu zaběhněte do pokoje 208, prozkoumejte nápis naproti hodinám a ty pak odemkněte klíčem z díry.

Puzzle

A máme tu první puzzle, kterými se hra jen hemží. Naštěstí není z nejtěžších, takže by vám hned mělo dojít, že nápovědou jsou jména a šipky na protější stěně - H(odiny), M(inuty), S(ekundy). Po odemknutí hodin je můžete odtlačit a projít dírou.

Pokud chcete, tak si můžete uložit hru a vyjít na chodbu. Nedalekým schodištěm vyjděte do třetího patra a třetími dveřmi nalevo vstupte do pokoje 307. Zde se poprvé setkáváte s příšerou, která má obráceně nasazenou na kolo, ale naštěstí s ním nemusíte bojovat. Až skončí animačka s Pyramid Head, tak si vezměte klíč z šatníku a běžte ven na chodbu, kde leží klíč od požárního schodiště. Východním schodištěm se dostanete až do prvního patra, kde jen seberte plechovky s džusem. Odemkněte zamčené dveře a okolo garáží proběhněte do hlavního vchodu. Na konci chodby otevřete dveře na dvůr.

Jděte ven a zaběhněte si do bazénu. V kočárku najdete minci (Snake Coin). Vstupte do křídla na východě a zamiřte na jih. V místnosti na konci najdete zvracejícího Eddyho. Na severním konci chodby si můžete odemknou dveře k požárnímu schodišti. Vraťte se zpět do hlavní části domu, vyběhněte po schodech do druhého patra a vhoďte plechovky s džusem do dvířek na odpadky. Doběhněte si dolů pro minci (Old Man Coin), vraťte se do druhého patra a otevřete dveře požárního východu nalevo. Přeskočte do sousedního domu.

Blue Creek Apartment

Vítejte do dalšího domu. Zaběhněte si na toaletu, zhluboka se nadechněte a šáhněte si do mísy. V ní naleznete kombinaci. Jděte k sejfu, použijte kombinaci ze záchodu a otevřete ho. Nic potřebného tam není. Jděte na chodbu a odejděte na schodiště. Zde si seberte mapu a sejděte do prvního patra. V místnosti 105 naproti prádelně je skříňka, do které budete muset později vložit mince, ale zatím si jí nemusíte všímat. Jděte do protějšího bytu 109, kde vstupte do pokoje za bílými dveřmi. Zde si promluvíte s dívkou ze hřbitova, jež se vám představí jako Angela. Až odejde, tak si seberte ze stolku minci (Prisoner Coin). Jděte do místnosti 105.

Puzzle

Teď, když máte všechny tři mince, je můžete i správně zasadit. Na skříncе je nápověda, na nejlehčí obtížnosti je rovnou řešení. Na Easy vložte starce vlevo, hada doprostřed a vězně napravo. Na Normal pak do druhé starce, vězně do třetí a hada do poslední. Hardcore hráči hrající na Hard na to jistě přijdou sami.

Po otevření získáte klíč od pokoje strýčka Lyne, co bydlí ve 209. Zajděte tam, po balkóně přejděte do sousedního pokoje a seberte si klíč od schodiště (Stairway Key). Uložte si hru a vydejte se k severnímu schodišti. Ještě než vstoupíte dovnitř, vezměte si pistoli a vyměňte si zásobník.

Boss - Pyramid Head

Znovu nás čeká milé shledání s monstrem, co má rádo velké věci, ale tentokrát ho musíme zpracovat naostro. Hned jak vlezete do místnosti, začněte to do něj kropit z pistolky a nepřestávejte, dokud neodejde a spolu s ním i voda na schodišti. Pak vyběhněte ven, opět na čerstvý vzduch.

Silent Hill

Jděte ulicí na sever, dokud nenarazíte na holku, co vám šlápla na nohu. Nemá cenu ji řešit a proto utíkejte dál na sever. Doběhnete do parku, kde narazíte na svoji ženu, či spíše někoho, kdo se jí velmi podobá. Odteď si musíte dávat pozor kromě sebe i na Mariu. Z parku zamiřte po silnici k benzínce, kde naleznete železnou tyč a odtud jděte do nedaleké kuželkárny. Zde opět natrefíte na Eddyho a na malou uličnici, ze které se vyklube Laura. Vyjděte ven a vydejte se po stopách Laury, která vás skrze noční klub zavede až do nemocnice.

Nemocnice

Seberte si z nástěnky mapu a vstupte do protějších dveří. Po dlouhé době si můžete znovu uložit hru. Přejděte do archívu a ze stolku s psacím strojem si seberte fialový klíč. Za pomoci mapy se dostaňte na schodiště, po kterém vyběhněte do druhého patra.

Vydejte se vlevo a pak znovu do uličky nalevo. V pánské šatně prošacujte plášť a v dámské si vezměte ze skříňky brokovnici. Z plyšového médi vytáhněte zahnutou jehlu - tu co se s ní zašívají kakáče - a z hlavní chodby se vydejte na prohlídku pokojů. Jděte do vyšetřovny doktora Bolíto a přečtěte si dopis od lehce schizofrenického člověka. V něm bude figurovat kód, který je náhodně generovaný. Vyjděte ven a zaběhněte do místnosti M2. Zde je další klíč (Lapis Eye Key). Po schodech se vraťte do prvního patra, odemkněte dveře vyšetřovny klíčem z pláště. Projděte do sousední místnosti a z tabule si opište kód. Na obtížnosti Easy a Medium zde bude 7335 a na Hard písmeno T. Běžte do třetího patra.

Puzzle

Pokud hrajete na jednu z prvních dvou obtížností, máte to s kódem jednoduché, ten je 7335. Na obtížnost Hard je to těžší, ale jen na první pohled. Písmeno T napíšete kombinací 1328.

Vstupte do pokoje S3, kde si Maria lehne, aby si trochu odpočinula. Ze stolku si vezměte klíč od střechy a po schodišti na ní vyběhněte, popřípadě si nejdříve uložte hru v S11. Na půdě si přečtěte zápisník a jděte k zamčeným dveřím. Moc se nelekněte, ale až se probere te, budete ležet v chodbě oddělení pro těžké případy (duševní). V jedné z cel naleznete na stěně nápis, který je čitelný v závislosti na tom, jakou obtížnost hrajete. Nyní můžete zaběhnout do pokoje S14 a odemknout číselné zámky. Jeden kód jste našli u psacího stroje a druhý právě v cele. Po odstranění číselných zámků přijdou na řadu klíče Lapis Eye a Purple Bull. V bedýnce naleznete jen chomáč vlasů. Jděte do sprch, spojte vlasy s jehlou a vytáhněte z kanálku klíč od výtahu. Uložte si hru, výtahem sjeďte do prvního patra a zavítejte do místnosti C3, tady se znovu potkáte s Laurou.

Boss

Nejdříve budete muset vydržet souboj proti dvěma chudákům připoutaným k lůžku. Pokud máte dost nábojů do brokovnice, můžete to zkusit s ní, ale jinak je jde zabít i pistolkou. Po jejich odstavení se na scéně objeví třetí, který je jen taková oddychovka.

Alternativní nemocnice

Nacházíte se na zahradě, ze které se dostanete do chodby s červeným papírem. Běžte do výtahu

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Trojúhelník » Mapa
Křížek » Útok/Potvrzení/Hledání
Čtvereček » Stisknutí, při podržení běh
Kolečko » Ovládání baterky
D-pad/levá páčka » Pohyb postavou
R1 » Připravení zbraně
Start » Obrazovka s předměty
Select » Přerušení hry

a vyjeďte do druhého patra. V posledním pokoji si z otvoru ve stěně vezměte baterku a klíč. Pokračujte výtahem do třetího patra. Prohledejte to tady a po schodech se vydejte do sklepa, kde se opět setkáte s Mariou. Za matrací se ukrývá vchod do místnosti kde leží zakrvácený prsten. Ten si pak sebou odneste do třetího patra a dejte ho na ruku u výtahu. Jeďte do druhého patra a ve výtahu uslyšíte zadání soutěžní hry na bázi Risku. Z východního konce chodby vedou dveře do velké místnosti, kde společně s Mariou otevřete lednici. Uvnitř naleznete druhý prsten.

Jděte do skladu ve třetím patře.

Puzzle

Stejně jako sejf v Blue Creek je i toto puzzle nepovinné. Za správné zodpovězení získáte hromadu nábojů do brokovnice a dvě ampule. Otázky, které zadal pořadatel, byly:

1) Jak se jmenuje zábavní park (u hotelu) v Silent Hillu?
a) Fantasy Land
b) Sillent Hill Amusement park
c) Lakeside Amusement Park

2) Kdo zabil před pěti lety dvojčata?
a) Walter Sullivan
b) Scot Firebank
c) Eric Gein

3) Jak se jmenuje jediná vedoucí ulice k jezeru?
a) Bachman Road
b) Rendel Street
c) Nathan Avenue

Podle mapy první a třetí otázku zvládnete snadno, na tu druhou odpověď přijdete, když si prohlédnete noviny z odpadní šachty v činžáku. Jinak správná odpověď je c, a, c.

Navlečte na ruku u výtahu i třetí prsten a vydejte se po schodech dolů. Přečtěte si deník ležící na zemi a pokračujte dál do podzemí. Připravte si prst na čtvereček a opatrně postupujte vpřed. Znenadání se vám za zády objeví Pyramid a vy musíte rychle utíkat na konec chodby, kde je vaše spása, výtah. Vy naskočíte na poslední chvíli a přežijete, ale Maria to jaksi nestihne. V ředitelně si prohlédněte mapu a James si ji automaticky překreslí na svojí. U východu z nemocnice si uložte hru a odhodlaně vykročte ven.

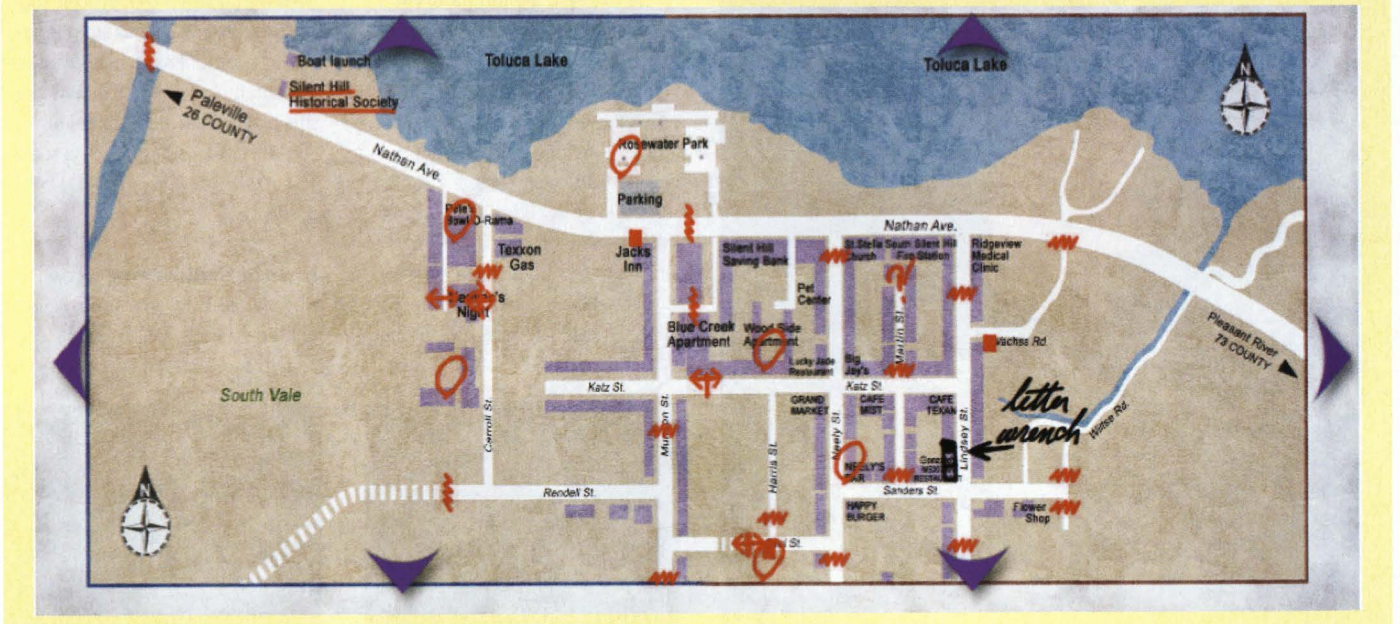
Silent Hill

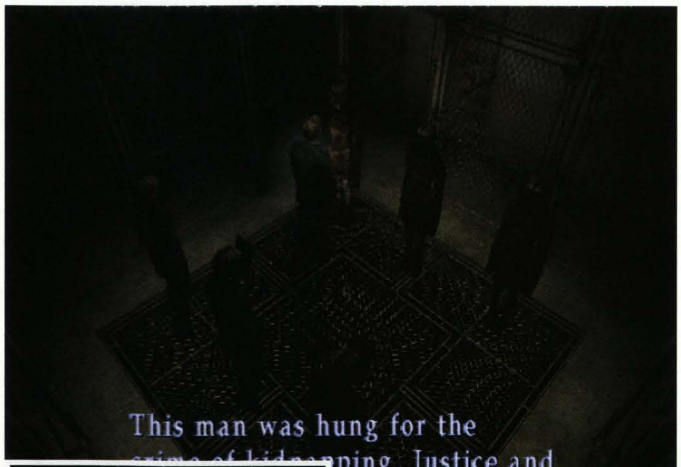
Utíkejte na jih a pak na východ. Podle mapy se dostaňte do Neelyho baru. Sem ani chodit nemusíte, ale můžete si tu rovnou přečíst nový vzkaz na stěně. Pak doběhněte k domu černě označeném na mapě. Poznáte ho také podle toho, že se kamera přesune do nadhledu. Seberte si francouzák a skrze bránu a Woodside Apartment doběhněte do parku, kde se poohlédněte po soše. Oběhněte ji a prohrabte se k přišroubované truhličce. Klíčem odšroubujte matky a zevnitř si vezměte klíč. Po Nathan Avenue doběhněte až k muzeu, které odemkněte klíčem z krabičky.

Muzeum

Raději si uložte hru a přes galerii se dostaňte do kanceláře, odkud vede dlouhá chodba do podzemí. Dovede vás do místnosti

Mapa města





se záznamem až z roku 1820. Z ní vyjděte na chodbu a vydejte se vlevo. Proběhněte až na konec koridoru a v další místnosti seskočte do studny. Vezměte si do ruky tyč. Bouchejte kolem sebe a choďte pořád dokola, dokud se vám nepodaří najít místo, po jehož probourání objevíte schované dveře. Proběhněte vodou k dvojici dveří, z nichž lze otevřít jen jedny. Vstupte do místnosti napravo a seberte si klíč. Kiksne vám baterka, proto použijte k jejímu oživení náhradní z nemocnice.

Puzzle

Brouci! Všude kolem vás jsou sami brouci a rozhodně je nestihnete zabít, aniž byste nepřišli k úhoně. Ale raději přejděte k panelu u dveří. Není žádné pevně dané řešení. Kód je hru od hry jinačí, takže musíte mačkat a mačkat, dokud se vám dveře neotevřou. Podle toho, na jakou hrajete obtížnost, budete mít rozsvícená tlačítka. Na Easy a Normal uvidíte všechny tři a pak už je to jen otázkou chvilky, kdy se trefíte do jedné ze šesti možných variant. Na Hard musíte třetí tlačítko najít.

Po odkódování utečte ven a vejděte do sousední místnosti. Použijte klíč a skočte dolů do díry.

Vězení

Po rozhovoru s Eddym si vezměte desku s prasetem a vyjděte do chodby za Eddym. Jediná cesta vede vlevo na sever a po chvíli narazíte na dveře vedoucí na východ do jižního bloku cel. Zatím jimi nechoďte, ale brzy se sem vrátíte. Jděte dál na sever a první dveře vedoucí na východ vás zavedou do sprch. V jednom z koutů naleznete druhou desku. Pokračujte chodbou na sever, ze stolku si přivlastněte mapu a pak se vraťte k celám na jihu. V předposlední cele naleznete na oltáři panenku a projděte do východní chodby. Na severním konci vstupte do severního bloku s celami. V první cele naleznete několik obrázků a v sedmé poslední desku. Vyjděte do východní chodby a podle mapy najděte dvorek. V jeho středu je šibenice, do které vložte všechny tři kameny.

Při odchodu naleznete na dveřích podkovu, která tu předtím nebyla. Doběhněte na severní konec západní chodby a návštěvní místností projděte do nejzápadnější chodby. V sousední místnosti si vezměte zapalovač a běžte k bráně na jihu. Napravo od ní je kancelář, k níž je připojená místnost, ve které je lovecká puška a naproti přes chodbu toalety se savepointem. Projděte bránou na jihu, u poklopu v zemi zkombinujte panenku, podkovu a zapalovač a seskočte dolů. Za márnicí najdete další díru, vedoucí do bludiště. Znovu hupsněte do díry a vstupte do výtahu.

The Labyrinth

Uložte si hru a vyjděte ven z místnosti. Dveře naproti vám jsou neprůchozí kvůli drátu, který je jimi propletený. Na prvním rozcestí se dejte vlevo a na druhém vpravo. Dorazíte ke schodům vedoucím do kanalizace. Slezte dolů a po žebříku na druhém konci vylezte do místnosti s kostkou.

Puzzle

Hra s kostkou není tak těžká, jak se může zdát. Každá tvář má jednu stěnu v sousední místnosti a vy musíte natočit kostku tak, aby byla sousední místnost průchozí i z protější strany. Na Easy a Normal je řešení takové, že natočíte kostku jednou doprava, uvidíte zelený obličej a ten pak otočte očima dolů. Na Hard je řešení pokaždé jiné, takže s tím si musíte poradit sami.

Druhý východ z obří kostky vás zavede k Mariině cele. Moc si s ní nepopovídáte, protože je v agónii.

BONUSY

Stejně jako v prvním díle, i zde je pro vás připraveno pár překvápek.

Motorovka
Po dokončení hry začněte hrát znovu (New Game) a až půjdete ze hřbitova, najdete motorovku, jak si spokojeně brouká na kládách u pily. Jako zbraň je sice velmi silná, ale je jen velmi obtížně použitelná pro svůj krátký dosah a Jamesovu pomalost.

Sprej
Až projedete hru se zakončením Rebirth, objeví se v karavanu na Saul Street. Podle toho, jaké jste předtím obdrželi hodnocení bude nyní mít zabarvení. Čím lépe jste předcházející hru dojeli, tím účinější budete mít sprej.

White Chrism
Až pojedete hru podruhé, zastavte se v kuchyňce v pokoji 105. Ten naleznete v Blue Creek Department.

Obsidian Goblet
Při druhém hraní jej naleznete v rozbité vitríně v muzeu.

Book of Lost Memories
Dohrajte hru na nějaký z konců a započněte ji hrát znovu. Na rohu Nathan Avenue a Caroll Street (u benzínky) bude kniha ležet na novinách.

Book of Crimson Ceremony
Druhá kniha potřebná pro zakončení „Rebirth". Naleznete ji v knihovně alternativního hotelu až budete hru hrát podruhé.

Dog Key
Poté, co shlédnete zakončení „Rebirth", nebo ostatní tři zakončení, naleznete klíč v psí boudě na Nathan Avenue u Jack's Inn. S ním pak můžete získat speciální zakončení.

Speciální nastavení
Najeďte do Options a stiskněte některé z horních pomocných tlačítek. Objeví se vám speciální menu, do kterého po dokončení hry přibude i vypnutí rozostřování a jedna obzvlášť užitečná volba, která vám bude zdvojovat nebo ztrojovat nasbíranou munici.

Nebo to jen hraje?!? Po návštěvě jděte zpět ke kostce. V odkrytém panelu leží štípačky (pozn. elektrikářský slang), kterými si budete moci zprůchodnit cestu dál. Než je použijete, vydejte se na rozcestí vpravo a slezte po některém ze žebříků. Dejte si pozor na Pyramida a najděte vchod do místnosti ve

středu. V ní naleznete veliký nůž, ten, který měl předtím Pyramid. Po žebříku vylezte zase nahoru, přeštípejte dráty a slezte do stoky.

Proběhnout stokami není problém, protože jimi vede de facto jediná cesta. Pokud narazíte na slepou uličku, tak se vraťte na poslední rozcestí a pokračujte druhou cestou. Takto se dostanete až k savepointu, kde si hru uložte. Projděte dveřmi a jděte po chodbě, dokud neuslyšíte výkřik.

Boss - Doorman

Rychle si vezměte do ruky brokovnici a začněte couvat. Pokuste se jít do rohu tak, aby monstrum stálo u stěny a měli jste tak volnou cestu k úniku. Stačí jen pár ran a sesune se k zemi. Tam ho dorazí Angela, která se zdá poněkud labilní. Doběhněte na konec chodby a přejděte do vedlejší. Vstupte do dveří napravo.

Puzzle

Poznamenejte si někam rozmístění jednotlivých oběšenců a jejich zločinů. Vyjděte z místnosti a doběhněte do další, podobné té předtím, ale bez těl. Tabulka na pletivu by vám měla pomoci v rozhodování, který z oběšenců je nevinný. Nejjednodušší je zkusit zatáhnout za provaz a jít se přesvědčit, jestli jste se trefili. Pokud se vám nechce experimentovat, tak na lehké obtížnosti pusťte únosce dětí (Kidnaper), na normální žháře (Arsonist) a na těžké padělatele (Counterfeiter). Jděte k oběšencům a seberte si klíče, které po sobě nechal odsouzený nebožák.

Najděte mříž s kolem připoutaným policejními želízky a odemkněte je. Slezte do kanalizace a proběhněte až na její konec, který ústí do cely Marie. Začněte hledat kapesník, protože tentokrát je doopravdy mrtvá a už si s ní nepopovídáte. Až vyjdete ven, bude už nedaleká mříž odemčená. Tou se dostanete na hřbitov s třemi prázdnými hroby a v jednom je zrovna díra. Připravte si brokovnici a utíkejte stále rovně až ke dveřím, do kterých směle vstupte.

Boss - Eddy

Mně se tenhle týpek nelíbil už od začátku. Ne že by vypadal nějak hrozně, to ne, tlustí lidé jsou mi dokonce sympatičtí, ale byl nějakej divnej. Teď konečně pochopíte proč. Všechny ty rozstřílené mrtvoly můžeme bez obav připsat na štít jemu, klidně i toho chudáka u telky v bytě 208. Hned jak budete moci Jamese ovládat, začněte to do Eddyho pumpovat z brokovnice, nebo ho mydlete laťkou či tyčí hlava nehlava. Po chvíli uteče a vy za ním jděte do místnosti s náklady masa. Pokud máte dost nábojů a lékáren, zkuste pokračovat střelbou z brokovnice. Další alternativou je lovecká puška, která Eddyho na dost dlouho zpomalí a odhodí dozadu, aby nemohl vystřelit. Ti nejdrsnější frajeři to vezmou ručně, až si Eddy bude nabíjet šestiraňák.

Vyjděte ven na čerstvý vzduch, uložte si hru a naskočte do loďky na konci mola.

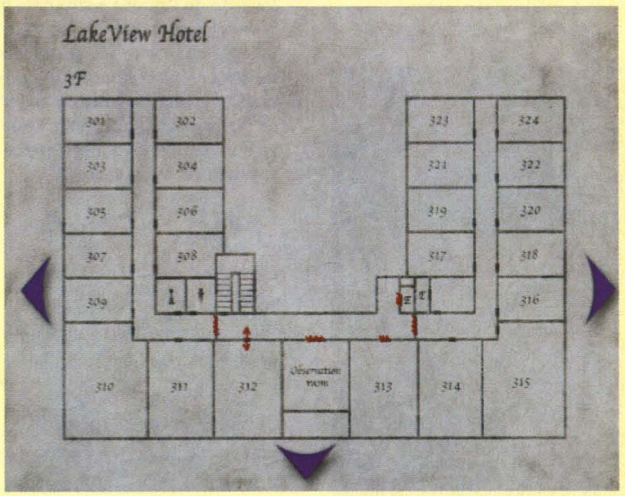
Řízení loďky je obtížné v závislosti na tom, jak vysokou máte nastavenou obtížnost. Na Easy a Normal stačí loďku jen nasměrovat šipkami vlevo/vpravo a pak už jen držet šipku vpřed. Na Hard už musíte veslovat ručně za pomoci analogových páček. Podle toho, jak rychle přeplavete jezero, se bude odvíjet i vaše hodnocení.

Lake View Hotel

Po přiražení k molu hotelu vyběhněte po schodech ke kašně, ze které si vezměte hrací skříňku s malou mořskou pannou. Vstupte do hotelu a na stěně u dveří si odloupněte mapu pro hosty. Na ní máte vzkaz, že vás někdo očekává v pokoji 312, ale kdo? Na chodbě se dejte vpravo do restaurace. Udělejte pár kroků k pianu. Až Laura odejde, tak si z talíře vezměte Fish Key a vyjděte ven. Dejte si pozor na dva Doormany a seběhněte po schodech do suterénu. Ve výtahu leží ředidlo. To si vezměte a vraťte se nahoru. Vstupte do hlavní haly a zavítejte do vrátnice. Z police si vezměte klíč od pokoje 312 a vyjděte zase ven. Po schodech vyběhněte do druhého patra.

Běžte dveřmi napravo. Oběhněte okno se závěsem a vstupte do místnosti. Nyní jste v šatně. Klíčem s rybou odemkněte kufřík a získáte klíč od pokoje 204. Zajděte tam, seberte

Mapa vězení



si ze stolku klíč od výtahu a projdete dírou ve stěně.

Puzzle

Tomuto se možná ani nedá říkat puzzle, ale je to oříšek. Po prozkoumání kufru zjistíte, že potřebujete kód, který nemáte. Porozhlédněte se po místnosti a po fotkách na posteli. Na jedné z nich je vyfocený kufřík se začmáraným kódem. Barvu odstraňte ředidlem a máte kód.

Z kufru získáte další hrací skříňku. Vraťte se do hlavní haly a dejte se protějšími dveřmi. Oběhněte výtah a vstupte do místnosti za ním. Vstupte do výtahu, kterému se nelíbí vaše váha. Přečtěte si varování ve výtahu a odložte všechny věci z inventáře do nedaleké skříňky. Výtahem pak sjeďte do prvního patra.

Na tabuli u výtahu visí podrobnější mapa pro personál, se kterou se teď budete moci lépe orientovat. Zaběhněte do spižírny na konci chodby a v ní si seberte poslední skříňku. V kanceláři u výtahu vybrakujte sejf a modrými dveřmi přejděte na schodiště vedoucí do suterénu. Dejte si pozor na nohy a po zvuku doběhněte do kotelny, kde na jednom z kotlů visí klíč od Baru. Z chodby doběhnete až ke kuchyni. Uvnitř otevřete otvírákem konzervu v rohu a získáte tak žárovku. Tu pak zašroubujte do lampičky na baru, abyste viděli na klíčovou dírku. Vraťte se do druhého patra, vezměte si věci z police a sejděte do haly v přízemí.

Puzzle

Nyní máte všechny hrací skříňky a můžete je vložit do velké hrací skříně. Stačí jen najít tu správnou kombinaci a máte vyhráno. Moc variant není a protože je to poslední puzzle ve hře, nechám ho na vás.

Klíč, který dostanete, použijte k odemčení mříže na schodišti ve třetím patře. Vstupte do pokoje 312 a vložte kazetu do videa.

Alternativní hotel

Vyjděte z pokoje a po schodech se vydejte do druhého patra. Běžte do křídla s pokoji a vstupte do dveří pokoje 202. Přenesete se do východního křídla (teleport). Odtud se vydejte výtahem do suterénu a v něm doběhněte do místnosti se schodištěm. Naposledy se uvidíte s Angelou. Po skončení rozhovoru odejděte dveřmi, kterými jste přišli, a ocitnete se na plechovém schodišti v suterénu. Vyběhněte nahoru a v prvním patře jen proběhněte ke kanceláři ochranky, od níž vedou dveře do menší místnosti s devíti papíry na uložení hry. Rozhodně si ji uložte, teď půjde do tuhého. Vstupte do dvojitých dveří.

Boss - Pyramid Head

Koukněte se na symbolickou vraždu Marie. Až se James vypovídá, začnou vám krušné chvilky. Rychle zamiřte do některého z rohů, co nejdál od Pyramidů a začněte střílet z brokovnice. Loveckou pušku si pokud možno šetřete, budete ji potřebovat na finálního bosse. Pyramidi mají dost tuhý kořínek, takže na vysoké obtížnosti se vám může souboj protáhnout i na dobrých půl hodinky. Utíkejte z rohu do rohu a nepřestávejte střílet, dokud neodpochodují doprostřed místnosti a nespáchají sebevraždu.

Vezměte oběma syčákům z rukou vejce a ta pak vložte do dveří. Tím je odemknete a cesta k finálnímu bossovi je volná. Vyjděte na chodbu a dejte se dveřmi vedoucími před hotel. Tyto ale před hotel nepovedou. Dostanete se do chodby, v níž se začne odehrávat rozhovor mezi Mary a Jamesem. Podle toho, jaké chcete zakončení, proběhněte chodbu, nebo v ní počkejte, než celý rozhovor skončí. Pak už jen vyběhněte po schodech nahoru, na finální souboj.

Finální boss - Démon

Řekl bych, že tahle jezdící potvora je o dost lehčí než předcházející Pyramidi. Jediné útoky, které použije, je vypuštění můr, kterým se dá snadno utéci, a pokud budete v její blízkosti, tak vás chytne pod krkem a začne vás škrtit. Použijte stejnou běhací taktiku jako u Pyramidů a za chvíli zahučí Mary na zem. Pak už jen stačí jedna rána na doražení a můžete se začít kochat titulky.

Lukáš Kolínský

ZAKONČENÍ

Maria
Toto zakončení je velmi obtížné na dohrátí. Po celou dobu, co s vámi bude Maria, ji musíte chránit před zraněním, nesmíte do ní vrazit a až ulehne v nemocnici na lůžko, tak ji musíte často navštěvovat. V labyrintu se po vyjití z cely vraťte k její mrtvole, na důkaz vaší bolesti v srdci. Před finálním soubojem musíte proběhnout chodbu vedoucí k démonovi, aniž byste vyslechli celý rozhovor.

Leave
Pokuste se co nejmíň času strávit s Mariou a zůstaňte věrný svému cíli - najít Mary. Párkrát si přečtěte dopis od vaší ženy a prohlédněte si její fotku.

In Water
Tohle je de facto nejhorší zakončení, jaké můžete získat. Abyste ho získali, tak si musíte prohlédnout Angelin nůž, přečíst deník na střeše nemocnice a poslechnout rozhovor ve sluchátkách v knihovně alternativního hotelu. Rovněž je záhodno chodit trochu zrubaný a moc se neléčit.

Rebirth
Po získání jednoho z předešlých konců se vám při druhém hraní zpřístupní několik tajemných předmětů, které když seberete, použije James k oživení Mary.

Dog
Bonusové zakončení. Po získání konce Rebirth se odkryje klíč schovaný v psí boudě. Tím pak odemknete dveře observatoře v hotelu.

Devil May Cry

Ďábelská řezačka od tvůrců Resident Evilu u hráčů hodně zabodovala. A my u vás (doufejme) bodujeme první částí návodu.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM47 - 9/10

Survival horor, jak má být - výborná atmosféra, nádherná grafika a parádní hratelnost. Chybí trochu životnosti, ale přesto by Devil May Cry neměl uniknout žádným fandům žánru.

Ještě než se pustíme do samotného návodu, je třeba si ujasnit několik věcí. Nejprve - náš průvodce je přizpůsoben obtížnosti „Normal". Přesto, pokud hrajete na jinou obtížnost, není se čeho bát, jelikož jedinými změnami je množství a obtížnost, v nejhorším pak typ nepřátel. Průvodce je určen primárně k dokončení hry, ale dozvíte se v něm i mnoho dalších zajímavých věcí, které sice nemusí být k dohrání bezpodmínečně nutné, ale hru zpestřují, popřípadě v rámci pravidel usnadňují.

Pokud chcete od začátku (resp. od čtvrté mise) hrát na jemnější obtížnost „Easy", je to možné, nicméně je třeba v jakékoliv z prvních třech misí splnit jednu z následujících podmínek:
Mise 1 - použít alespoň jednu „Vital Star" či nejméně jeden „Yellow Orb"
Mise 2 - použít alespoň jeden „Yellow Orb"
Mise 3 - použít alespoň dvakrát „Yellow Orb"

Nižší obtížnost se vyznačuje především menším množstvím a nasazením nepřátel, jednoduššími nároky na souboje, větším zdravím (1,5 x více než na „Normal") a v neposlední řadě také autofirem pro střelbu.

Mise 1: CURSE OF THE BLOODY PUPPETS

Úkol mise: Zlomte ďábelské kouzlo a otevřete začarované dveře.

První část mise přináší jasný úkol - odemknout uzamčené dveře ve velké hale s jezdeckou sochou.
Ke zvládnutí tohoto úkolu je třeba pečlivě sesbírat 45 Red Orbs, které se na různých místech v hale nacházejí. Zároveň nezapomeňte s použitím kick jumpu vyskočit pro ceněný Blue Orb Piece. Je to těžké, ale jde to. Vítané osvěžení přichází v momentě, kdy se vám podaří šikovně dostat na vrchol jezdecké sochy - získáte sto Red Orbs! Po otevření dveří nezapomeňte v další místnosti rozsekat všechna brnění, krom Red Obrbs, na které si začněte pomalu zvykat, zde opět naleznete i cennější Blue Orb Piece.

V další části mise jednoduše rozsekejte všechno, co vám přijde pod ruku; zatím to bude zejména nábytek a předměty plné bonusových Red Orbs. V místnosti s podivným zařízením a žebříkem skočte do malé vodní nádržky, získáte potřebný čtvrtý Blue Orb Piece a zvedne se vám celková hodnota zdraví.
V místnosti sousedící s vodní nádržkou vskočte do díry na podlaze. Seberte 2x Red Orbs a Rusty Key. Vyskočí na vás první nepřátelé - trapné Marionety a Bloddy Mary. Rozstřílejte je na maděru či je naporcujte pomocí Force Edge. Poté se vraťte do velké haly k zeleně zářícím dveřím. Po otevření vyskočte na pravé křídlo letadla (získáte Blue Orb Piece) a na vrtuli (40 Red Orbs). Pak přejděte do rohu místnosti, kde je na zdi vyobrazen podivný symbol, jenž budete v průběhu hry vídávat velice často. Tento symbol (stejně jako další, které potkáte dále) lze aktivovat úderem čepele, takže do něj řežte do té doby, než se rozsvítí jasným plamenem. Ve chvíli, kdy bude mít čmáranice na zdi dost, spustí vás výtahem do malé arény, v níž se poprvé pomuchlujete s větším počtem nepřátel. Po skončení jatek vstupte znova do výtahu, smázněte všechny nepřátele a poté otevřete poslední (zatím) zavřené dveře.

Mise 2: JUDGE OF DEATH

Úkol mise: Otevřít dveře do katedrály

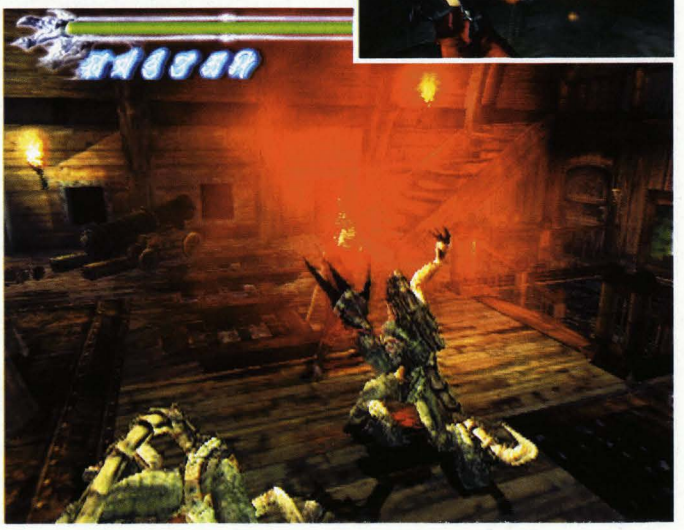
Start mise je na konci úzkého koridoru. Po Dantově levici jsou dveře (takzvaná Malá knihovna) se soškou Time Statue, dvacet Red Orbs a Blue Orb Piece v nábytku okolo. Projděte celý koridor až na konec, kde vás čeká ten (prozatím) nejvýjimečnější meč na světě - Alastor. Poté otevřete dveře, a jste v Knihovně. Rozsekejte všechno, co se rozsekat dá (stoly), a seberte Shotgun na stole ve vrchním patře. U obrazu visícím o pár kroků dál získáte Rusty Key. Vraťte se koridorem zhruba do jeho poloviny, kde čekají jedny nezbedně zavřené dveře. Otevřete je pomocí Rusty Key a ocitnete se v malém otevřeném prostoru s fontánkou. Nezapomeňte na ni vyskočit (spousta Red Orbs) a ihned poté se vypravte do vyššího patra, na jehož konci najdete dveře. Projděte až k podivné „rakvi" a sekejte do ní tak dlouho, až se na podlaze objeví tajný vchod, do kterého bez váhání vstupte.Ocitnete se v malé zatopené místnůstce. Seberte zde zářící Staff Of Judgement. Poté se vraťte čerstvě otevřenými dveřmi nazpět do.Knihovny.

Z Knihovny ale není úniku, takže si to bez odkladu rozdejte se třemi Sin Scissors. Jakmile padne poslední bestie, dveře se otevřou. Vstupte a soše, k níž zdrhají malí pavoučci, vražte do ruky Staff Of Judgement.

Mise 3: DESTROYER OF ARDOR

Úkol mise: Překonejte zkoušku a získejte Pride of Lion

Nejdřív doběhnete k piedestalu, na kterém leží cíl vašeho snažení. Poté neodkladně projděte velkými dveřmi, až k místečku s platem na konci visutého mostu. Prozkoumejte jej a dozvíte se pár moudrostí, nic zvláštního se nicméně nestane. Red Orbs, jež bohatě vyplňují celou kulatou verandu, zatím neberte (později



objasníme proč!). Vraťte se ke dveřím. Žbluňk! Po pádu do hlubin bez mrknutí oka rozsekejte šest nešikovných lebek (jmenují se Sargassos) a vraťte se na povrch. Ještě před vstupem do haly proskákejte po troskách mostu nazpět na kulatou verandu - Blue Orb Piece je jistě dobrým důvodem. Red Orbs však zatím nesbírejte.

Vraťte se do katedrály a dojděte si pro zaslouženou odměnu za překonání zkoušky - Pride Of Lion. Bohužel tak lehké to zase nebude. Zdá se, že jakýsi veliký, páchnoucí a špatně artikulující škorpión (Phantom) pozoroval vaše snažení a dokonce je teď velmi nespokojen s tím, jak malou kořist objevil. Ukažte mu, že malý neznamená hloupý!

Mise 4: BLACK KNIGHT

Úkol mise: Prokažte svou sílu před Lvem (Lion) a otevřete cestu. Získejte Melancholy Soul.

Začínáte na stejném místě, kde předchozí mise skončila, tedy v dlouhém koridoru. Nyní ale vlastníte Pride Of Lion potřebnou k otevření modré energetické bariéry u fontánky. Okamžitě se tam vypravte. Po chvíli se ale ukáže, že starý srabák škorpión (Phantom), kterému jste před chvílí vyprášili kožich, nemá ještě dost a začne nepěkná mela, odehrávající se pouze v úzkém prostoru koridoru. Poté, co zrůda i napodruhé lehne popelem, vstupte do dveří uprostřed koridoru a u modré bariéry použijte

Pride Of Lion. Zábrana zmizí, rozsekejte tedy šibalsky pokukující sošku lva a začíná souboj s nebezpečným šelmovitým stínem (Shadow). Poté, co nevychovaná kočka lehne, vstupte do dveří přímo nad ostatky sochy. Ocitnete se na schodech. Bez rozmýšlení seskočte dolů (pád vám neublíží) a mečem probuďte k životu teď již dobře známý Symbol (je na zdi). Pak vstupte do zářícího kruhu a o moment později stanete na vrcholu věže, právě na doskok od nablýskaného meče Death Sentence. Seberte jej a seskočte na nejbližší, nejvýše postavené schody. Sejděte až ke dvoukřídlým dveřím a vstupte. Hned za dveřmi je socha ženy se zasazeným blýskavým kamenem. Použijte Death Sentence a získáte potřebnou Melancholy Soul. Po tklivé scéně s arogantním rohatým šaškem jménem Nelo Angelo, si ještě nezapomeňte trochu nakoupit v Time Statue a vyskočte na postel, kde najdete pár Red Orbs pro zlepšení nálady. Vyjděte ven, ale ještě neskákejte dolů. Napravo od dveří je v podkroví malá dírka, kterou se pomocí Air Hike, Air Raid a s trochou štěstí i obyčejného Kick Jumpu dá vyskočit. Ve vyšším patře je nalevo malá věž, u níž je k dispozici Blue Orb Piece a nejen to. Na tomto místě vyskočte (pomocí Kick Jumpu) nahoru doleva a přistanete na ještě větší plošině. Získáte slušný obnos Red Orbs a na konci plošiny je i Untouchable, dosažitelný pomocí Air Raid. Odeberte se nazpět a seskočte dolů na trávu, kde už nadrženě vyčkává rohatý švihák Nelo Angelo. Nebude to lehké.

Mise 5: GUIDING OF THE SOUL

Úkol mise: Dojděte k cíli před tím, než moc Melancholy Soul pomine.

V této misi máte tři minuty na to, abyste dopravili Melancholy Soul na místo určení. Zní to legračně, ovšem hned na začátek mise jste konfrontováni s dobře známým nepřítelem, stínovou šelmou. Čím dříve jí vyprášíte kožich, tím lépe. Po kočičích jatkách nastává úprk až do přízemí věže, k místu se Symbolem - právě tam se nachází dveře uzamknuté mocí Melancholy Soul. Vyběhnete tedy hradbami až do podkroví, vstupte do místnosti se zrcadlem a dále do věže. Seskočte dolů (je to sice docela hloubka, ale není se čeho bát) a na dveře použijte Melancholy Soul. Voila!

Mise 6: EVIL OF THE WATERWAYS

Úkol mise: Poražte temného strážce a získejte Guiding Light.

Nacházíte se v hradních stokách. Vydejte se nejprve doprava od dveří, kterými jste vstoupili, až dorazíte do slepé uličky. Na jejím úplném konci lehce vyskočte a sečkejte, než z nebes vypadne Blue Orb Piece. Vydejte se nazpátek ke startu mise a pak ještě dále, a vstupte do prvních dveří, které uvidíte. Uvnitř seberte Rusty Key, uchopte brokovnici a vybijte všechnu hmyzí havěť, která se na vás začne sápat. Pokračujte až na konec tunelu a pokud nejste velice zraněni, nevstupujte do malého otvoru na straně. Na konci tunelu o-

OBECNÉ TIPY

Experimentujte s různými typy útoků! Nezůstávejte u jedné (byť účinné) taktiky, neboť nejenže časem může její efektivita klesat, ale přicházíte tím i o podstatnou, skvěle propracovanou část hry!

Devil Trigger si zpravidla schovávejte výhradně na šéfy. Pokud chcete experimentovat, alespoň si ji před velkým soubojem vždy nabijte střelbou do měkčích nepřátel.

Jakmile někde objevíte cokoliv, co dá zničit (stoly, židle, brnění atd.), zničte to. Většinou takové objekty obsahují Red Orbs, výjimečně i Blue Orb Fragment či dokonce zbraň.

Hledání Blue Orb Pieces v žádném případě nepodceňujte! Zvyšování životní síly je absolutní nutností.

Pokud budete moci, učte Danteho novým schopnostem. V dlouhodobém výhledu se to vždy vyplatí.

Nenechte si uniknout tajné mise. Představují mimořádnou výzvu, ale i nabízí i odměnu.

Pokud chcete mít dobrý „rank", dokončete každou misi v co nejkratším časovém limitu a zároveň dbejte na stylovost při porcování nepřátel.

Nikdy se nenechte obklopit převahou nepřátel. Odskočte a pokuste se vyřídit jednoho po druhém.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

D-pad/levá páčka » Pohyb
Stisknutí pravé páčky » Přepínání zbraně
Kolečko » Použití meče
Křížek » Akce
Trojúhelník » Výskok/Úkrok/Kotoul
Čtvereček » Použití zbraně
L1 » Aktivace Devil Trigger
L2 » Zobrazení mapy
R1 » Otáčení stránek v podobrazovce
R2 » Výkřik
Select » Přeskočení animace
Start » Přerušení hry

tevřete dveře pomocí Rusty Key. Dalším tunelem projděte až k místu, kde je na zemi ve čtverci několik podivných věcí. Vstupte mezi ně a připravte se na souboj s opruzem první kategorie, rohatým pánem jménem Death Scissors. Narvěte jeho ďábelské nůžky do jeho démonického zadku a seberte Guiding Light.

Mise 7: HOLDING THE KEY OF ARDOR

Úkol mise: Vraťte se do ložnice (místnost se zrcadlem), dříve než Guiding Light absorbuje celou vaši energii.

Ač vypadá úkol mise skutečně prostě, nebude lehký. Nejprve je třeba projít nazpátek stokami, a to až ke dveřím, které jsou v přízemí věže - tedy právě ty, jež byly dříve otevřeny pomocí Melancholy Soul. Neprodleně se začněte vracet. Pokud jste v Misi 4 porazili Phantoma, je velmi možné, že bude opruzovat i zde. Naštěstí je slabší, tudíž by měl zařvat rychleji. Po cestě nazpátek poté můžete vymést postranní komůrky plné hojivých Green Orbs, které byly

šikovně ponechány na horší časy. Po cestě stokami také narazíte na tři Sin Scissors, které je třeba porazit, aby se otevřely dveře nazpět do věže. Jakmile budete v přízemí, nečekejte a rozžehněte mečem Symbol na zdi a nechte se vyvézt až nahoru. Přeskočte na schodiště a sestupte až k dvoukřídlým dveřím. Vstupte do místnosti se zrcadlem a použijte Guiding Light na symbol slunce těsně vedle zrcadla. Mise 7 oficiálně právě skončila, ale následuje ještě krátká pauza, v níž si můžete projít místa, která jste nestihli dostatečně prosmýčit.

Mise 8: THE LEGENDARY KNIGHT RETURNS

Úkol mise: Aktivujte mechanismus a projděte branou.

Na začátku mise se nalézáte v pátém patře Velké haly, v níž vaše cesta hradem vlastně začínala. Nejprve beze strachu přeskočte z jedné strany můstku na druhou - vypadá to šíleně, ale Dante vám pomůže - a vstupte do dveří na konci chodby. V další místnosti je Time Statue a také Red Orbs, není potřeba dodávat, co s nimi. Vyskočte nahoru a vstupte do dveří přímo nad těmi, kterými jste před momentem prošli. Ocitnete se ve velkém otevřeném prostoru. Zkuste pokračovat klenutým otvorem a. neodbytný, otravný společník Phantom je zase tady. Tentokrát vám tenhle pekelný šikula pravděpodobně nebude dělat velké potíže, a tak si konečně užijete jeho opravdovou, nepředstíranou smrt v přímém přenosu. Nechť jeho upocená dušička skučí v tom nejtemnějším pekle!

Po radostné události s Phantomem pokračujte tam, kam vám to předtím nebylo umožněno, tedy do klenutého otvoru (je skrz něj vidět na oblohu) a na dalším „náměstíčku" seberte zářící předmět na zemi. Je to trojzubec, Trident. Napravo je malé podium, na které můžete vyskočit a odměnou vám budou Red Orbs. Na malém místečku (jakémsi parapetu) nad sochami koní je ukryt Blue Orb Piece. Ihned po sběru se vydejte do železného poklopu na zemi. Udeřte mečem do bílého místa označujícího páku padacího mostu. Obejděte celý mechanismus a u ležící kostry zvedněte Grenade Gun. Poté skočte do čerstvě otevřeného poklopu v zemi.

Nyní je třeba znovu vzít v potaz čas, jelikož následující akce jsou od dobrého načasování velice odvislé. V místnosti, v níž jste se ocitli, použijte Trident na mechanismus u zdi mezi dvěma jezírky. Přeskočte sesunující se mříž a ihned vběhněte na schody. Seběhněte dolů, nepřátele ponechávejte svému osudu. Otevřete dveře a v rychlosti proběhněte pod zavírající se mříží. Před tím, než vstoupíte do obrovských dveří, ještě skočte do jezírka napravo pro další Blue Orb Piece. Příliš lehké? Nebojte, teď už konečně začíná přituhovat!

Příště si návod dokončíme a přineseme vám také tipy na obtížnější šéfy, pokračující seznam tajných misí a některé specifické úderové kombinace.

Tomáš Zvelebil

TAJNÉ MISE

Tajné mise jsou jakýmisi nejvyššími testy, které na dřeň prověří vaše schopnosti. Každá z nich má určitý časový limit, v němž musíte dokončit neobyčejně náročný úkol. Tajné mise se objevují na místech, které už jste navštívili. Většinu z nich lze opakovat, i když se vám první pokus nepodaří podle vašich představ. Následující text vám pomůže tyto mise najít a dokončit.

CRITICAL HIT
Lokace: Po porážce Phantoma v katedrále (Mise 3) se vraťte do vody, na místo, kde jste porazili šest lebek.
Odměna: Blue Orb Piece

V této tajné misi musíte porazit Sin Scissors jedním jediným úderem. Jelikož jste pod vodou, snažte se vše vyřešit co nejrychleji. Kritický úder by měl dopadnout na démonovu masku, jelikož tam je nejzranitelnější. Bude se bránit svými přerostlými nůžkami, takže je zaměstnejte mečem a pak mu vyprázdněte do obličeje brokovnici.

PHANTOM BABY
Lokace: Vstupte do dveří od katedrály na začátku mise 4.
Odměna: Blue Orb Piece

Uchopte pevně Ebony& Ivory a vydejte se vystřílet 100 malých pavouků. Nejprve vyčistěte prostor okolo dveří - střílejte, rozšlapávejte je, nadávejte. Poté se přesuňte k oltáři, kde mají tihle sviňáčci další schůzi. Pošlete je k čertu v časovém limitu a jste vítěz.

PHANTOM BABY 2
Lokace: Po dokončení tajné mise Phantom Baby se vraťte do Malé studovny na konci dlouhého koridoru (místnost se soškou Time Statue).
Odměna: Blue Orb Piece

Tahle mise je takřka shodná s předchozí, až na jednu úsměvnou drobnost - Dante nemůže používat zbraně. Jinými slovy, všechnu tuhle havěť musíte v časovém limitu rozšlapat na maděru!

THREE BEASTS
Lokace: Po poražení Phantoma v Misi 4 se vraťte do kruhové místnosti z Mise 1
Cena: Blue Orb Piece

Tahle mise vám dá zabrat. Pokud jste měli potíže s jednou stínovou kočičkou (Shadow), teď jsou tady hned tři, a v dobré kondici. Hlavním vašim úkolem bude neztrácet přehled a tepat systematicky jen jednu bestii - jakmile svůj záměr opustíte, jste téměř jistě ztraceni. Zkuste si jednu mírně poodvést (není to lehké) a pak ji osolte život tolika broky, kolik jich jen váš horoucí Shotgun zvládne vyplivnout. Poté, co bestie odhalí jádro, neškudlete, spusťte Devil Trigger a řežte do ní tak dlouho, dokud se nevrátí tam, odkud přišla. Celý postup pak opakujte ještě dvakrát.

Dark Cloud 1.část

S menším zpožděním konečně přinášíme návod na oblíbené RPG ve stylu Zeldy. Bohužel jsme ho museli rozdělit na dvě části! Užijte si to...

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Level 5 ■ **RECENZE:** PSM42 - 7/10

Hodně originální propojení *Zeldy* a *Sim City*. Hra má své chyby, ale svou originalitou a atmosférou má co nabídnout. Obzvláště při chudé nabídce RPG na PS2.

Norune Village

Začínáte na místě, kde dříve stávala vaše vesnice. Jediné co z ní zbylo, je starostův dům. Jděte dovnitř a promluvte si s ním. Ten vám řekne, že jedinou nadějí je starý Dran, který sídlí v Divine Beast Cave. Dá vám Cave Key a doplní vám několik základních věcí v inventáři (doplní vám je pokaždé, když k němu přijdete). Jděte ke dveřím za ním (objeví se vykřičník). Zde seberete Prickly. Nyní se vydejte do Divine Beast Cave (jděte na jihovýchod vesnice a na dveře použijte Cave Key).

Divine Beast Cave

Toto je první dungeon. Do další úrovně se v něm dostanete pomocí Dran's Crest, který vypadne z náhodně vybrané potvory v úrovni. Do Back Floor se dostanete jízdou na starém důlním vozíku (Tram), na který ovšem musíte nejdřív použít Tram Oil. V některých úrovních narazíte na zamčené dveře, které odemknete pomocí Bone Key.

B2

Po dokončení této úrovně jděte do vesnice a v Georamě postavte Macho's house (Macho, Komacho, Annex Room, Barbell, Fence a Lamp). Nyní běžte do obnoveného domu a Komacho vás odmění Stone Breakerem. Ten použijte na vylepšení své zbraně.

B4

Po porážce 3 standardních kostlivců vás čeká první Duel. Na zvýrazněném pruhu se budou zprava postupně objevovat znaky tlačítek, které musíte zmáčknout co nejblíže světle modré čárky v levé části obrazovky. Po porážce kostlivce otevřete obě truhly a běžte dál.

B5

Po vysbírání všech kousků Atla vás čeká další stavění v Georamě. Postavte Gaffer's Buggy (Odd Gaffer, Lamp, Supplies a Sign). Gaffer potom otevře svůj krám a vy u něj můžete nakupovat a prodávat všechny základní předměty. Bohužel tím však končí šťastné časy, kdy vás starosta zásoboval zadarmo. Nyní si budete muset všechno kupovat za vydřené zlaťáky.

B7

Zde narazíte na novinku - Limited Zone. Díky této zóně vám budou ABS u zbraně tentokrát klesat (je dobré vejít do tohoto patra se zbraní, která má málo ABS). Kromě toho nebudete mít možnost vyměnit si ji za jinou zbraň. Dobře si tedy rozmyslete, s jakou zbraní do tohoto patra vstoupíte. Pokuste se co nejrychleji posbírat všechny Atly a doufejte, že Dran's Crest nevypadne z posledního protivníka.

B8

Po 3 normálních patrech vás čeká druhý duel. Úspěšně ho absolvujte, seberte Atlu, která zbyla z kočky a vraťte se do vesnice. Čeká vás stavění vašeho domu v Georamě. Postavte My House (Renee, Chimney, Keg, Upstairs Storage, Llama a Stray Cat). Jděte opět za Renee a uvidíte animaci s kočkou. Zvolte její jméno a po animaci vyběhněte v domě nahoru ke své posteli a použijte na kočku Changing Potion. Po další animaci získáte svého prvního spojence. Nyní se můžete vrátit do patra B8 a jako Xiao přeskočte podzemní řeku (od této chvíle budete v dungeonech narážet na překážky ve formě říčky). V truhle seberte Dran's Crest a pokračujte do dalšího patra.

B11

Toto patro vám možná zabere spoustu času. Dá se totiž absolvovat pouze s Xiao a té trvá zabití větších potvor opravdu dlouho (pokud jste pro ni nenašli lepší zbraň). Vše tedy závisí na tom, jak brzy se vám podaří z některé potvory dostat Dran's Crest.

B13

Po dokončení této úrovně se můžete díky nasbíraným koulím Atla opět věnovat Georamě. Nejdříve postavte Paige's House (Paige, Pike, Wheel, Cabin, Fence a Lamp). Jděte dovnitř a Paige vám dá novou možnu, do které se vám vejde až 60 předmětů. Nyní postavte všechny 3 Small Windmill (do každého vložte Windmill Vanes a Ladder) a Dran's Windmill (Dran's Blades, Dran's Horn, Torch a Sign). Běžte do Dran's Windmill a najděte truhličku, ve které je Horned Key.

B14

A nyní poslední klasická úroveň. Po jejím dokončení se pusťte do konečné rekonstrukce Norune Village. Začněte Hag's house (Hag, Fence, Lamp, Jar, Cabin a Bench). Hag vás za odměnu nechá využívat její ko-

Drahokamy

Nejlepším způsobem, jak vylepšit zbraň, je použití některého z drahokamů. Bohužel jich nikdy nebudete mít přebytky a pokud budete chtít vylepšit konkrétní vlastnost, je zde jediná možnost. Jít si zarybařit a za takto získané body si požadovaný drahokam zakoupit. A jaké jsou efekty jednotlivých drahokamů?

Název	Atributy	Elementy	Specializace
Ametyst	-	+10 Ice	+10 Anti-Dragon a Anti-Mage
Aquamarine	-	+10 Ice	+10 Anti-Sky a Anti-Marine
Diamond	-	-	+10 Anti-Metal a +5 ostatní
Emerald	+10 Magic	-	+10 Anti-Dragon a Anti-Plant
Garnet	+5 Attack	+10 Fire	+10 Anti-Beast a Anti-Stone
Opal	+10 Endurance	-	+10 Anti-Metal a Anti-Mage
Pearl	+10 Endurance	+10 Thunder	+10 Anti-Undead
Peridot	+5 Attack	+10 Holy	+10 Anti-Beast a Anti-Plant
Ruby	+10 Speed	+10 Fire	+10 Anti-Mimic
Sapphire	+10 Magic	+10 Wind	+10 Anti-Sky
Topaz	+5 Attack a +10 Speed	-	+10 Anti-Undead a Anti-Sky
Turquoise	-	+10 Ice	+10 Anti-Stone a Anti-Mimic
Sun	+10 Attack	+10 všechny	+3 všechny

Georama

Podstatnou součástí hry je Georama, ve které kompletujete z nalezených koulí Atla jednotlivé stavby, které potom umísťujete na jejich původní místa. Nikdy ovšem neznáte všechny části, které budete na stavbu jednotlivých domů potřebovat. Proto je musíte nejdřív postavit, zeptat se jejich majitelů, co jim ještě chybí a až potom můžete dům dokončit. V našem návodu jsou sice vyjmenovány všechny součásti domu, ale vy se musíte přesto majitelů formálně zeptat, protože do míst označených otazníky nemůžete nic umístit.

Pouhým sestavením všech domů však váš úkol nekončí. K úplné spokojenosti jejich obyvatel musíte domy umístit podle určitého klíče. Pokud použijete naše plánky, mělo by se vám to bez problémů povést.

moru jako váš úložný prostor (můžete si zde uložit věci, které budete chtít použít později). Dále je na řadě Laura's Hause (Auntie Laura, Gina, Fence, Lamp, Tricycle a Cabin). Gina vám dá na oplátku Dran's Feather. Poslední je Alnet's House (Alnet, Carl, Llama, Cabin, Lamp a Stairway). Od té získáte jako odměnu velmi důležitý Fishing Rod (bez rybaření by to nebylo ono).

B15

Zde vás čeká souboj s Dranem. Odemkněte dveře pomocí Horned Key a pusťte se do něj. Pokud víte, jak na to, není to vůbec těžké. Když poletuje ve vzduchu, přepněte se na Xiao a střelte do něj prakem.

Pokud ho zasáhnete, přistane na zemi a můžete se do něj pustit jako Toan (nejjistější je útok zezadu). Postup opakujte, dokud nebude Dran poražen. Po následné animaci se podívejte, zda máte všechny kategorie v Georama Analysis splněné na 100%. Pokud ano, Dran vás odmění speciálním útokem Windmill Slash (při útoku podržte křížek a po druhém bliknutí ho Toan použije). Nyní se přepněte do základní nabídky a zvolte novou položku Go to other area. Zobrazí se vám mapa světa, na které si vyberete Matataki village.

Matataki village

Po úvodní animaci sledujte bojovníka, který před vámi utekl. Doběhnete k domku na stromě. Bojovník s palicí z něj vyskočí a vy se s ním utkáte v duelu. Porazte ho a vyberte pro něj jméno. Vylezte po žebříku do jeho domku a vyslechněte jeho historku o Treantovi. Nyní se vydejte zpět do zničené vesnice a jděte do jeskyně, do které vede vyschlé koryto řeky. Běžte k velkému stromu a vedle vás se objeví Král vil. Poví vám příběh o Treantovi, který je bez vody bezmocný, a otevře vám vrata do Wise Owl Forest. Čeká vás další dungeon.

Wise Owl Forest

V tomto dungeonu bude nalezení klíče do další úrovně o něco těžší. Budete totiž muset najít 3 předměty (Red Berry, Pointy Chesnut a Shiny Stone) a jít s nimi k moudré sově, která hlídá vchod do další úrovně. Postupně jí nabídněte všechny 3 předměty a ona si vybere ten, který se jí zrovna hodí (nikdy nevíte, který to bude). Do Back Floor doplujete na loďce z listu, na který musíte použít Sun Dew. Na odemčení dveří, které najdete v některých úrovních, musíte použít Moustache Key. Ve Wise Owl Forest narazíte na několik náhodně rozmístěných Limited Zone. Kromě již známé zóny, kde vám ubývají u zbraně

ABS, narazíte také na úrovně, kde vám bude mnohem rychleji ubývat hladina vody. Žízeň dostanete opravdu velmi rychle, proto s sebou radši noste dostatečnou zásobu vody, bez které tyto úrovně nejspíš nezvládnete.

6

Po absolvování této úrovně budete mít dost kousků Atly na kompletní obnovení několika domů. Jako první postavte Cacao's House (Cacao, Ca-

Zbraně

Široká nabídka zbraní je jednou ze silných stránek této hry. Musíte se o ně však náležitě starat a naučit se je vylepšovat. Základem je sledování jejich poškození (ve hře červený ukazatel pod ukazatelem zdraví). To je velmi důležité, protože pokud se hodnota WHP dostane na 0, o zbraň přijdete, což si rozhodně nemůžete za žádných okolností dovolit. Nikdy tedy nezapomeňte nosit s sebou dostatečné množství Repair Powder.

Neméně důležité však je starat se o vylepšování zbraně. Každá zbraň ve hře má několik slotů, do kterých můžete vkládat drahokamy, nejrůznější vylepšení nebo Syntsphere. Pokud se naplní ukazatel ABS (ve hře modrá čárka pod ukazatelem poškození), můžete zbraň upgradovat a vložené předměty se stávají její součástí. To znamená, že do zbraně můžete vložit postupně obrovské množství nejrůznějších vylepšení. Přitom se ovšem nemusíte bát, že byste se nakonec museli soustředit na jednu jedinou zbraň. Po několika zvýšeních úrovně totiž můžete ze zbraně udělat Syntsphere (pomocí StatusBreak) a tu vložit do slotu další zbraně. Nová zbraň pak získá všechny atributy té staré.

Kromě postupného vylepšování je zde však ještě jedna cesta k lepším zbraním. Tou je předělání (Build-Up) na vyšší stupeň zbraně. Pokud se podíváte na možnost Build-Up v nabídce zbraně, můžete zvolit jeden z názvů zakrytý otazníky a zjistíte, jak musíte upravit atributy (červené atributy je nutno zlepšit), abyste mohli získat novou zbraň.

Dungeony

Každá z vesnic, do kterých se v průběhu hry dostanete, má svůj dungeon. Ten se skládá z nejméně 15 náhodně generovaných úrovní, které budete muset absolvovat před soubojem s finálním bossem. V každé z nich je vaším úkolem získat určitý předmět, který vám umožní postup do další úrovně (předmět je vždy stejný pro celý dungeon).

Problémem ovšem je, že musíte vždy absolvovat celou úroveň na jeden zátah. Proto si sebou vždy vezměte dostatečné zásoby jídla, vody a Repair Powder. Pokud vám jedna z těchto věcí dojde, máte veliký problém. Naštěstí nemůžete nikdy umřít. Když vám totiž dojde život, objevíte se znovu ve vesnici. Přijdete ale o polovinu peněz, což znamená, že se nevyplácí nosit sebou do dungeonu příliš velkou hotovost. Radši si vždy nakupte pár užitečných věcí, které vám nikdo nevezme.

Velmi důležitou částí všech úrovní je tzv. Back Floor. Jde o bonusovou část úrovně, do které se dostanete nejrůznějšími způsoby (vždy jeden způsob pro celý dungeon). Důležitost této části spočívá v předmětech, které zde můžete nalézt. Hlavně jde o drahokamy, pomocí kterých můžete podstatně vylepšit své zbraně. Také za zabití potvor na které zde narazíte získáváte dvojnásobné zkušenosti.

bin, Sign, Laundry, Stairway a Torch) a hned ho navštivte. Za odměnu vám zahraje svou píseň, poví příběh o hrdinném Fudohovi a nakonec vám daruje píšťalu přivolávající hady (Odd Tone Flute). Druhý na řadě je Baron's House (Ancient Baron, Branch, Sigh, Roof a Torch). Ten vám bude za odměnu vyprávět něco z historie Matataki Village a nakonec vám dá Gourd. Poslední dům, na který máte vše k dispozici, je Bunbuku's House (Bunbuku, Kululu, Cabin, Sign, Stairway a Torch). Za jeho obnovu však zatím žádnou odměnu nedostanete.

7

Nyní již máte dost kousků Atly na velmi důležitou stavbu. Tou je Wise Owl Shop (Mr.Mustache, Torch, Sign, Entrance a Wise Owl Entrance), kde můžete nyní nakupovat a prodávat všechny důležité předměty. Za odměnu vám nabídne Wise Owl Sword, který se rozhodně i za poměrně vysokou cenu vyplatí.

8

Stejně jako po předchozích dvou úrovních i nyní se můžete pustit do obnovy vesnice. Nejdřív postavte Pao's House (Pao, Sign, Stairway, Laundry a Torch), za což získáte jako odměnu Fruit of Eden (víc zdraví se hodí vždy). Potom se pusťte do velmi důležitého propojování řeky. Máte dost kousků na propojení vodopádu s vyschlým korytem, které vede do jeskyně s Treantem. Po animaci, ve které je otevřeno stavidlo u vodopádu, se vydejte k Treantovi a použijte na něj Hunter's Earring. Ten vám dá ze svou záchranu Serpent Sword, který budete potřebovat v další úrovni.

9

Zde vás čeká po delší době důležitý duel. Hned na začátku vás napadne několik vlkodlaků, které rychle porazíte. Potom si vezměte do ruky Serpent Sword a běžte k jeskyni. Použijte na ní Odd Tone Flute, která vyláká ven velkého hada. Po dalším duelu a krátké animaci běžte do vesnice k domku na stromě (bojovali jste tam s Gorem). Jděte k žebříku a po krátkém rozhovoru použijte na Gora Bone Pendant. Po další animaci se k vám Goro přidá jako druhý spojenec. Vraťte se zpět do 9. úrovně a přepněte se na Gora. Ten může u zavřených dveří palicí praštit do tlačítka, které vypadá jako pařez (od teď budete občas na stejné dveře narážet i v dalších úrovních).

12

Tato úroveň se může velmi snadno stát noční můrou. Musíte ji totiž absolvovat jako Goro, a to rozhodně není nic jednoduchého. Pokud brzy nenarazíte na předmět, který po vás sova chce, bude vám její dokončení zřejmě trvat o něco déle než obvykle.

16

Po absolvování této úrovně vás už čeká pouze souboj s bossem. Ještě před tím se ovšem musíte pustit do dokončení obnovy vesnice. V Georamě tedy postavte nejdříve Gob's House (Gob, Torch, Sign, Bone a Tree), ze což vás Gob odmění tím, že vám daruje Frozen Tuna (nová zbraň pro Gora). Další na řadě je Kye&Momo's House (Kye, Momo, Torch, Sign, Stairway a Cabin), za což dostanete Plant Buster. Předposledním domem je Couscous's House (Couscous, Torch, Sign a Grass). Couscous vám dá za odměnu lízátko (Candy), které odnesete Bunbukuovi, který vám za něj dá Ointment Leaf. Nyní vám tedy zbývá pouze Mushroom House (Ro, Annie, Torch, Sign, Sekond Floor a Balcony). Za dokončení tohoto domu získáte jako odměnu veledůležitý Moon Grass Seed. Po obnovení všech domů se pusťte do upravování vesnice tak, abyste získali v Georama Analysis 100% hodnocení. Po jeho dosažení získáte od Treanta v krátké animaci Battle Axe, což je opravdu velmi dobrá zbraň pro Gora (bude se hodit pro souboj s bossem).

17

Úroveň začínáte u malého kousku úrodné půdy. Použijte na ní Moon Grass Seed a následně Sun Dew. Po vzniklém můstku se vydejte nahoru a po krátké animaci začne souboj s Masterutanem. Klíčem k úspěchu bude tentokrát spolupráce Toana a Gora. Nejdřív se přepněte na Gora a ve chvíli, kdy se Masterutan napřahuje, ho udeřte do nohy. To ho pěkně usadí. Přepněte se na Toana a pusťte se do něj celou sérií úderů. Tento postup opakujte a vyhýbejte se peckám, které po vás bude Masterutan často plivat. V následující animaci se dostanete do vesničky Měsíčních lidí. Po skončení animace jděte k žebříku vedoucímu do velké budovy uprostřed. Následuje další animace, po které vám bude zpřístupněna nová lokace na mapě světa.

Jakub Holý

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb

Křížek » Útok, akce, potvrzení volby

Kolečko » Označení nepřítele, otočení pohledu, zrušení volby

Trojúhelník » Otevře menu, nakupování a prodávání jednotlivých předmětů

Čtvereček » Použije aktivní předmět

L1 » Přepíná cíle, volba stránek v nabídce, natáčení kamery

R1 » Blokování úderu, volba stránek v nabídce, natáčení kamery

R2 » Vlastní pohled

Pro Evolution Soccer

INFO

■ **VYDAVATEL:** Konami ■ **POČET HRÁČŮ:** 1-8
■ **VÝROBCE:** KCET ■ **RECENZE:** PSM44 10/10

Přenesete-li se přes průměrný komentář či neúplnou licenci hráčů a očekáváte-li od fotbalu hlubší zážitek, je *Pro Evolution Soccer* tím nejlepším, co vás mohlo potkat.

Psát tipy pro bezkonkurenčně nejlepší fotbalovou hru napříč všemi herními platformami je radost i starost.

Připravte se na to, že dokonale zvládnout *Pro Evolution Soccer* čítá desítky a stovky hodin poctivého hraní a že k tomu, aby pro vás hra byla skutečným požitkem, vám musí ovládání dokonale sednout do ruky - na přemýšlení a váhání nad tím, kterým tlačítkem by se dala vyřešit vzniklá situace na hřišti, rozhodně není čas. Připravte se na to, že tato hra nemá nic společného s dětsky snadnou arkádou typu *FIFA 2002* a že k úspěchu vede jen kombinace šikovnosti, nápaditosti, správné taktiky, trpělivosti a samozřejmě i štěstí - jako ve „skutečném" fotbale. Připravte se na to, že po dokonalém zvládnutí hry *Pro Evolution Soccer* si už nikdy neužijete žádnou jinou fotbalovou hru, protože vám bude připadat fádní, nudná a falešná.

EDITACE JMEN

Vzhledem k tomu, že pro všechny týmy nemá *Pro Evolution Soccer* licenci, skutečný fotbalový fanoušek si jistě bude chtít opravit například Roberta Larcose na Roberta Carlose. Licence chybí na všechna jihoamerická a středoamerická mužstva, na klasické týmy hvězd minulosti, ale například i na český národní tým. Je to celé sice dost pracné, ale určitě se vyplatí věnovat této úpravě pár desítek minut. Zvoleného hráče označte (⊗), vymažete písmena pomocí (△), vlevo a vpravo se pohybujete tlačítky L1 a L2, potvrďte (⊗) a dokončete volbou Stock v menu editace. Můžete, ale nemusíte hráče zaregistrovat. Uložte na kartu (Save Option). Falešná jména jsou většinou přesmyčky a jejich rozluštění by nemělo skutečným fotbalovým fanouškům dělat problémy.

ZÁPASY

Práce s míčem, technika

Dokonalé ovládání míče není snadné, především při zpracovávání přihrávky je hráč ohrožen jeho okamžitou ztrátou a založením rychlého protiútoku ze strany soupeře. Hodně záleží na tom, o jakého borce se jedná - takoví fotbalisté, jako jsou Pelé nebo Maradona, si i s těžkou příhrou poradí lépe. Veškerou činnost kolem techniky s míčem obstarává tlačítko L1 (pro rychlý dribling můžete přidat L2), kterým si můžete balón efektivně pokrýt před dotírajícím obráncem, případně ihned při převzetí míče naznačit pohyb směrovými tlačítky a kombinací L1 a R1 (zrychlení) se pokusit uvolnit přes o-

bránce směrem k brance. Používání zrychlení při útočném kličkování obranou používejte jen v případě, že máte před sebou několik volných metrů, míč se v rychlosti hůře kontroluje a může vám snadno odskočit.

Jinak se ovšem dribblingu neobávejte, na rozdíl od mnoha jiných fotbalových her je v *Pro Evolution Soccer* velice účinný, především rychlá klička těsně před obráncem do protipohybu dokáže zázraky. Do soupeřovy obrany můžete pronikat různými způsoby, velmi efektivní (i efektní) je vysunutí krajního záložníka nebo křídelního útočníka do volného prostoru (△), který pak může vniknout přímo do vápna nebo odcentrovat na nabíhající útočníky. Správný moment k centru musíte vycítit a hlavně sledovat počínání spoluhráčů. V zásadě jsou však nejúčinnější ty z kraje pokutového území nebo naopak až od brankové čáry. Rychlý obránce vás sice bude stínovat, ale pokud centr neprojde, většinou získáte alespoň roh. Další hrozbou pro protivníka je vtipná narážečka, pokud vyjde, jste v jasné gólové šanci. Její zahrání je poněkud složitější. Držíte tlačítko L1, dáte první přihrávku (⊗) a narážečku dokončíte stisknutím (△) - zároveň musíte podržet šipku ve správném směru. Klasika je samozřejmě i postupný útok, kdy přihrávkami (⊗) rozebíráte obranu, zatímco se útočníci uvolňují na hranici šestnáctky. Pak stačí jedna vtipná přihrávka a je vymalováno. Při postupném útoku je ovšem velké nebezpečí ztráty míče.

Ve všech případech platí, že přesnou a účinnou přihrávku vyšlete jen tehdy, pokud jste dobře zpracovali míč (L1) a máte ho plně pod kontrolou. Důležité je i správné postavení hráče.

Obrana

Obranná činnost může dělat zpočátku problémy. Máte tři různé způsoby, jak odebrat míč soupeři: prvním je zkřížení dráhy jeho běhu nebo jen vhodné postavení či vystihnutí kličky - bez toho, že byste mačkali jakékoli tlačítko, druhým pak klasická práce tlačítkem (⊗), která někdy vede k faulu, ale většinou vypíchnete míč a můžete jít okamžitě do útoku, a konečně třetím je skluz (○), sice velmi spolehlivý, ale při jeho nesprávném načasování trefíte soupeřovy kotníky a často následuje žlutá či hned červená karta. Důležité je při obranné činnosti používat zrychlení (R1) a můžete i držet stisk-

SESTAVA SNŮ

S následující sestavou, ke které se můžete dopracovat už po několika úspěšných sezónách, nemůžete prakticky prohrát (a vlastně ani nesmíte, protože odečet bodů na konci ročníku je mimořádně vysoký...). Do tohoto All Stars týmu jsou zařazeni i slavní hráči minulosti, které můžete „odemknout" vítězstvími s Německem, Anglií, Nizozemím, Brazílií a Argentinou v European či American Cupu.

Chilavert - Nesta (Stam), Beckenbauer, Thuram - Beckham (Rivaldo), Pelé, Veron, Maradona (Zidane), R. Carlos (Gullit) - VanBasten (Ševčenko), Cruyff (Owen).

nutý (⊗) - označený hráč pak půjde automaticky po míči (může to ovšem skončit naremplováním soupeře a odpískaným faulem). Nestyďte se ve složitých situacích odkopnout míč kamkoli do bezpečí, na roh, do autu nebo nazdařbůh na soupeřovu polovinu.

Útok

Spoluhráči si vždy velmi dobře nabíhají, takže řešení útočných akcí závisí jen na vaší nápaditosti - většinou máte několik možností, jak řešit situaci. Důležitou okolností je také průběžný stav zápasu. Pokud je nerozhodný nebo prohráváte, soupeř zahušťuje svou polovinu hřiště a k jeho překonání je třeba více důvtipu. Naopak, jestliže vedete, protivník otevře hru a nechává výrazné mezery v obraně. Váš rychlý protiútok pak může být smrtící. Můžete volit mezi dlouhou přihrávkou až od vlastní šestnáctky (◎ nebo L1+◎) a útočník má šanci naběhnout do volného prostoru za obranu, můžete častěji používat vysunutí přihrávkou do prostoru (△) už ze své poloviny hřiště, protože obránci jsou hodně vysunuti dopředu, nebo prostě po získání míče postupujte s hrácem rychle k brance (R1) a vyberte si z několika možností: většinou nabíhají volní hráči na křídlech i střední útočníci, kteří postupují před vámi. Jakmile se obránce pokusí proti vám vyrazit, lehce přiťukněte míč do běhu spoluhráči - půjde sám na brankáře.

Při střelbě na branku platí v podstatě stejné zásady jako u přihrávek. Pokud je útočník v dobrém postavení a má zpracovaný míč, dokáže lépe zakončit. Do střelby (□) nedávejte moc síly, spíš se snažte míč umístit a vůbec nejúčinnější je jemné klepnutí do butonu - především při situaci „sám na brankáře": elegantní placírkou pak pošlete míč podél gólmana do branky. Při střelách z voleje a hlavičkách využívejte křížek na hrací ploše, který ukazuje, kam dopadne míč. Samozřejmě i zde vše souvisí s tím, jak kvalitní útočník se v šanci ocitl. Van Basten nebo Owen dají gól i ušmudlanou střelou, zatímco jiní hráči potřebují na branku několik šancí - je to prostě fotbal.

Standardní situace

Především z rohových kopů padá hodně branek. Krátký roh (⊗) může soupeře překvapit, ale oslovený spoluhráč se musí umět uvolnit přes obránce a odcentrovat. Klasicky kopnutý roh (◎) má větší šanci na úspěch, především pokud máte v týmu vhodného hráče, který dokáže míč přesně zakroutit před branku (Beckham, Pelé...). Zakončujete většinou volejem nebo hlavičkou (□), záleží na postavení hráče.

Pro přímé kopy v okolí šestnáctky (□) je třeba mít v týmu velmi dobrého střelce s nadprůměrnými hodnotami u Power i Accuracy. Můžete míč ovšem také rozehrát (◎ nebo ⊗).

Krátký aut (⊗) je přesný, ale hráč bývá obsazený a hrozí ztráta míče. Především na soupeřově polovině je velmi účinný dlouhý aut (◎), ať už přímo na hráče nebo (lépe) do volného prostoru. Váš hráč si tam spolehlivě naběhne. Jediný problém tohoto způsobu vhození je obtížné zpracování míče, ale když to vyjde, obrana je vždy zaskočena.

STRATEGIE A NASTAVENÍ

Co se týče volby rozestavení, záleží především na schopnostech hráčů v týmu. Někdo hraje raději se třemi útočníky, někdo preferuje obranu: chce to vyzkoušet, protože každé nastavení určuje jiný styl hry. Nezapomeňte také na výběr hráčů pro penalty, přímé a rohové kopy (klasika - roh zleva by měl zahrávat pravák a naopak). Můžete si pohrát i s podrobným nastavením obranného a útočného tlaku, můžete individuálně každému hráči určit přesnou pozici na place. Při výběru sestavy dbejte na to, aby hrál borec na místě, které mu sedí, nezapomeňte vedle hvězd i na „nosiče vody" - hráči s dobrou prací pro mužstvo jsou velmi důležití. Jen s hvězdami se vyhrávat nedá (viďte, pane Chovanec).

Co se týče nastavení herní obrazovky - doporučuji pohled Long nebo Wide, abyste měli dokonalý přehled o nabíhajících spoluhráčích a o postavení hráčů soupeře. Při tomto pohledu nemusíte používat radar: pryč s ním, překáží ve výhledu.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Kolečko » Dlouhý pas, centr/Skluz
Čtverec » Střelba/Hlavičky
Křížek » Přihrávka / Vypíchnutí míče
Trojúhelník » Kolmý pas/Vyběhnutí brankáře
L1 » Přepínání hráčů/Technika
R2 » Sprint
L2, R2 » Volby strategie

Toto jsou pouze základní funkce tlačítek - vysvětlení jednotlivých nuancí ovládání (a že jich je!) naleznete v textu a samozřejmě také v manuálu.

MASTER LEAGUE

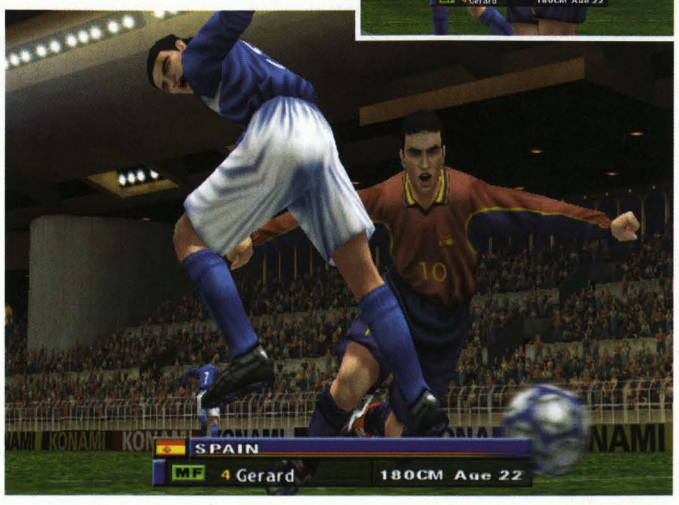
Základní sestava

Hráči, které dostanete do první sezóny, nemají samozřejmě nějakou výjimečnou výkonnost, ale ještě na střední obtížnost (tři hvězdičky) se s nimi dá snadno vyhrát 2. liga a získat více než 300 bodů bez jakéhokoli nákupu posil během soutěže. Některé hráče, především Celliniho a Castella, nemusíte nahrazovat ani později, jsou skutečně dobří. Vhodná sestava: Inorov - Vorlander, Eddington, Valery - Matt, Espinas, Cellini, Huygens, Burchet - Castello, Baroja.

Body a nákup hráčů

Za získané body ze zápasů můžete nakupovat posily, ale má to jeden háček. Pokud nakoupíte opravdu kvalitní hráče, budete za ně muset na konci sezóny ještě jednou „zaplatit" odpisem bodů. V praxi to znamená, že s týmem plným hvězd musíte bezpodmínečně vyhrát ligu, měli byste získat i bonus za nejlepšího střelce i nahrávače, ale především zvítězit ve většině zápasů a nastřílet hodně gólů - pokud se totiž po odečtu dostanete do mínusu, Master League pro vás končí a musíte začít znovu.

Milan Jablonský



PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ○, □, ×, L1, L2.
Všechna mrknutí
V domě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↓, L2, □, ↑, L2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte □, ↑, →, L2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↑, L2, ←, L2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte →, □, ↑, □, □.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte □, ↑, →, L2, ↑. Pusťte R1, znovu jej zmáčkněte a stiskněte □, ↑, →, L2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, ○, ×, ×, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, △, □, ×, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ×.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte L1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ×. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte L1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ×, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R1
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce
Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○
Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←

NOVÉ!

Nové přírůstky tento měsíc:

The Italian Job
David Beckham Soccer
Men in Black: Crashdown

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + L2 + R1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ×, △, ×, □, ○
Skryté týmy
×, △, ×, □, ○, □, ×, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ×, ×
Vyhrání zápasu
×, △, △, ○, ×, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte L1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a držte. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte L1 a držte.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte R1 + L1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte →, →, ←, △, ×, ↑, ○, ←.
Neomezeně spirit spellů po jejich získání
Zapauzujte hru, držte L2 + R2 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spusťte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NK8C1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapauzujte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, L2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapauzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ×, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ×, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ×, □
Neomezeně životů- △, ○, ×, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte Start + △ + □ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte Start a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte Start + ○ + × a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte Start a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapauzujte a odpauzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte Start+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skrytě FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapauzujte hru a namačkejte Start, L2, Start, R2.
Rotační kulomet- Start x3.
Vypnutí kolizí- ○ x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Štíty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, L2, L1, R2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, R2.
Zavolání doprovodu- □ x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L1 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ L2 a stiskněte Start.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2, ve hře stiskněte Start a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, R2, R2, R2, R2, ve hře stiskněte Start a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, L2, L2, R2, R2 ve hře stiskněte Start a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ×.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ×.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte R2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + L2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte L2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ×, □, L2, L1, ○, ×, □, □, □
Všechny dovednosti- ×, □, L2, L1, ○, ×, □, ○, □
Získání klíče- ×, □, L2, L1, ○, ×, ○, □, □
Plné zdraví- ×, □, L2, L1, ○, ×, □, ○, ○
Smrt- ×, □, L2, L1, ○, ×, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ×, □, L2, L1, ○, ×, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ×, □, L2, L1, ○, ×, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ×, □, L2, L1, ○, ×, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Kliněte na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□, ×, ○, ×, △, △
Celá mapa
△, △, ×, ○, △, □
Parabomba
×, ×, ×, ○, △, □
Časový posun
□, ○, △, ×, ○, ○
Peníze pro lidi
□, ×, □, ×, □, ○
Peníze
×, ×, □, ○, ○, ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenování civilistů
□, □, ○, ○, △, △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, L2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, L2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečně kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, L2, R1
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, □, ○, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, × a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte L2, L1, L2, L1, L2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „_CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(Start)
Režim zdvižných vozíků- FORKLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené tratí- SKCART
Zrcadlové tratí- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vinivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTORCUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola ala Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.
Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4
Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.
Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny rekordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.

Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Skrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vražte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte △ + ○ + ✕ + □.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ↓, →,
Penta Penguin
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, →, △, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte L1 + R1. Namačkejte ↓, ○, △, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte L1, R1, □ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte △, ←, ←, →, □, ↑ , ↑, ←, ○, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím L2 a R2.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte □,□, ○, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte □ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte ○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj 2 - iflcifccki
3 - mflcifcokj 4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl 6 - flclficcil
7 - fpclfiocjl 8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii 10 - oflcifccii
11 - cflcifcoij 12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj 14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ
Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES
Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX
Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, L2, R1, ○, □, L1 + L2 + R1 + R2. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte ←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○.

EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DAVID BECKHAM SOCCER

Zadávejte v některém z menu
Odemčení stadionů
L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2
Zpřístupnění editoru hráčů
L1, L1, R1, R1, R2, R2, L2, L2
Prohlédnutí vítězné pohárové sekvence
L1, R1, R1, R2, R2, R2, L2, L2
Výběr audio-stopy
R1, L1, R1, L1, R2, R1, L2, L1

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑

Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte L1, R1, △, △, □

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte ✕, ✕, □, □, △, △, ○, ○.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém R2 během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, □
50 granátů a pět střel- →, □, ↓, ○
Tloušťíci- →, □, □, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, □, △, ↓
Obrácení celého ovládání- →, □, △, →
Kostlivci- 10 x △, 4 x →
Groteska- ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, □, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, □, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, □
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (□) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, □, △, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, □, ←, ○, △, ↓
Nesmrtelnost- ↓, △, →, □
Tloušťíci- ←, △, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ○, ↑, ↓, □, →
999 x turbo- ○, ○, □, □, ↓, ↓, ✕, ✕
Velká auta- ←, △, →, ↓
Létající hlavy- ○, ↓, ↓, △, ✕, □
Zvláštní pohled (stíhací kamera)- ↓, ○, ↓, ○
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, □, ↓
UFO mód- →, □, △, ↓, ✕, ✕, ✕

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte L1, L1, ○, ○, □, □.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, □, □, L1, L2
Nekonečně munice - L1, L1, R1, R1, ○, ○

Mód první osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečně munice - L1, L1, R1, R1, △, ○

Mód ježdění
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečné nitro - L1, L1, R1, R1, ○, ○
Nekonečný čas- L1, R1, R1, □, □, R1, R1, L1

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.
Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečná videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.
Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte L1 + L2 + R1 + R2, poté stiskněte ○, ↑, ✕. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte □, ↓, ←, →, □. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Hra bez poldů- L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
Řízení zadními koly- R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
Hra naruby- R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1
Mini autíčka- R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
Zvýšený podvozek- R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER
1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. Ukončete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte L2 + R2 a namačkejte □, △, ○, ○, START.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.

Nekonečná munice:
←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT
Všechny zbraně:
L1, R1, ↑, L1, R1, ↓, R1, →, R2, ←
Všechny předměty:
R1 5x, L2 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
Dvojnásobný damage:
L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2
Dočasná nezranitelnost:
R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2
Nesmrtelnost:
L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, L1, R1
Duke s velkou hlavou: R1 9x, ↑
Duke s malou hlavou: R1 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: R1 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: R1 9x, →
Úvodní video: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L1
Vítězná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L2
Tajná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R2
Závěrečné titulky: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R1

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte ○, ✕, □, □, ✕, □, ○.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1, □, ○, ○, □, L1, L2.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte R2, ✕, L1, □, R1, ○, L2.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte L2, ○, R2, □, ○, L2, R1.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte □, □, □, ○, ○, ○, ✕.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte L1 6x, R2.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte □, ✕, ○, □, ✕, ○, □.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte R1, R1, ○, ○, L1, L1, R2.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L1, R1, R1, ✕, ✕, ○, ○.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte L2, R1, L1, R2, ○, ✕, □.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte □, □, ✕, ○, ○, ✕, □.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte □, ✕, ○, ○, ✕, □, □.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, ✕, R1, ✕, L1, ✕.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte ✕, L1, ✕, R1, ✕, ✕.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R1, R2, ○, ○, □, □

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R1, R2, □, □, ○, ○

Závěrečná FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte ○, R2, L1, □, L2, ✕, R2.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ○ 4x, ✕ 4x, □ 4x, SELECT 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, START.
Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, L1.
Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, R1.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + START a stiskněte „Press Start".

Alternativní oblečky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ✕.
Tifin třetí obleček- Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte ✕, ○, ○, ○, ↓, ↑, ↑, ←, R1.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte L2 a stiskněte □, ✕, ✕, ✕, ↑, ○.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,←,△.

Nesmrtelnost
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,→,□.

Všechny zbraně
L1,△,↑,↓,○,○,△, □, ↑, ○.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)- L1, △, ↑, ↓, ○, ○, △, □, ↓, L1.

Rychlejší střelba
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, ↑, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
L1, △,↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, □, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte ←, →, ↑, ↓, ↓, ○.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, R1, R1, R1, □
3. CD - L1, R2, L1, R2, L1, □
4. CD - ○, ○, □, L2, □

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel. Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

FIGHTING FORCE

Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + □ + L1 + R2, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.
Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte →, □, △, □, △, ✕

FIGHTING FORCE 2

Cheat menu

V obrazovce s nápisem „Press Start" podržte L1 + L2 + R1 + △ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

FINAL DOOM (DOOM)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře
Nesmrtelnost
↓, L2, ○, R1, ↓, L1, ←, ◎
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, □, L1, ↑, ↓, L2, ←, →
Plná mapa
△, △, L2, R2, L2, R2, R1, R2
Zobrazení monster na mapě
△, △, L2, R2, L2, R2, R1, ◎
Procházení zdmi
L1, L2, R2, R1, ←, △, ⊗, →

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE
Výběr úrovně
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte →, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte ←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte →, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte ↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte ○ a stiskněte ←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-DARIUS
Nekonečně napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte START

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, G, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

GAUNTLET LEGENDS
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY
Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP
Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE
Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D: ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení START a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte L2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, △, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, →, △, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, △, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte SELECT, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: →, △, →, ←, △, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: △, ←,

GEX 3: DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte ↑, ◎, →, ↑, ←, →, ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte ↓, ↑, ←, ←, △, →, ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte ↓, →, ←, ◎, ↑, →, ↓.
Stiskněte SELECT a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Souřadnice
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladicí mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte L1 + L2 + R1 + R2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Medúza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi dívky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ◎ nebo □, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ◎ nebo □. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými posledními 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.
Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte △, ⊗, △, □, □, ◎.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 a nakonec přimáčkněte START. Zapauzujte se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí START a podržením L1 nebo L2
Doplnění zdraví
↓, ◎, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, △, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ◎, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ◎, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, △, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
△, →, ↓, →, ↑, △, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ◎, ◎, ←, →, △, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, △, L2, →, →, ↓, ↓, ←, △, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
△, ↓, R2, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ◎, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ◎, ↓, →, ◎, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ◎, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ◎, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
△, →, ↓, ◎, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, △, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ◎, →, △, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ◎, →, ←, ↓.

LEMANS 24 HOURS
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA MANAGER 2001
500 milionů £
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION
Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA MANAGER 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ◎

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ↓, ↑, ◎, ◎, □

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ◎, □, △, □, ◎, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↓, △, ◎, ↑, ←, △, □

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ↑, ◎, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, ◎, ◎, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, □, ⊗, ⊗, ↓, ◎

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšeníčka- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte ↓, ↑, □, △, △, ◎, ↓, ↑, □, △.
Rozšířený cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte △, ◎, △, ◎, ◎, △, ←, ◎, ↑, ↓, →, ◎, ←, ←, △, →, ◎, ←, ←, △, ◎, ↓, ◎, ◎, →.

MEDIEVIL 2

Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5

Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓.
X'ovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

MEN IN BLACK: CRASHDOWN

Všechny zbraně
Jako heslo napište MAGICPOCKETS
Neomezená munice
Jako heslo napište UFO
Nesmrtelnost
Jako heslo napište R8HARD
Smrt jednou ranou
Jako heslo napište ONESHOTSPLAT
Náhlá smrt
Jako heslo napište MARRYMEALECKS
Turbo
Jako heslo napište RUNSLIKETHEWIND
Sluneční brýle
Jako heslo napište TINTEDSPECS
Rozmazaná grafika
Jako heslo napište MENINBLURRR
Změna úhlu kamery
Jako heslo napište ALIENSEYEVIEW

METAL GEAR SOLID

Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím SELECT) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamufláž.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský obleček.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS

Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte □, ⊗, L1, ○, ↑, R1, ↓, ↑, ↓, ⊗, R1.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, R1.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte SELECT a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, R1, □, ⊗, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE

Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte „SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MORTAL KOMBAT 3

Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ⊗, L1, R2. Při správném zadání uslyšíte činely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ⊗, ○, △, L1, L1, R1, R2, L1, L1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4

Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : SPECIAL FORCES

Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, R2, L1, R2, □, ○. Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ L1 + R2 + R1+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + %%. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + %%.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte L1 + R2 + L1 + R2 a stiskněte ↑.

MOTO RACER

Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R2, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, R2, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, L1, L1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, R2, R2, ↓, ↑, L1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, L1, ○, R2, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, L1, △, R2, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, L1, R2, R2, L1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, L1, ↓, △, R2, ○, ←, L1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, L1, L1, ⊗.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, R2, R1, ⊗.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2

Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte L1, L1, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ⊗.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, R1, △, ⊗.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, R1, →, ←, L1, L1, ⊗.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte R2, R2, ↑, ↑, R1, R1, ↓, ↓, L1, R1, △, R1, ↑, ↓, ↑, R, △, R2, L1, R1, R2, R2, R2, ↑, ↓, ↑, R1, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR

Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte R1, △, ○, ○, ↑, ↑, ←
Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, R1, R2

MUPPET MONSTER ADVENTURE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, R2, ○, ←, →, R2, ↑, ↓, ○, R2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, R1, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
R1, R1, ○, R1, ○, ○, R1, R1, ○, R1
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, R1, R2, ○, R1, R2, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, R2, R2, R2, ↑, L1, L1, L1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
R1, ←, ○, →, ↓, ↑, R1, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, R1, ↓, ↓, ○, ←, R1, →, ○
Výběr úrovně
R2, R2, R2, R2, L1, L1, L1, L1, R2.
Nesmrtelnost
L2, R2, R1, L1, R2, R2, L1, L1, R2.
Létající kamera
R1, ←, R2, ↑, L1, R2, R1, ↑, R2, ↑.

MUPPET RACEMANIA

Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko START.
Všechny tratě
○, △, ⊗, ○, △, ⊗, ○, △, R1, ⊗
Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, R1, △, ⊗, △, △, ⊗, ○
Závěrečné titulky
○, △, R1, △, ⊗, △, R1, ○, △, ⊗

N

NBA HOOPZ

Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního R1, druhého ⊗ a třetího

3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcavB 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových
rocket - El Nino
Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte SELECT+ R1+ ⊗. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ R1+ ○. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte R2, R1.

Zpomalená auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, R1, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ⊗, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, R1, ↓
Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1(3), R1(3), L1(3), R1(3), SELECT.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R1, R2, R2, SELECT.

Malé příšery
Zapněte Cheat mód a namačkejte R2, L2, R1, L1, L1, R1, SELECT.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R2, R2, L1, R2, R2, L1, SELECT.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, L1, R2, L1, R1, R1, SELECT.

NIGHTMARE CREATURES 2

Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte R2 + L1 + ○ + R1 a nakonec SELECT.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte R2 + L1 + ○ + R1 a nakonec SELECT.
Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte R1 + ○ + SELECT.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte L1 + R2 + ○ + R1 + SELECT. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte R2 + R2 + R1 + SELECT.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte L1 + R2 + L1 + R1 + SELECT.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte L1 + R2 + L1 + SELECT.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte L1 + R1 + SELECT.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
L2, R2, R2, SELECT, SELECT, L1, R2, R2.
Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
SELECT, SELECT, R2, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte
R2, R2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, ○, △, R1, ○, △, R1. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte R2, R2, L2, R2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, R2, R2, L2, R2, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
SELECT, SELECT, SELECT, L1, R2, R2, SELECT, SELECT, SELECT.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING

Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.

50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte , ↑, ○, →, SELECT, R1
Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, R1
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, R1

Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○

Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R1, L1, L2, R1

Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, SELECT, L1, R1, SELECT

Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, R2, L2, ←, →, ↑, ↓

Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte R1, ○, △, SELECT, ←

ONE

Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"

Ladící mód
Jako password napište „HEYBUDDY"

Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"
Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA 3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC 5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

G

PANDEMONIUM

Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".
Nesmrtelnost

Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte △.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2
Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Příšery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING
Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE
Cheaty zadávejte v hlavním menu

Cheat menu
⊡, ○, ⊡
Neomezeně napojení
L1 + R2, L1 + R2 + ⊡
Přístupný tovární jezdec
→ + ⊡, ← + SELECT + ⊗
Testovací černé Porsche
→ + ⊡, ← + ○ + SELECT
Auta hráčů skáčou
⊡, ⊗, ⊡

Všechna auta skáčou
↑+ ⊡, ↑ + ⊗, ↑ +
⊡, ↑ + ⊗, ↑ + ⊡, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
SELECT + ⊡, SELECT + ○, SELECT + ⊡ + ○
Super auto
SELECT + ⊡, SELECT + ⊗, SELECT + ⊡ + ⊗

Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ △, → + ⊡
Interaktivní tratě
↓ + START, ↑ + START, SELECT + START
Dlouhé tratě
↑ + SELECT, ↓ + SELECT + START, SELECT.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + SELECT
Vysoké hlasy
↑, △, ↑, △.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
⊡, ⊗, ← + SELECT, → + SELECT

POWER RANGERS
LIGHTSPEED RESCUE
Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2
Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.
Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.
Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA
Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte R2 a zadejte
některý z cheatů
100% kanón←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑,
↓ + △
Červený power-up←, →, ↑, ↓, →,
←, ↑, ↓ + ⊡
Modrý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←,
↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up←, →, ↑, ↓, →, ←,
↑, ↓ + ○

RAINBOW SIX
Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗,○,⊡,△,△,○,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊡,△,⊡,⊡,○,○,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, △, ⊗, ○, ○, ⊗,
⊡, ⊡.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, ○, ⊡, △, ⊗, △,
⊗, ○.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, ⊡, ⊡, △, ⊗, ○,
⊡, △.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊡, ⊡, ○, △, ⊗, △,
⊗,△.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte △, ○, ○, △, ⊡, ⊗,
△, ○.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗, ⊡, △, △, ○, ⊡,
⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, △, △, ⊗, ○, ⊡,
⊗, △.

RAINBOW SIX:
ROGUE SPEAR
Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRPIT87
PZX8Z5PRPIZ87
XZ7875XRPI787
?Z?8?5?RPI?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8K97

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte konzolu. Vyberte kampaň a v ní načtení
hry. Jako heslo zadejte
P8H!H!P8P?H!?.

RALLY CROSS
Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro celou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protivníci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER
Cheaty - následující kódy zadávejte namísto jména
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN
99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FM!Z2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto -
!GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch -
PJNJF!Q29P
Blue Mountain, The Hard Rocks -
Z?WOZ3QTFP
Picture City, Pencil Pentathalon -
Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater -
Z8WOZ5QNOZ
The Cave of Skops, Crystal Palace -
VPN8P!646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's -
P1NO7!6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactites - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJ!C620P

RELOADED
Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte △, ←, ←, ←, ○, △, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ↓, →, ←, △, →, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, △, ⊗, →, ○, △, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte
Mamma a stiskněte L1, ○, R1, ↓, ↓,
R1, ○, L1, L1. Nad Sister Magpie přelétne červený balónek, místo které je nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + R2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ↑, ⊗, ○. V zapauzované hře se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2
Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód -
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
Aktivuje všechno -
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód -
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOOO!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů -
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!
Aktivuje všechny tratě - NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód - PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů -
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě - YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL
Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, R2, R1,
nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING
Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←,
→
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R2, R1, ○, R2, R1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R2, R1, R1, →, ←
Neomezená energie
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R2, ○, R1, R2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R2, R1, ○, R2, R1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, R2, ○
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, R1, ○, R1

SLED STORM
Zadávejte kódy v obrazovce options položce Load/Save

Hraní za Sergeie
⊡, L1, ⊡, R2, △, R2, ⊗, ○

Hraní za Jackala
R2, R2, ○, R2, ⊡, R1, L1, △

Skútr s lyží
○, △, ⊡, R2, R2, L1, ⊗, △

Demo trať
R2, L1, △, ⊡, △, R1, ○, ⊗

Zrcadlové tratě
○, L1, R2, R2, R1, ⊗, △, R2

Obrácené tratě
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, △, ○

Super Snocross 6
⊡, ⊗, △, △, L1, R2, ○, △

Kompletní Open Mountain Championship
⊡, ⊗, R2, ⊡, ○, R1, ○, △

Levnější upgrady
⊗, L1, ○, △, ⊡, ⊡, △, R2

Dance mix
R2, △, ⊗, R2, △, ⊡, ○, ⊗

Mlha
⊡, L1, ⊗, ⊡, R2, ⊗, △, ○

SPEC OPS: RANGER ELITE
Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v zapauzované hře vyberte volbu „Invulnerability".

SPIDER-MAN
Následující cheaty zadávejte v položce CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTCRST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla napište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON
Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
⊡(6), ○, ↑, ○, ← ○, →, ○.

Volba úrovně
⊡, ⊡, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑, ↓.

SPYRO 2:
GATEWAY TO GLIMMER
Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 +
R2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + R2 + R1 + R2
a Sparks vám ukáže směr
k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají
při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
○(4x), ⊡.

Velká hlava
↑(4), R1(4), ○.

Placatý mód
←, →, ←, →, R2, R1, R2, R2, ⊡.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ○.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, △.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
⊡, ○, ⊡, ○, ⊡, ○, ←, →, ←, →,
←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON
2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, L1, R1, L1, R1, ⊡, ○.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, R1, ↑, R1, ↑, L1, ○, ○.

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, ←, →, ⊡, ○, ⊡, ○,
⊡, ○

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.

Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2, ↑, →, ↓,
←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊡.

Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ○.

Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, ⊡, R1, R2, L1, R2, ↑, →, ↓,
←, ↑, ↑.

99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L1, R1,
R2, ↑, ↑, ↑, ↑, ○

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ○, L1, ○,

L1, ○, R2, ○, R1, ○

Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, ⊗

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ○, □, →, ←, →, □, ○, □

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte L1 + R2 + □, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM
Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP
Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON
Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP
Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP
Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON
Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT
Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS
Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES
Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP
Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-JarJar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT
Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING
Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW
Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES
Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: INVASION

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, L1 + R1, R2 + R2. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1: JEDI POWER BATTLES

Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte SELECT. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako královna Amidala.

Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte SELECT. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka.
Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).

Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte SELECT. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.
Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry najděte tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.
Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavíte, jestli je zbraň aktivní.

STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

Ladicí mód
V hlavním menu označte „Options" (nepotvrzovat) a namačkejte ⊗, uslyšíte pípnutí. Pak podržte současně L1 + SELECT + ⊗ a dostanete se do menu se spoustou nastavení.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ○, □, ←, □, ○, R1, L1

Všechna prkna
→, →, R1, R2, ←, ←, L1, L2

Hra za Sarah
←, ←, □, →, →, ○, R1, R1

Hra za Micka
←, →, ○, □, R2, L1, L2, R1

Hraní za Bonobo
→, ○, ←, ←, ○, ○, □, □

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie
Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.
Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte L1, L2, R1 nebo R2 a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"
Všechny tratě
←, →, ←, →, ○, ○, R1, □
Všechna prkna
Všechny postavy
←, ←, →, ○, R2, □, →, R2
Dovednostní level a atributy na maximu
L1, □, ←, ←, R2, ←, R1, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
R2, R2, L1, R2, L1, L1, R1, R1

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte L1 + R2 + R1 + R2 + □+ ○+ ⊗.
Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte SELECT + L1 + L2 + R2 + ○ + ⊗.

Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně L1 + L2 + R2 + □ + ○ + ⊗.
Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + L1 + R1 + R2 + ○ + ⊗.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň
↑ + SELECT + L1 + R2 + □ + ○ + ⊗.

Výběr úrovně
Pauznete hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + R1 + R2 + ○ + □ + ⊗. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".

Smrt jednou ranou
Pauznete hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka
SELECT + R2 + ○ + □ + ⊗.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.

Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + L1 + R1 + ○ + ⊗. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

SYPHON FILTER 3

Těžká obtížnostOznačte „New Game" a stiskněte ↑ + SELECT + L1 + R2 + □ + ○ + ⊗. Potom označte „One Player" a stiskněte ↑ + SELECT + L1 + R2 + □ + ○ + ⊗

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, ⊗, ⊗.

Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte L1 + L2 + R2 a stiskněte R1

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, ○, ○

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, ⊗

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, ○, △

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, △, □, ○

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ○, □, □
Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, △, ⊗
Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, △, ⊗, ⊗
Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, △, △
První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ⊗, ⊗, ⊗
Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, △
Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, ⊗, □, □
Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte △, □, □, △
Jetpack
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte □, □, △, △
Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ⊗, ⊗, ○
Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, △, △, ⊗
Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ⊗, ⊗
Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, ○, ⊗, ○
Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ○, □, □, ○

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, →.

1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte □, □, △, △, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 a stiskněte □, □, △, △, →, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte L1 □, □, △, △, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ○ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte SELECT + L1 (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ○.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte □, □, □, □. Potom podržte SELECT a stiskněte →, ←, ○, □, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte R2 + ○ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte □ a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte □ a podržte ○. Stiskněte ←, →, ↑. S ○ podržte □ (nepouštět ○) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

TEST DRIVE 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"
Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"
Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové **FMV sekvence**
Jako password napište „AUXYRAY"
Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"
Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY
Mód s policisty
Jako password napište VRSIX
Čtvrtmílová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA
Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

TEST DRIVE 6

□6,000,000
Napište „AKJGG" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, R2, R1, SELECT.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte △, △, ○, △, ○, △, □, △, □, △
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Odemknutí všech misí v „Italian Job"
Odemknutí všech checkpointů
Odemknutí všech ničitelů
△, □, □, △, □, □, △, ○, ○, ○
Odemknutí všech tras ve volném ježdění
□, △, □, ○, ○, ○, △, ○
Odemknutí všech závodů v challenge
□, □, △, ○, ○, □, △, ○

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,○,□,△,□
Lovec -
□,□,△,○,⊗,□,□,□,□,⊗,○,△
Raptor -
⊗,⊗,○,△,□,⊗,□,⊗,□,□,△,○
△-Rex -
⊗,⊗,○,△,□,□,□,⊗,△,□,△,□
Prey -
□,□,△,○,⊗,⊗,□,□,△,⊗,○,△
Výběr postav
Lovec -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,□,⊗,○,⊗
Prey -
△,⊗,△,⊗,○,⊗,□,△,△,□,○,⊗
Raptor -
□,⊗,○,△,⊗,○,□,△,⊗,□,○,⊗
△
Rex -
△,□,○,□,⊗,△,△,○,□,△,△,⊗

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
□, ⊗, ○, △, △, ⊗, □, ○, △, ○, ⊗, □. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.
Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.
Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.
Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.
Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.
Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.
Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ⊗, ○], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], START. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- □, R2, →, R2, L1.
Malé hlavy- R2, ↓, R2, L1, ○.
Velké hlavy- △, △, R2, L1, L1.
Hlava jako míč- ←, L1, L1, L1, R2.
Překvapení- ↓, R2, R2, R2, △.
Hráči v teplákových soupravách- ○, R2, ←, R2, △.
70. léta- L1, R2, R2, ○, L1.
Černobílé obrázky- ↑, R1, R2, L1, R2.

THIS IS FOOTBALL 2

Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte R2, R2, L1, L1, □
Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte □, △, ○, L1, L1

Malí (rychlí) hráči
V hlavním menu stiskněte
R2, R2, R2, ○, ○

TINY TANK
Obrazovka cheatů
Podržte současně L1 + L2 + R1 + R2 + → + ○ + △ + □ a stiskněte ⊗ v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.
Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR
Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2
Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromovaná auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KRAZYKERBS".

TOMB RAIDER
Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, R2, R1, R1, R2, ○, L1.
Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
R1, R2, △, L1, L1, ○, R2, R2

TOMB RAIDER II
Přeskočení úrovně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.
Všechny zbraně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III
Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte R2 5x, R1, R2 3x, R1, R1, R2 2x, R1, R2 2x, R1, R2.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2 2x, R2 4x, R1, R1 2x, R1, R2 2x, R2 2x, R1, R2 2x, R1.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte R2, R1, R2 2x, R2, R1, R1, R2, R2 4x, R1, R2, R2 4x, R1.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES
Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES
Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte
SELECT, SELECT, ○, ○, SELECT, ○.
Volba úrovně
V menu výběru mise natukejte
SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, ○, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, R1, R1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, R1, R2, R2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING
Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, □, △, ←, ↑, □, △.
Statistiky na 13
⊗, □, □, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
□, ○, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
⊗, △, ○, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, □, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, □, △, ↑, ↓, ←, ↑, □, △, ⊗, △, ○, ⊗, △, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○[2x], ↑, ←, △, □.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○, □, △, ↑, ↓.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, □, △, →, ↑, ○, ↓, □, △, →, ↑, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, □, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, ↑, ←, ←, □, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, □, ⊗ 4x, □, ⊗ 4x, □. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
Vždy přístupné speciály
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, □, △, →, ↑, □, △
Turbo
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, □, △
Body navíc
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte □, ○, →, □, ○, →, □, ○, →
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x □, 4x ⊗, 4x □, 4x ⊗, □
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ○, ↓

TWISTED METAL 4
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, L1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte L1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ○, L1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte R1, L1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , L1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte L1, ←, →, ○, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, L1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ○, L1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte R1, →, ←, R1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, L1, →, ○.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, L1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ○, START, ←, L1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ○, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, L1, ↓, START, ○.

V

V-RALLY
Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte
↑, ↓, △, ○, ↑, ↓, △ +○.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte
← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2
Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ○ + SELECT. Nyní si ⊗ zaktivujte políčka.

VIGILANTE 8
Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejná vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE
Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauzněte hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.

Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100
Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte START, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, L1, R2, R1, SELECT, START.

Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
○ - nekonečné zdroje energie
⊗ - zpřístupnění všech předmětů
L1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW MAYHEM
Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT
Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečné štítů- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT
Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + R1 + → + □ + ○ + START
Bonusová loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte R2 + R2 + ← + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097
Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + R2 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
□, ○, □, △, ○, △, △, ○, □, □, □, △, ⊗, □
□, ○, □, △, ○, △, ⊗, □, ⊗, △, △, ⊗, ○, ○
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, △, ○, □
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, ⊗, □, ○, △, ⊗, □, ○
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, □, ○, ⊗, △, □, ○, ⊗.
Nekonečná munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, □, □, ○, ○, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte □, ○, ⊗, □, ○, ⊗, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ○, △, □.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte
←, →, R1, R1, ○, □, R2, R2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ○, □
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, R2, L1, ⊗, △, R2, R1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY
Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte
SELECT, ↑, R1, R1, L1, R2.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně
SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2
Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, L1, L1, R2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS
Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte
△, □, ○, △, □, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, □, △, □, □, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ○, □, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

Armored Core 2

Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

ARMY MEN: AIR ATTACK 2

Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ○
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV OFFROAD FURY

Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

BATMAN: VENGEANCE

Neomezený počet elektrických Batarangů
V hlavním menu stiskněte L1, R1, L2, R2. Zvukový signál potvrdí správnost kódu.

BOUNCER

Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

C

CRAZY TAXI

Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte L1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE

CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

DYNASTY WARRIORS 2

Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, L1, L1, □, □
Postavy Shu - □, □, L1, L1, R2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte L1, L1, R2, R2, L1, L1, R2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, R2, R2, L2, L1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav - □, L1, □, R2, □, R2, □, L1.

E

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND

Bonusové konečné video
Dokončete hru a vyskočte z ní dříve, než se spustí titulky. Pakliže titulky normálně odmáčknete, nespustí se speciální zakončení.
Monkey Invaders
Úplně dokončete úkoly v Monkey Kombat (výpis po stisknutí R2 v Monkey Kombat) pro každý opičí postoj. Pak získáte minihru Monkey Invaders.
Hra Murrayball
V paláci Prostheses použijte databázi registrací a podívejte se na spis Ryana J. Danzwithwolvese (ještě předtím, než se podíváte na Beznosého muže). Pak se podívejte do sekce Bonus v Options. Měli byste mít Murrayball zpřístupněný.

EXTERMINATION

Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

EXTREME-G 3

Nekonečně turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečně munice
Přerušte hru a stiskněte L2, R2, L1, R1, R2 + L2 a R1 + L2.
Nekonečně brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + L2 + R2.

F

F1 2001

Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

FANTAVISION

Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001

EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

GAUNTLET: DARK LEGACY

Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
OOOOOO - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

GRADIUS 3 A 4: MYTHOLOGY OF REVIVAL

Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte L1+ R1, dokud se nezmění na „Professional".

GRAND THEFT AUTO 3

Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, L2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte L1, L1, R2, L1, ←, R1, L1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2
Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, R1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓
Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
Postava se vymoční na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GUNGRIFFON BLAZE

Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

H

HALF LIFE

Nesmrtelnost
Stiskněte

NOVÉ CHEATY

Nové přírůstky tento měsíc:

Escape From Monkey Island
SSX Tricky
Spy Hunter

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

←, ⊙, ↑, △, →, ◎, ↓, ⊗
Neomezená munice
Stiskněte
↓, ⊗, ←, ◎, ↓, ⊗, ←, ◎
Zpomalení
→, ⊙, ↑, △, →, ⊙, ↑, △
Neviditelnost
←, ⊙, →, ◎, ←, ⊙, →, ◎
Mód Alien
↑, △, ↑, △, ↑, △, ↑, △
Jiná gravitace
↑, △, ↓, ⊗, ↑, △, ↓, ⊗

J

JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE

Nesmrtelnost
Podržte L1 + R2 a stiskněte ↑, ↓, ◎(2), ↓(3), ←, ◎. Začněte hrát a v úrovni stiskněte START. Poté podržte ↓ + R2 + R1 a stiskněte ◎(2), R2, ◎, L1, ⊙(2), ◎.

K

KESSEN

Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

KNOCKOUT KINGS 2001

Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

LE MANS 24 HOURS

Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2

Bonusové materiály
Stiskněte v hlavním menu
←, △, →, △, ↓, ◎, ⊗
Fire Reaver
Přerušte hru, podržte R1 a stiskněte ↓, ◎, △, ↑, →, ◎

M

MADDEN NFL 2001

Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MDK2 ARMAGEDDON

Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte ⊙, ⊙, △ a ⊙. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ◎, ⊗, ◎, ⊗. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

METAL GEAR SOLID 2 DEMO

Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stiskněte a podržte R1 pro zazoomování. Snake ji políbí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA HOOPZ

Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - ⊙, x3, ⊗, ◎ x2, ↑
Malé hlavy - ⊙ x3, ⊗ x3, ←
Pláž - ⊗ x2, ◎ x3, ←
Ulice - ⊙ x3, ⊗ x2, ←

NHL 2001

Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

ONI

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, R2, L1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R3, L3, R3, ◎.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L1, R3, R2, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R2, R2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R3, L3, ◎, ⊙.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, ◎, ⊙.
Výběr postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R2, R2, R2, R2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, L3, R3, ⊙, ◎.
Velké postavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, R3, ⊙, ◎, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte SELECT, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, ⊙, ◎, ⊙, START, ⊙, ◎, START.

ONIMUSHA: WARLORDS

Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím obleček, kterému můžete tlačítkem R2 otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Fluority a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím obleček.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flourity a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm. V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

OPERATION WINBACK

Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte △ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, R2, R2, R2, R2, △, ◎, △, ◎. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte R2, R2, R2, R2, ◎, △, ◎, △. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ◎ a stiskněte START

ORPHEN: SCION OF SORCERY

Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

QUAKE 3: REVOLUTION

Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + SELECT a stiskněte ⊗, ◎, ⊙, △, ⊗

R

RAYMAN 2: REVOLUTION

Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte R2, R2, R2, R2, R2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC REVENGE PRO

Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ◎, ⊙

Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, ⊙, ◎
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

READY 2 RUMBLE: ROUND 2

Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x R1, R2, 10x R1, R2
Hooooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, R2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x R1, R2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, R2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑ ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

RESIDENT EVIL CODE: VERONICAX

Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu
za Steva Burnsida
V druhé části najděte v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A"
Odemknutí Weskera v Battle módu
V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

RIDGE RACER V

Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

S

SHADOW OF MEMORIES

Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.
Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000. Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

SILENT HILL 2

Extra menu
Stiskněte v menu L1+R2

SILENT SCOPE

Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...

Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměrovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.

Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.

Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.

Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ⊗, →, ←, →, ←, ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE

Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ◎
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

SKY ODYSSEY

Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ⊗, △, L1, R2 + L2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ◎, L1, R2 a SELECT.

SMUGGLER'S RUN

Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R1, R1, L2, R2, R2.
Vypnutá gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, R1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L1, L2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ←, ←.

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORY

Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, L2, R2, R2.

SPY HUNTER

FMV sekvence z průběhu vytváření hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo MAKING a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence seriálové znělky
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo GUNN a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
Saliva: tvé nakažení
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SALIVA a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence o navrhování hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SCW823 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence zkušebního spuštění
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo WWS413 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

SSX

Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ⊗, a stiskněte □, △, ◎, ⊗, □, △, ◎, ⊗.
Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □.

SSX TRICKY

Mix Master Mike:V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ⊗, ⊗, ↓, ⊗, ⊗, ←, ⊗, ⊗, ↑.
Prkno Mallora (pouze pro Elise)
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ◎, ◎, ↓, △, △, ←, □, □.
Lepivé prkno
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte □, □, →, △, △, ↓, ◎, ◎, ←, ⊗, ⊗, ↑.

STAR WARS: STARFIGHTER

Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR. Tlačítko SELECT přepíná kamery

STREET FIGHTER EX 3

Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.

Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

T

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START
Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack, Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown
Galerie
Vybojujte Devila
Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní obleček.
Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START
Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů
Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ⊗
Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START
Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder
Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra
Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů
Režim Theater
Jednou dokončete hru

THEME PARK: ROLLER COASTER

Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ◎.
Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ◎, →, ←, ↓, ↑, ◎.
Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

TIGER WOODS PGA TOUR 2001

Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.
Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.
Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

TIME CRISIS 2

Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.
Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).
Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.
Nekonečně munice
Dokončete Story třikrát.
Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.
Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.
Nekonečně kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Master kód
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo backdoor.
Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo peepshow.

TOP GEAR DEVIL

Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, R1, △, L2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

TWISTED METAL: BLACK

Následující cheaty zadejte přímo ve hře (bez pauzování!). Nejprve je třeba podržet L1 + R1 + L2 + R2, pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost -
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečně energie -
→, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně -
⊗, ⊗, △
Zabití jednou ranou - ⊗, ⊗, ↑
God mode - ↑, ⊗, ←, ◎

U

UNREAL TOURNAMENT

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ◎
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓,↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ◎, ←, →, ◎, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ◎, ◎, ◎, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ◎, ◎, →, ←, ⊗
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ◎, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ◎, ◎, ◎, ↑, ↓, ↓, ↑, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ◎, ◎, □, □, ◎, ◎ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ◎, ◎, ◎. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

WACKY RACES

Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter ChaetCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

WILD WILD RACING

Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ◎, ↓, ◎, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost E-VOPOWER
Upravený komentář HELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replay FLOATYLIGHT
Kamera seshora DOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafika WIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafika IMGOINGCRAZY

X-SQUAD

Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ◎, ◎, ◎, ◎, △, □, □, □, □.
Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z.O.E.: ZONE OF THE ENDERS

Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, L2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ◎, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Příští měsíc

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS2: JAK & DAXTER

PS1: MONSTERS INC.

PS2: BALDUR'S GATE: DARK ALLIANCE

PS1: TONY HAWK'S PRO SKATER 3

... a celá řada dalších!

PLUS! VŠECHNY NOVÉ CHEATY, ZÁPLAVA TIPŮ A TRIKŮ A SAMOZŘEJMĚ I ŘEŠENÍ VAŠICH ZÁKYSŮ. A VŮBEC POPRVÉ I SOUTĚŽ O HODNOTNÉ CENY!

DOČKÁTE SE! VALÍ SE NA VÁS KOMPLETNÍ NÁVOD S POPISEM MISÍ I VELKÝMI MAPAMI.

GRAND THEFT AUTO 3

4. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 22. ÚNORA

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý, Tomáš Zvelebil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:

Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 129 Sk
ISSN: 1213 - 5607

VAŠE PŘÁNÍ JE NÁM ROZKAZEM

Napište si o návod. Zaškrtněte hry, o jejichž návod nejvíce stojíte, popřípadě je napište do volné kolonky - uveďte libovolný počet titulů. Návody, které si bude přát nejvíce čtenářů, zveřejníme v následujícím čísle TipStation.

PLAYSTATION 1
- ❑ Alien Resurrection
- ❑ Alundra 2
- ❑ Ape Escape
- ❑ Crash Bash
- ❑ Crash Team Racing
- ❑ David Beckham Soccer
- ❑ Digimon World
- ❑ Emperor's New Groove
- ❑ Final Fantasy IX
- ❑ Grandia
- ❑ Medal of Honor 2: Underground
- ❑ Men In Black: Crashdown
- ❑ NHL 2001
- ❑ Rainbow 6: Rogue Spear
- ❑ Resident Evil 2
- ❑ Spyro: Year of the Dragon
- ❑ Tekken 3
- ❑ Tomb Raider 2
- ❑ Tomb Raider 3
- ❑ Tomorrow Never Dies
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Worms World Partz
- ❑ WWF Smackdown! 2

PLAYSTATION 2
- ❑ AirBlade
- ❑ Crash Bandicoot
- ❑ Crazy Taxi
- ❑ Dark Cloud
- ❑ Escape From Monkey Island
- ❑ FIFA 2002
- ❑ Fur Fighters
- ❑ Half-Life
- ❑ Headhunter
- ❑ MDK 2 Armageddon
- ❑ NHL 2002
- ❑ Operation Winback
- ❑ Project Eden
- ❑ Red Faction
- ❑ Sky Odyssey
- ❑ Soul Reaver 2
- ❑ Star Wars: Starfighter
- ❑ Summoner
- ❑ SSX
- ❑ SSX Tricky
- ❑ Tekken Tag Tournament
- ❑ Theme Park World
- ❑ Timesplitters
- ❑ Tony Hawk's Pro Skater 3
- ❑ Twisted Metal: Black
- ❑ Unreal Tournament
- ❑ Zone of the Enders

Zapomněli jste na následující hry!

Sem s návodem na: .....

.....

Můj názor na TipStation!

Musíte ještě zlepšit: .....

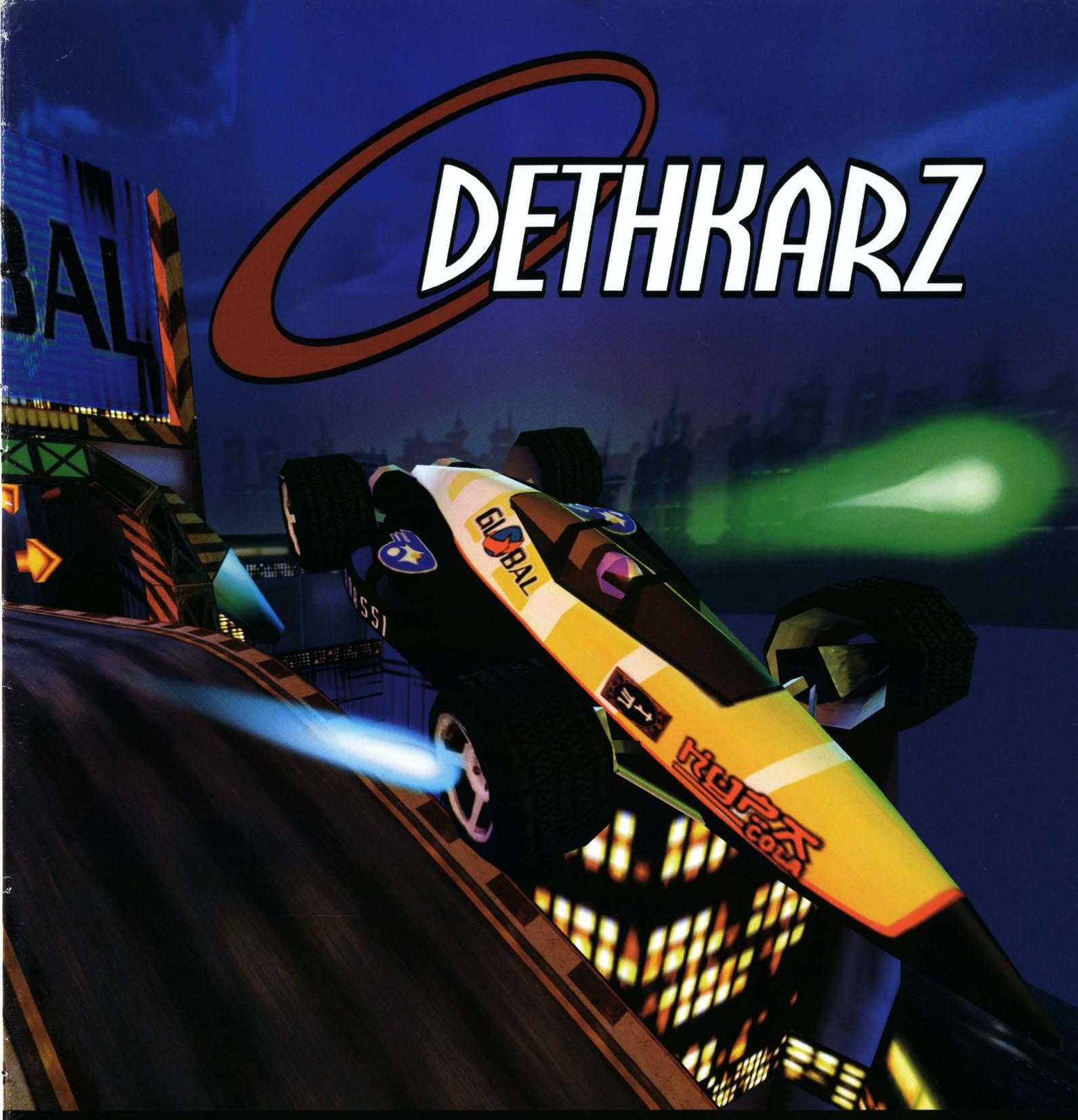
.....

Jméno: .....

.....

Adresa: .....

.....



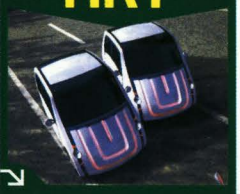
ČÍSLO 96 VYCHÁZÍ 25. LEDNA 2001

score

No.1 PRO PLAYSTATION®2

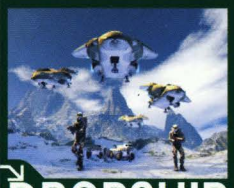
PSM2

NOVÉ HRY



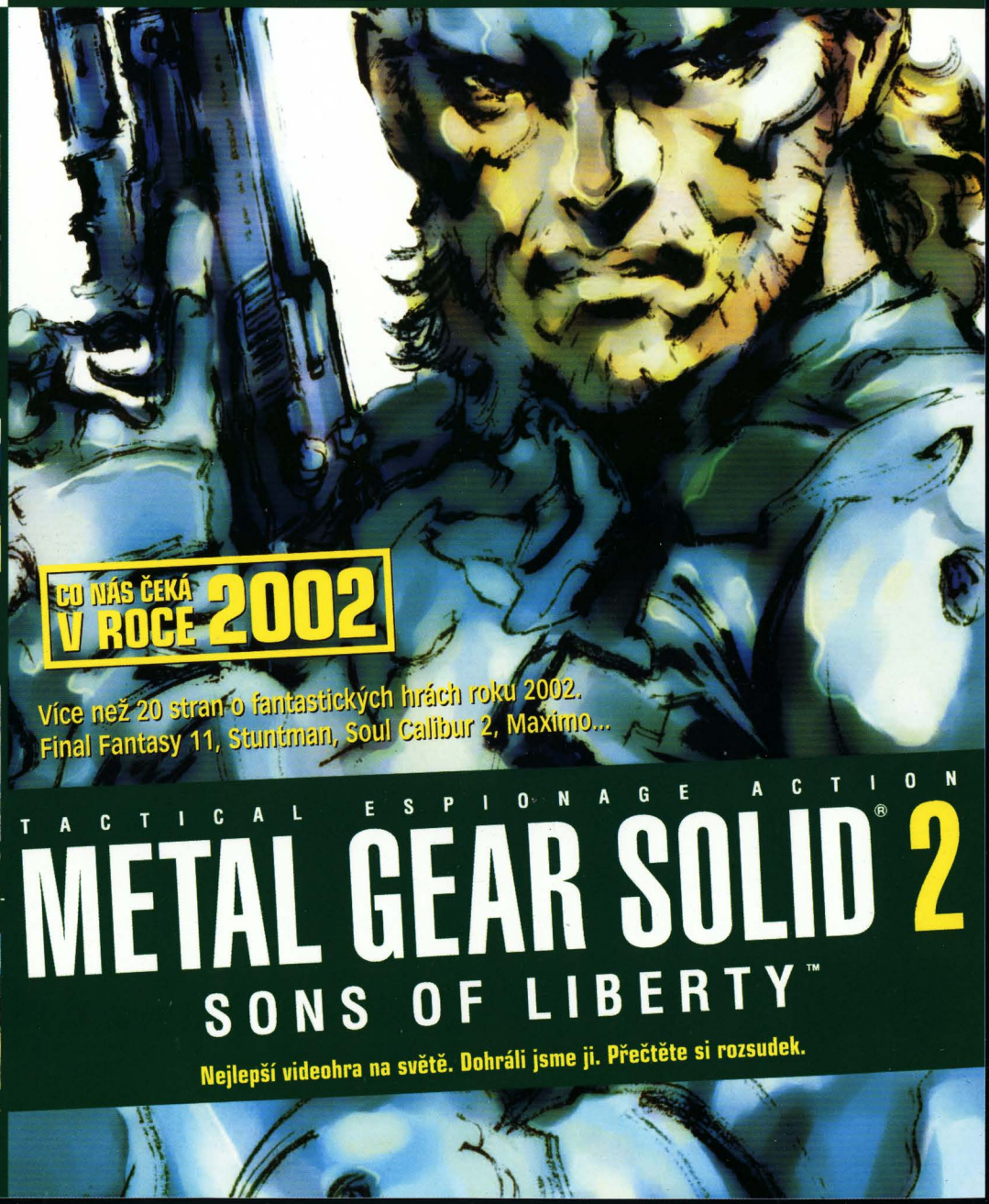
GT CONCEPT
GT V BUDOUCNOSTI! Odhalujeme nové Gran Turismo.

RAYMAN M
VERDIKT! Nemilosrdně drtíme slavného hrdinu hopsaček.



DROPSHIP
RECENZE! Rozebíráme brilantní válečnou hru Sony.

VIRTUA FIGHTER 4
PROZRAZENO! Tajemství nové mlátičky Segy odhaleno.



CO NÁS ČEKÁ V ROCE 2002

Více než 20 stran o fantastických hrách roku 2002. Final Fantasy 11, Stuntman, Soul Calibur 2, Maximo...

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID® 2

SONS OF LIBERTY™

Nejlepší videohra na světě. Dohráli jsme ji. Přečtěte si rozsudek.

PRVNÍ ČÍSLO PSM2 V PRODEJI OD 31. LEDNA!

100% NEOFICIÁLNÍ PLAYSTATION 2 MAGAZÍN - ZAVÁDĚCÍ CENA 99,- Kč